SUPER FAMICOM



最接近真實生活的RPG……

MOTHER 2

地球冒險2

完全攻略本

你也可以在24小時內迅速過關!!

全錢等級
數數大
萬大
級

特附 超級金手指密碼

ALMA(銀河戰神、萬變蝶龍)、新MT2
科峰(拍檔…)、霸王(雙胞胎、火狐)…全部適用

定價200元

超級金手指密碼

此處來說明國內通行各種系統磁諜機密碼庫的操作方式。

科峰系列

(萬能博士、遊戲獵人、遊戲拍檔)
此處以遊戲拍檔操作方式作說明。

1. 遊戲開始，得到母親的允許後，出門往左下走到後山察看發生何事(看到一個胖小孩一定要用はなす指令與他交談)。因為被警察擋路不能到隕石墜落點一探究竟，只得再返家(媽媽會在門口等)。
2. 回家過夜後，走到門口聽到有人敲門，去開門潑奇會進來，談話後得知原來是潑奇的弟弟不見了。
3. 到妹妹的房裡看到一個禮盒，用 A 鈕按出指令視窗，以チェック指令調查之。
4. 回到樓下可看到潑奇坐在沙發上，與他交談後他就加入。再去對狗交談狗也會加入。
5. 出門前會聽見電話響起，原來是爸爸打來的。接完電話再去電話處選はなす指令，操作器一直按 A 即可存檔。(此時有20元，而經驗值為0)
6. 關掉超任主機電源，按住左邊單打操作器的 R 鈕再打開超任電源即可進入遊戲拍檔的操作畫面。
7. 此時紅色三角形的游標應該是停在左上角「PLAY GAME」前方。請按下 A 鈕，會出現四排英文字。
8. 將粉紅色的箭頭移到「 Modify Game」項目前，然後按A 鈕就出現十四格的密碼庫。
9. 利用操作器的十字鍵輸入「000590400100D1」，輸入完按 A 鈕。輸入正確畫面會出現——OK——
10. 按 SELECT (選擇鈕) ，粉紅色箭頭會再出現。將箭頭移到「 Normal Mode」前，按下 A 鈕即可進入遊戲，叫出記錄可發現已擁有大量的錢。
11. 想更改等級請出門打敵人，等經驗值累積到30時(經驗值的看法是按 A 鈕叫出指令視窗，選

END

則強度つよさ後按 A 進入；螢幕上的けいけんち就是經驗值），回家打電話存檔。

12. 存檔後(有三個檔案位置，請確定是存在第一個)到密碼庫輸入「001FB0E0010BA1」輸入完進入遊戲，再與敵人戰鬥一次，戰鬥結束後等級即開始狂飆。(請注意在輸入完密碼進入遊戲時不要去看經驗值，戰鬥完升級再看，否則會當機)

ALMA系列

(銀河戰神、萬變蝶龍)
此處以銀河戰神作說明。

1. 遊戲開始，得到母親的允許後，出門往左下走到後山察看發生何事（看到一個胖小孩一定要用はなす指令與他交談）。因為被警察擋路不能到隕石墜落點一探究竟，只得再返家（媽媽會在門口等）。
2. 回家過夜後，走到門口聽到有人敲門，去開門潑奇會進來，談話後得知原來是潑奇的弟弟不見了。
3. 到妹妹的房裡看到一個禮盒，用 A 鈕按出指令視窗，以チュック指令調查之。
4. 回到樓下可看到潑奇坐在沙發上，與他交談後他就加入。再去對狗交談狗也會加入。
5. 出門前會聽見電話響起，原來是爸爸打來的。接完電話再去電話處選はなす指令，操作器一直按 A 即可存檔。(此時有20元，而經驗值為0)
6. 關掉超任電源再開，同時按1P 搖桿上和 A 進入法寶選擇設定 功能。此時機器會要求再將遊戲執行一次。
7. 按 SELECT（選擇）鈕，讓游標移到→輸入密碼處。輸入「000590400100D1」輸入完按 A 鈕。
8. 密碼輸入完畢再按 SELECT（選擇鈕)讓遊標跳下來。
9. 選擇 0．結束（按 A 鈕）即可回到遊戲畫面，讀出第一組記憶後可發現已擁有大量金錢。
10. 想更改等級請出門打敵人，等經驗值累積到30時(經驗值的看法是按 A 鈕叫出指令視窗，選則強度つよさ後按A 進入；螢幕上的けいけんち就是經驗值)，回家打電話存檔。
11. 存檔後(有三個檔案位置，請確定是存在第一個)到密碼庫輸入「001FB0E0010BA1」輸入完進入遊戲，再與敵人戰鬥一次，戰鬥結束後等級即開始狂飆。(請注意在輸入完密碼進入遊戲時不要去看經驗值，戰鬥完升級再看，否則會當機)

霸王系列

（火狐、雙胞胎）
此處以雙胞胎作說明。

1. 遊戲開始，得到母親的允許後，出門往左下走到後山察看發生何事（看到一個胖小孩一定要用はなす指令與他交談)。因為被警察擋路不能到隕石墜落點一探究竟，只得再返家（媽媽會在門口等)。
2. 回家過夜後，走到門口聽到有人敲門，去開門潑奇會進來，談話後得知原來是潑奇的弟弟不見了。
3. 到妹妹的房裡看到一個禮盒，用 A 鈕按出指令視窗，以チュック指令調查之。4. 回到樓下可看到潑奇坐在沙發上，與他交談後他就加入。再去對狗交談狗也會加入。
5. 出門前會聽見電話響起，原來是爸爸打來的。接完電話再去電話處選はなす指令，操作器一直按 A 即可存檔。(此時有20元，而經驗值為0 ）
6. 關掉超任電源再打開，按任意鈕進入操作畫面。此時按 START 鈕畫面變中文。
7. 移動游標到「金手指」處。按 B 鈕出現三排英文。
8. 在「EDIT PASSWORD」處按 B 鈕進入編輯密碼功能。（十字鍵用來左右移動，START 鈕輸入密碼，SELECT 鈕退回一格）
9. 輸入密碼「00590400100D1」注意：輸入十四個密碼後可發現還有一個空格，別理它，按 B 或 Y 鈕回到上一個畫面。
10. 再按一次 Y 鈕回主畫面。
11. 將游標移到「執行遊戲」處，執行之。進入遊戲可發現已擁有大量金錢。
12. 想更改等級請出門打敵人，等經驗值累積到30時(經驗值的看法是按A 鈕叫出指令視窗，選則強度つよさ後按A進入；螢幕上的けいけんち就是經驗值)，回家打電話存檔。
13. 存檔後(有三個檔案位置，請確定是存在第一個)到密碼庫輸入「001FB0E0010BA1」輸入完進入遊戲，再與敵人戰鬥一次，戰鬥結束後等級即開始狂飆。(請注意在輸入完密碼進入遊戲時不要去看經驗值，戰鬥完升級再看，否則會當機！）

END

MOTHER 2的世界

住在小鄉村郊外，戴著紅色棒球帽的少年。到昨日爲止，仍只是一個平凡男子的他，在某天夜裡，跑去看掉落在後山的隕石，碰到極爲離奇的遭遇，而改變了他的一生。從未來而來，類似獨角仙的生命體對少年說：「你要與三位伙伴一起拯救世界」。雖然少年不知這話的眞意爲何，但心裡卻泛起一股勇氣。這也正是少年——暫稱爲尼斯（ネス）——被選擇的理由。此外，還有善良且聰慧的少女・波菈（ポーラ）、天生冷靜且具有才能的科學少年・傑夫（ジュフ）、與在神秘的東洋異國修行的蘭馬（ランマ）國王子。此四個少男少女因命運的牽引，緊緊聚結在一起。也許，今後的旅行會很艱苦，但在環遊世界期間，此四人應會遇上與其艱苦相當的「感受」，並獲取遠超過其苦的滿足感。‥‥‥‥祝您的冒險美妙至極。

何謂「MOTHER」？

前作「MOTHER」之所以遠近馳名是因爲它是廣告撰搞員・糸井重里氏親手製作「非空想」RPG大作。具有切身存在感的登場人物、擴及現實延長線上的世界、與嶄新的觀點等等內容，皆與以往的RPG大不相同，爲此產生了許多迷哥迷妹。

「MOTHER2」的風格

重視斜視型的描繪，比照主人公尺寸的比例、不作多餘描繪的連環漫畫的記號演出的CG（電腦繪圖）……這個遊戲在各種層面探索獨自的風格。

「MOTHER2」的世界觀

地點設在靠近美國西海岸的小鄉村。那裡的人們和我們一樣，守著自己的一切，過著生活。珍惜自我的愛物、興趣、與母親等等，拼命地求生存。

「MOTHER2」的人物

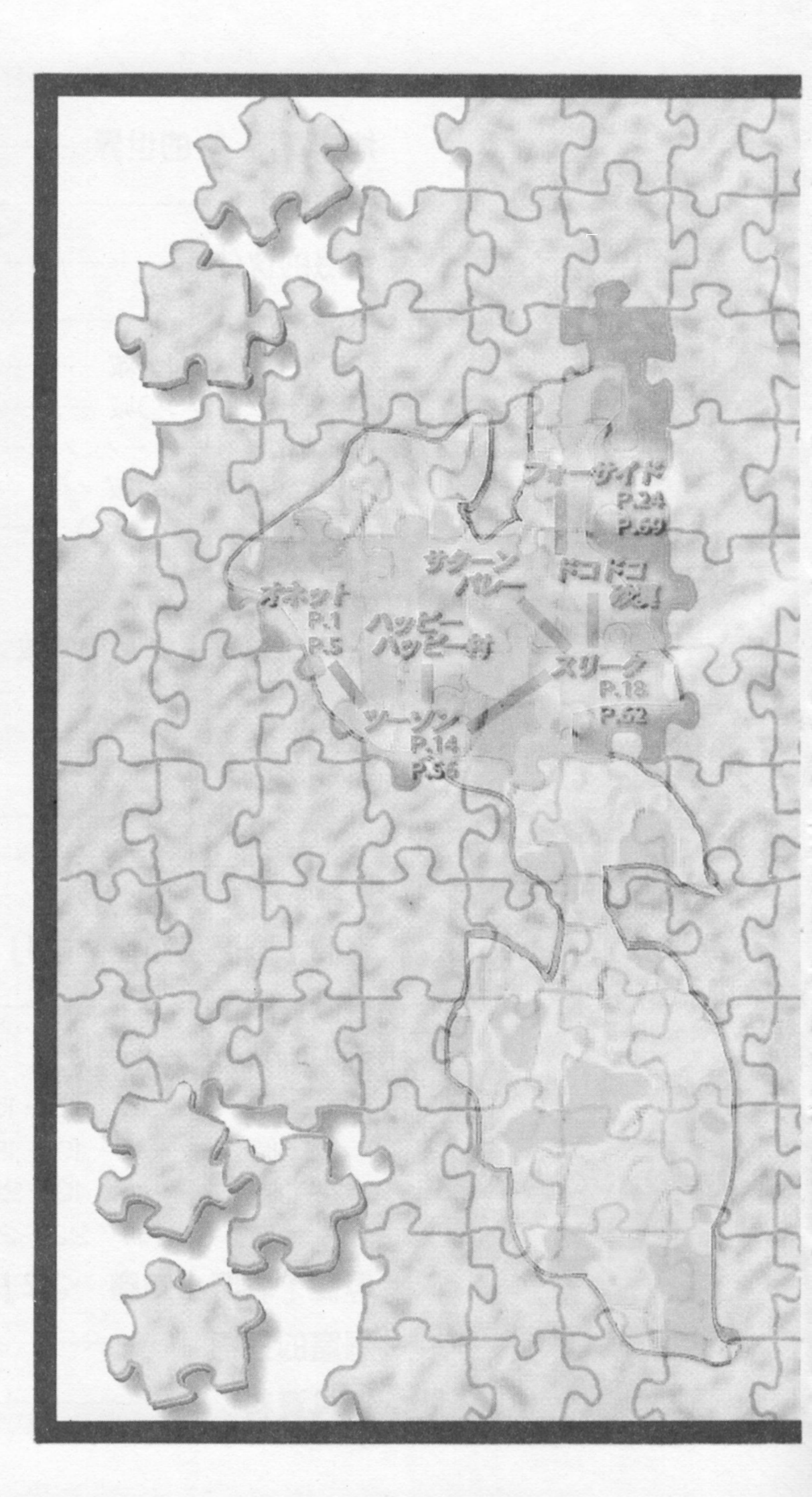
有討人厭的傢伙、有陰鬱沉悶的、也有令人不耐的傢伙。組合在一起，就是社會的人際關係。在MOTHER2人物類型林林總總，一定可讓遊戲者沉溺於其中。

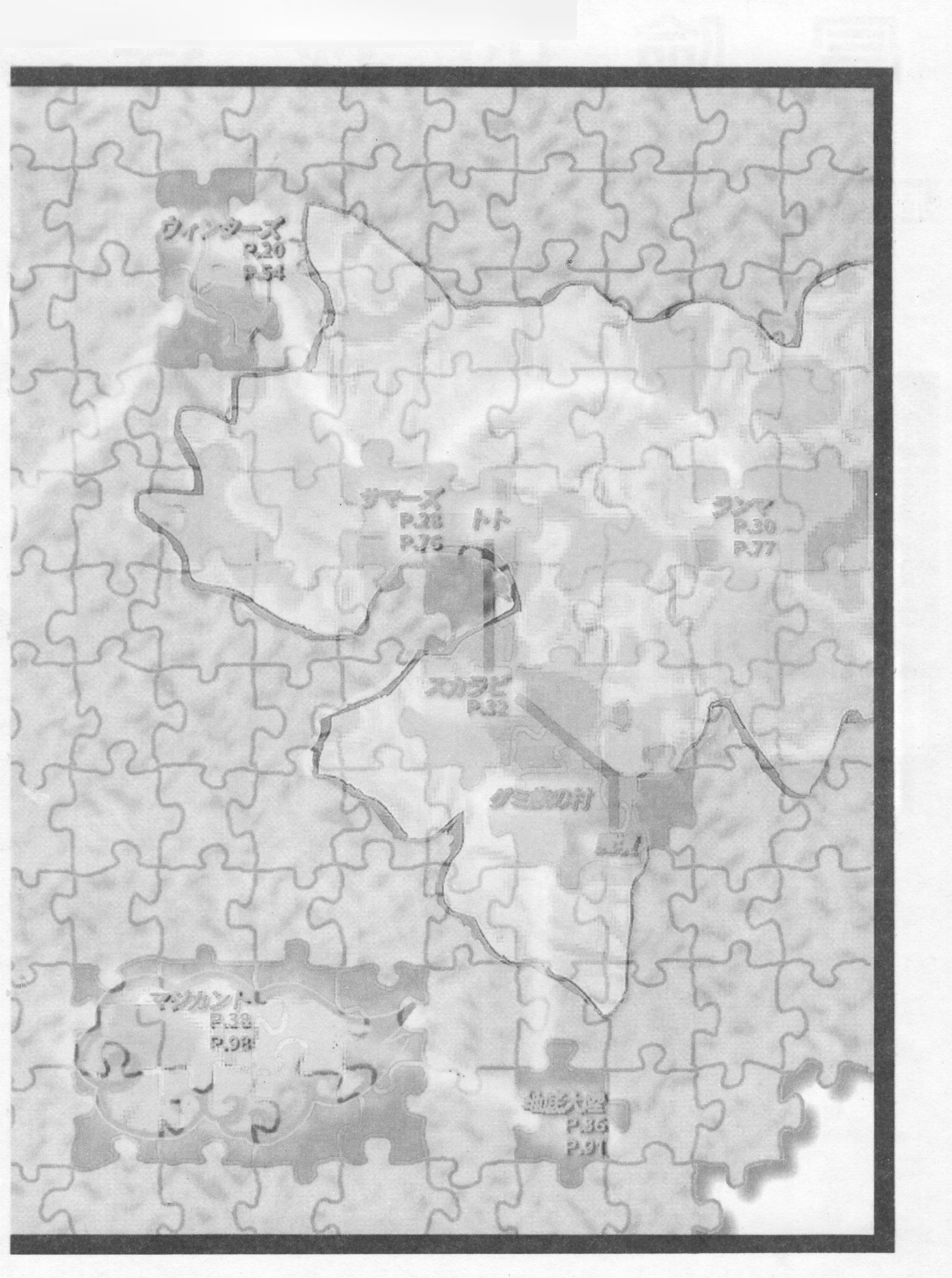
CONTENTS

STEPS OF THE ADVENTURE

冒險的進展

這個世界並沒有具體的原野地圖存在，不過，爲使冒險的路線得以輕晰易解，而勉強將之圖式化。希望諸位多加利用檢索機能。




ウィンターズ
P.20
P.54
サマーズ
P.28
P.76
トト
ランマ
P.30
P.77
スカラビ
P.32
P.38
P.98
P.36
P.91

GOOD FELLOWS OF THE ADVENTURES

冒險的伙伴

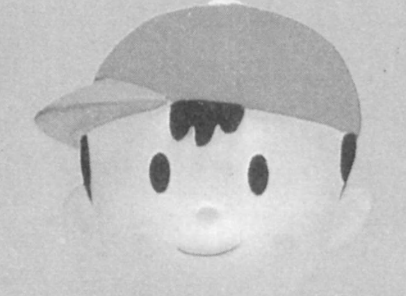
現在要以各位所熟知的形態將環繞在主人公身旁的人物一一介紹出來

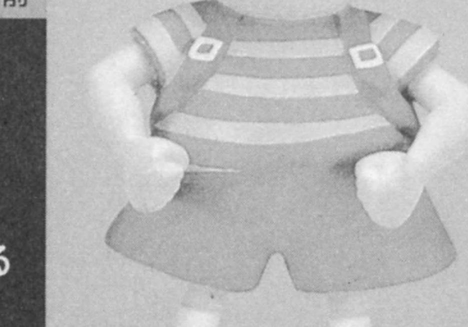
尼斯ネス

紅色棒球帽加黃色登山背包是其註冊商標。性格隨你定。

おまかせ名前

ネス
ぼうし
たくや
ジョン
さるまる
マリオ
ちんちん





特殊技能

PSI（ひっさつ、フラッシュ、シールド、ライフアップ、パラライシス、さいみん等等）

波菈ポーらラ

特殊技能

PSI（ファイア、フリーズ、サンダー、サイコシールド等等）、いのり（效果隨機

兼具堅強意識與善良之心的絕妙女子。小時候即得超能力少女之名。

おまかせ名前

ポーラ
リボン
ごろこ
ヨーコ
リラ
ピーチ
おて



傑夫ジェフ

特殊技能

抑制敵人能力、使用機械（戰鬥時）、修理毀壞之道具（住宿時）

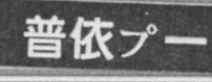
おまかせ名前

ジェフ
メガネ
つよし
ポール
オラン
ルイージ
おあずけ

在其眼鏡之下，有一對會發出智慧之光的眼睛。持有神奇才能的科學家。

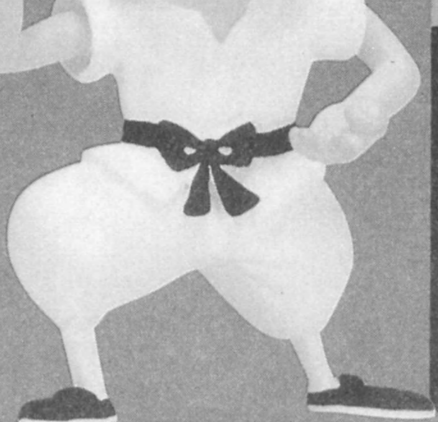


普依プー



おまかせ名前

プー
べんぱつ
しんご
ジョージ
チンパ
キノピオ
ふせ



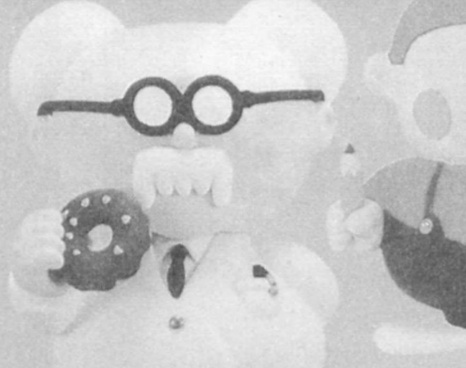
特殊技能

PSI（スターストーム、テレポート他、攻擊系、回復系、アシス系等等）

藉著祖國世代相傳的特有修行習得與超越常人之力。藍馬（ランマ）國的王子。

環繞在尼斯周遭的登場人物

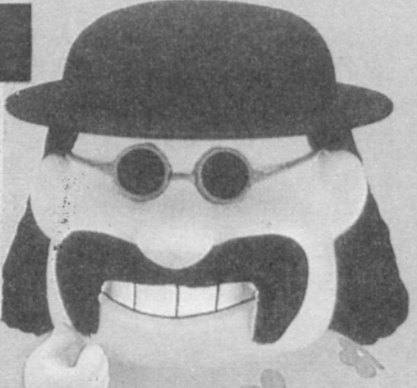
アンドーナッツ博士
亞特那茲博士



↑素有天才科學家、發明家之稱。傑夫(ジュフ)的父親。

アップルキッド
亞普爾基特

← 乍看之下是個一輩子也翻不了身的小笨童，但事實上，他是個持有奇異才能的年輕發明家。常常發明道具，幫助主人公。



↘非常喜歡フーセンガム。搭乘鼓脹的輕氣球，在宇宙中漂浮的神秘之猿。傑夫的朋友。

バルーンモンキー
巴魯恩猴



トンズラブラザーズ
妥恩斯拉 布拉薩斯



↑5 人編組而成的普魯斯樂隊。雖然以前他們對尼斯的好意從不領情，但此次他們會盡己力幫忙。

トンチキさん
東奇克先生

↑在努斯特(ヌスット)廣場集聚的怪傢伙的頭頭。本性善良，但因涉及到瑪尼瑪尼(マニマニ)像的緣故……

尼斯的家族

包括因工作而遠離家鄉的父親在內，家族共由4人組成(1隻叫浦樂思的狗)。這是個以信賴結結的家族。



←愛好打扮全身香香的賢妻良母，尼斯的媽咪。

ママ
媽媽

←妹妹是個可靠的人。

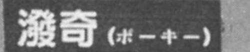
トレーシー
特麗希

ビーナス
比娜絲

←在福賽特城的特普洛(トポロ)劇場表演的女歌手與妥恩斯拉的競賽表演，可讓遊戲者捧腹。

尼斯所煩惱的鄰人

在尼斯家的隔壁住著房東一大家子兒。全家大大小小都是惹人厭的傢伙，其中最最叫人吃不消的是，長男・潑奇(ポーキー)。每每在尼斯所到之處出現，管閒事。各位一定會隨著故事的進展，驚訝地說出「想不到世上還有這般難纏的傢伙！」。



←最壞的鄰居，好像對尼斯很不滿，真麻煩。

丕奇(ピッキー)



←弟弟比較正直，與波奇不同，與尼斯的感情不錯。

外送瑪哈比薩的人

← 一通電話就送到家的外送比薩店。3 人吃 L 尺寸的比薩會飽死。

拉亞惑嵐特(ライヤーホーランド)

↑ 獨自 1 人隱居在歐內特(オネット)的後山，為尋寶而不斷地挖掘洞穴。究竟有挖到寶藏嗎？

富冷克(フランクさま)

↑ 在歐內特鎮為惡的傑克(ジャーク)團的頭頭。他的使刀手法堪稱無敵。

多施依(どせいさん)



← 居住在撒旦谷，身份不明的小東西。雖然性情溫和，易與人相處，但總不太能清楚地瞭解到牠所要表達的是什麼。。

MOTHER2 WORLD 的居民

還有許多人住在這個世界。因其各有各的目的，並不能與尼斯一行人站在同一陣線。不過，這是難免的嘛。所以，這個世界還是可愛的。帶著寬容的心，與這些值得人愛的人物相處吧。

MOTHER

T O W N G U I D E

城鎮指引 2

ONETT TOWN

歐內特城（オネトの町）

下山後，就是歐內特城

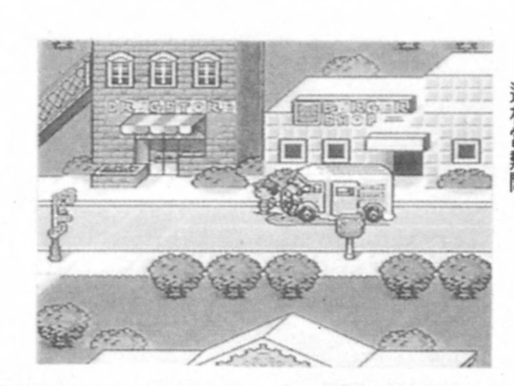


① 主人公的家
② 潑奇的家
③ 隕石落下現場
④ 霍瀾特(ホーランド)的家
⑤ 藝人小屋
⑥ 圖書館
⑦ 占卜屋
⑧ 漢堡店
⑨ 藥房
⑩ 旅館
⑪ 市政府
⑫ 警政署
⑬ 西點麵包店
⑭ 遊樂場
⑮ 醫院



是哪種類型的城鎮？

歐內特是個位在山腳下的中等城鎮。在城鎮中心，有市政府、旅館之類的大建築物，住宅區則分佈在周邊地帶，亦擴及半山腰。主人公的家即是建在郊外的半山腰。進入城鎮即可購買到大部分的日常用品，不過，到商店街必需花好幾分鐘下慢坡。



←雖不是大城鎮，但商店街周邊相當熱鬧。

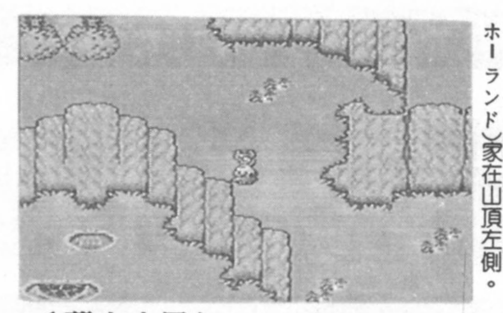
場所 POINT

〔市政府〕

庸俗不堪的市長所在的市政府。因為此人持有藝人小屋的鑰匙，必需前往拜會。

〔遊樂場〕

擺置有許多遊戲機，不過已變為不良少年集團「傑克團」的地下指揮部。領袖「富冷克」在後院。



←靠近後山山頂的隕石下現場。拉亞惑嵐特(ライヤー・ホーランド)家在山頂左側。

〔藝人小屋〕

巡迴劇團棲息的簡陋住所，現在正受封鎖。裡面有個可通到捷安多・史特普(ジャイアント・ステップ)的洞窟。

情報 MESSAGE

〔再訪拉亞惑嵐特ライヤ-ホ-ラントさん〕

在失蹤事件時造訪，對方會說「あとで1人で來い（待會自己來）」。因為常常會忘記，所以要特別注意。

〔富冷克的風聲〕

向站在遊樂場右側的人問話，可得知富冷克(フランク)的居處。但得先到城裡聽他的風聞如何吧！

〔歐內特市長〕

打倒富冷克時，可得知市長持有藝人小屋的鑰匙。此時，有必要去拜會市長。

〔警察所說的事……〕

通過捷安多・史特普(ジャイアント・ステップ)後，會受到在小屋中等待的警官的警告。雖然心中諸多不願，但因不照他的話做，就無法往前進展之故，最好乖乖地順從。

〔到旅館歇息〕

事件後，必需到旅館稍作休息。

買物 SHOPPING

●旅館(ホテル)	35
●病院	20
●状況治療(ヒーラー)	
やわらかくする ……$	70
ビリビリをとる ……$	60
おいのりをする ……$	50
●麵包店(ベーカリー)	
クッキー ……………$	7
バターロール ………$	12
スキップサンド ……$	38
ラッキーサンド ……$	128

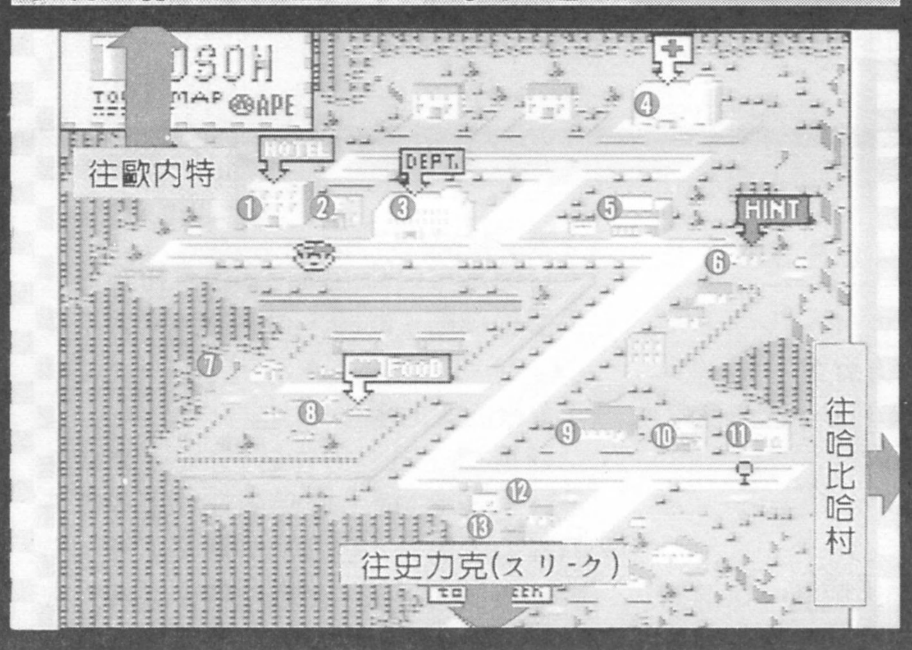
●漢堡店(バーカリー)	
オレンジジュース …$	4
コーヒー ……………$	6
ポテトフライ ………$	8
ハンバーガー ………$	14
●雜貨店(ドラッグストア)	
ボロのバット ………$	18
ふつうのバット ……$	48
ヨーヨー ……………$	29
やきゅうぼう ………$	19
やすもののうでわ …$	98

●占卜屋(ヒント)	$ 35
●くちばしみさき不動產	
いえ ……………………$	7500

TWOSON TOWN

茲索恩城 (ツーソンの町)

受寂靜森林包圍的商業之城

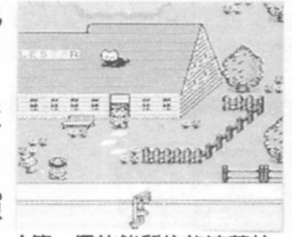


① 旅館
② 自行車商店
③ 百貨公司
④ 醫院
⑤ 渾沌劇院
⑥ 占卜屋
⑦ 東奇克(トンチキ)的家
⑧ 努斯多(ヌス ット)廣場
⑨ 波菈(ポーラスター)幼稚園
⑩ 瑪哈(マ ツハ)比薩
⑪ 公車候車處
⑫ 甌雷殷基特(オレンジキ ツド)的家
⑬ 亞普爾基特(ア ツプルキ ツド)的家

茲索恩是哪種類型的城鎮？

為溝渠所環繞的「努斯多(ヌス ット)廣場」有各式各樣的露天商店，來路不明的珍奇售物也不少。雖然這是個相當危險的場所，但頭頭東奇克先生將秩序維持的很好。據說，這個城鎮的奇珍稀寶比百貨公司還多，什麼東西都有。

此外，一定要去看カオスシアター（渾沌劇院）的演出。


↑第一個伙伴所住的波菈幼稚園。

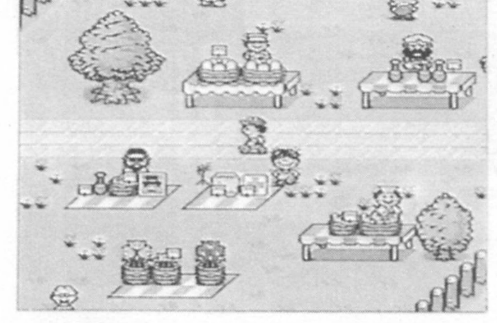
場所 POINT

〔カオスシアター（渾沌劇院）〕

與藍調樂隊「妥恩斯拉布拉薩斯トンズラブラザーズ」相遇的場所。

〔努斯特廣場、其它〕

務必要去會見住在廣場裡面的「東奇克先生」。此外，「波菈幼稚園」和發明家「亞普爾基多」的家也是重點所在。


←這個廣場中，有許多露天商店，連貴重物品也有販賣。

情報 MESSAGE

〔在自行車商店〕

雖然它與劇情無關，但還是希望各位去試乘。因其免費出借，且無日期限制之故，可好好地利用。不過，只限 1 人乘用，若有伙伴同行，就無用武之地。此時，只好拿去還給人家咯！

〔安恩斯拉布拉薩斯〕

在渾沌劇院相遇的快樂 5 人組。他們是大好人，常會受騙。日後因機緣巧合，常會見面之故，最好與他們保持良好關係。

〔何謂東奇克先生？〕

謎樣的頭頭・東奇克先生。雖然一開始會與之對戰，但他決不是壞人。要好好記住他所說的話。

〔波菈幼稚園〕

第一個伙伴・波菈(ポ　ーラ)所在的場所。前往哈比哈比村之前，一定要先到此處與人們對話。

〔亞普爾基特的家〕

住在隔壁的 2 個發明家。名叫亞普爾基特的傢伙才是真正的天才。不過，所謂的「投資」，根本不用在乎平不平等。錢不是很重要噢。（就算不資助歐雷殷基特，也可以過關。）

〔巴士和幽靈〕

前往史力克(スリーク)的公車如同傳聞所言，沒什麼功用。在隧道會出現幽靈。就算走路，結果也一樣。在此是為了慎重起見才作介紹。

買物 SHOPPING

●旅館(ホテル) …$ 50
●占卜屋(ヒント) …$ 50

百貨公司(デパート)

●漢堡店(バーガーショップ)

品名	價格
オレンジジュース	$ 4
コーヒー	$ 6
ポテトフライ	$ 8
ハンバーガー	$ 14

●麵包店(ベーカリ)

品名	價格
クッキー	$ 7
バターロール	$ 12
スキップサンド	$ 38
ラッキーサンド	$ 128

●雜貨店(ドラッグストア)左

品名	價格
かぜぐすり	$ 22
ぬいぐるみ	$ 178

●雜貨店(ドラッグストア)右

品名	價格
ふつうのバット	$ 48
フライパン	$ 56
スリングショット	$ 89
やすもののうでわ	$ 98
やきゅうぼう	$ 19
リボン	$ -89

努斯多(ヌスット)廣場

●うみたてたまご …$ 12
●ものさし …$ 2
●バナナ …$ 5
●どうぐやのかんばん $ 98
●ガラクタ屋

品名	價格
ディフェンススプレー	$ 500
さびのもと	$ 89
たびのおまもり	$ 60
どうのうでわ	$ 349
こわれたスプレー	$ 189
こわれたアイロン	$ 149

●あじつけこもの屋

品名	價格
ケチャップ	$ 2
こなざとう	$ 3
チョコチップ	$ 4
コンデンスミルク	$ 4
あおのり	$ 2
タバスコ	$ 3
しお	$ 2

●ベーカリー

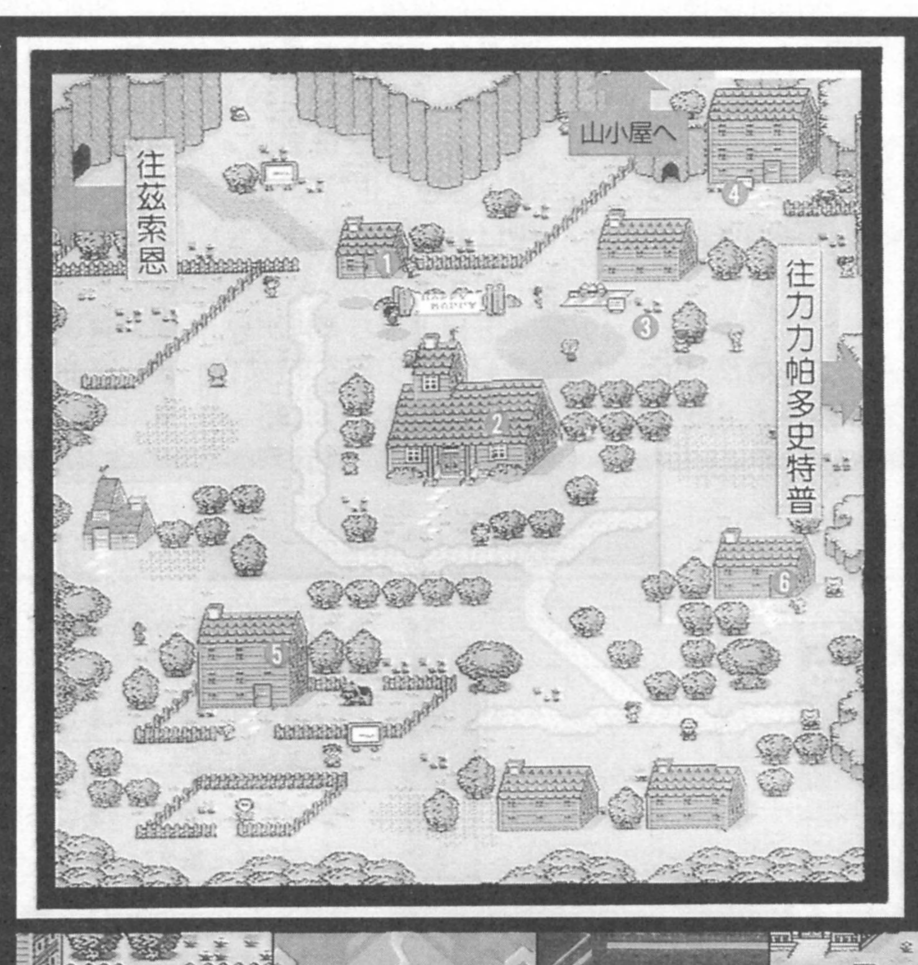
品名	價格
クッキー	$ 7
バターロール	$ 12
スキップサンド	$ 38
ラッキーサンド	$ 128
オレンジジュース	$ 4
コーヒー	$ 6

●投資發明 …$ 200
●比薩屋 (Tel番号を聞ける)
●醫院 ヒーラー有) $ 30

HAPPY HAPPY VILLAGE

哈比哈比村 (ハッピーハッピー村)

新興宗教盤據的峽谷山丘



①幸福介紹所
②哈比哈比教團本部
③無人販賣所
④藥房
⑤西馬伊肯特(セマイケンド)牧場
⑤醫院



哈比哈比村是什麼樣的地方？

在古雷伊多伏爾迪特(グレイトフルデッド)谷的深處，離茲索恩城很遠的山溝間，有個哈比哈比村。以前，這裡是個相當寧靜的農村。自從「卡平達(カーペインター)」這個人物所創建「哈比哈比教」大流行後，這裡就成為信徒聚集的聖地。這些信徒將村裡的建築物塗成青色，使村子濃罩在一股異樣的氣氛下。村民漸漸受此影響，入了哈比哈比教。

前往位於古雷伊多伏爾迪特谷的山上小屋，除穿過村後的洞窟外，別無他法。再者，在村子東邊，有個洞窟可通往名叫「立立帕多史特普(リリパットステップ)」的場所。總之，這個村子的秘密皆隱藏在其周邊部，本身並不是重點。

場所 POINT

〔哈比哈比教團本部〕

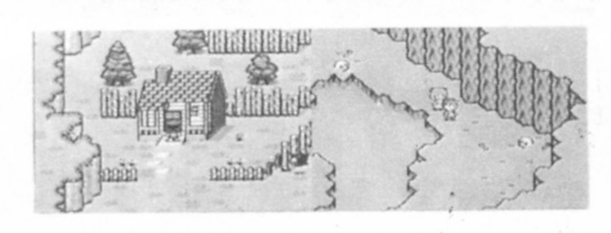
在 1 樓大廳聚集有許多的信徒。教祖「卡平達」先生則在 2樓。室內全塗成青色，氣氛怪異。必需與數個信徒對話、作戰，才能向前進。

〔谷間的山上小屋〕

可從村北的洞窟前往。這裡是史帕里(ズバリ)、波菈受拘捕的場所。必需得到卡平達持有的鑰匙，才能救他們。

⬇女子受周禁的山上小屋。雖不得進入，但……

⬇通往立立帕多史特普的洞窟。稍微有反應了。



〔立立帕多史特普(リリパットステップ)〕

可從村子東邊洞窟往的第2 個「自分の場所」。救得波菈後，前往此處。

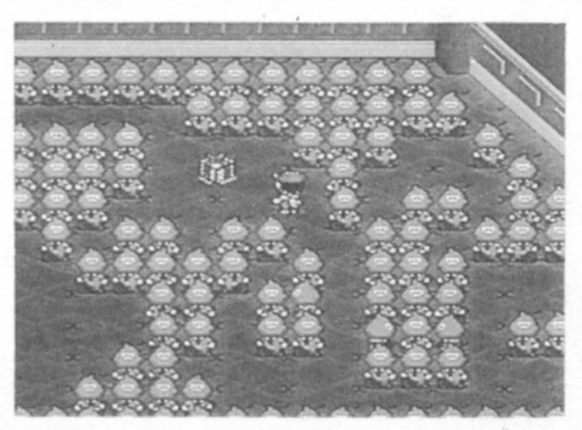
情報 MESSAGE

〔卡平達的傳聞〕

先到村子的各處收集情報。雖然村民多是哈比哈比教的信徒，但仔細詢問之下，仍會出現不平之鳴……

〔救助女子〕

有關女子被拘禁的山上小屋，並沒有什麼特別重要的情報。從山谷望去，隱約可見。總之，只有親自去看看咯！



⬆教團本部的 1 樓大廳。別名是「人類洞窟」。要好好利用一交談就移動、和前來襲擊之類的人。

買物 SHOPPING

●病院 ……………… $ 35

●牧場（宿屋） …… $ 50

（イベント後は無料に）

●無人販売所

品名	價格
バナナ	$ 5
うみたてたまご	$ 12

●雜貨店(左)

品名	價格
かぜぐすり	$ 22
すっきりハーブ	$ 80
クロワッサン	$ 18
スキップサンド	$ 38
ラッキーサンド	$ 128
オレンジジュース	$ 4
コーヒー	$ 6

(無人販賣所在事件後關閉)

●雜貨店(右)

品名	價格
いいバット	$ 98
フライパン	$ 56
どうのうでわ	$ 349
ホームズキャップ	$ 59
リボン	$ 89

●狀況治療

品名	價格
やわらかくする	$ 80
ビリビリをとる	$ 70
おはらいをする	$ 60

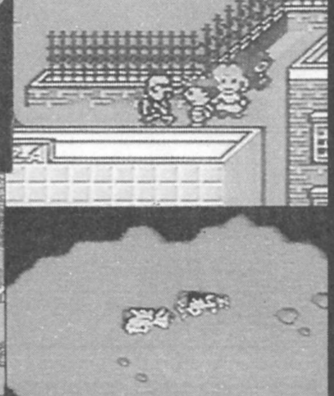
THREEK TOWN

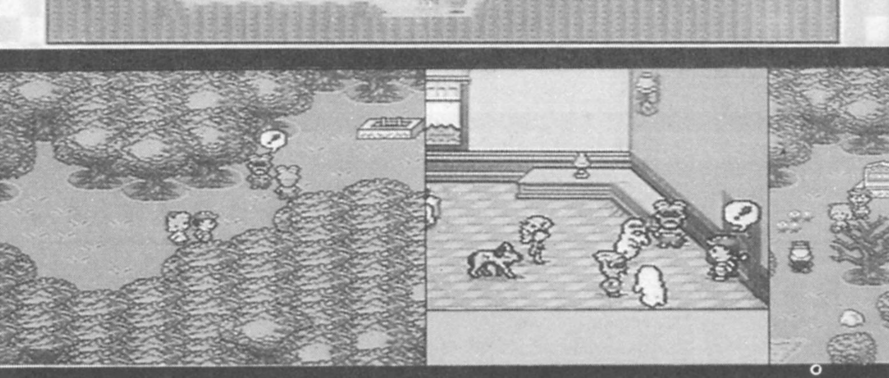
史力克城（スリークの町）

僵屍接二連三從廣大墓地中……

①共同墓地 1
②共同墓地 2
③占卜屋
④旅館
⑤馬戲團布棚
⑥行商人
⑦藥房
⑧瑪哈比薩
⑨醫院
⑩西點麵包店



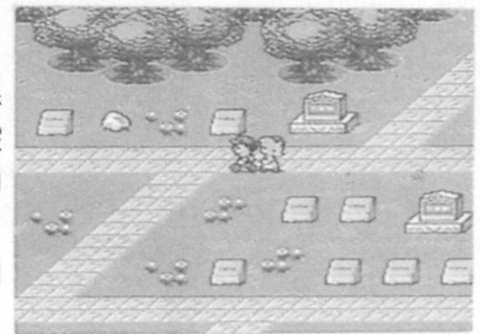




史力克是哪種類型的城鎮？

它所給人的最初印象是個黑暗城鎮。其黑暗因咚斯拉巴士(トンズラバス)之故更加突顯。其原因並不只是因為城北有一片廣大的墓地。僵屍大量出現，使得鎮民個個自危，任誰也不敢出門。有關某人在幕後操縱這個傳聞……？

城鎮中央的馬戲團布棚被移用為僵屍問題的臨時對策本部。



←具有決定城鎮觀感的廣大墓地。因其周遭有僵屍出現，必需多加小心。

場所 POINT

〔戲團布棚(サーカステント)〕

鎮裡的有權者聚集在此商討僵屍政策，但好像還沒有研究出什麼好對策。

〔墓地（右）〕

之後會有事件發生，但一開始這裡沒啥線索。

〔墓地（左）〕

往地下通道的入口即在此，不過，有2個僵屍在看守。



←在此旅館非常重要，不論到何處，都要盡可能住宿。

〔南邊廣場〕

窮途末路時，可來此地。

情報 MESSAGE

〔僵屍傳聞〕

不論在城鎮何處都可聽到的傳聞。據說也有人類淪為僵屍的手下。總之，問題就在僵屍身上。所以，第一件要做的事就是，會見西北邊墓場深處的僵屍看守人恐畢(コンビ)。

〔僵屍新聞〕

在旅館借宿，可聽到平常的新聞服務不曾報導的僵屍情報。因這份情報相當重要，所以，最好勤懇地到旅館借宿。

〔謎樣女子的傳言〕

情報指出：有個女子曾在旅館前與僵屍交談。這是個使劇情繼續進展的重要情報。尋找此女子，可緊跟其後而行。

〔妖怪帳蓬〕

關於此項無啥特別的情報。硬要說的話，就只有占卜屋這個情報咯。無計可施時，就去看看吧。

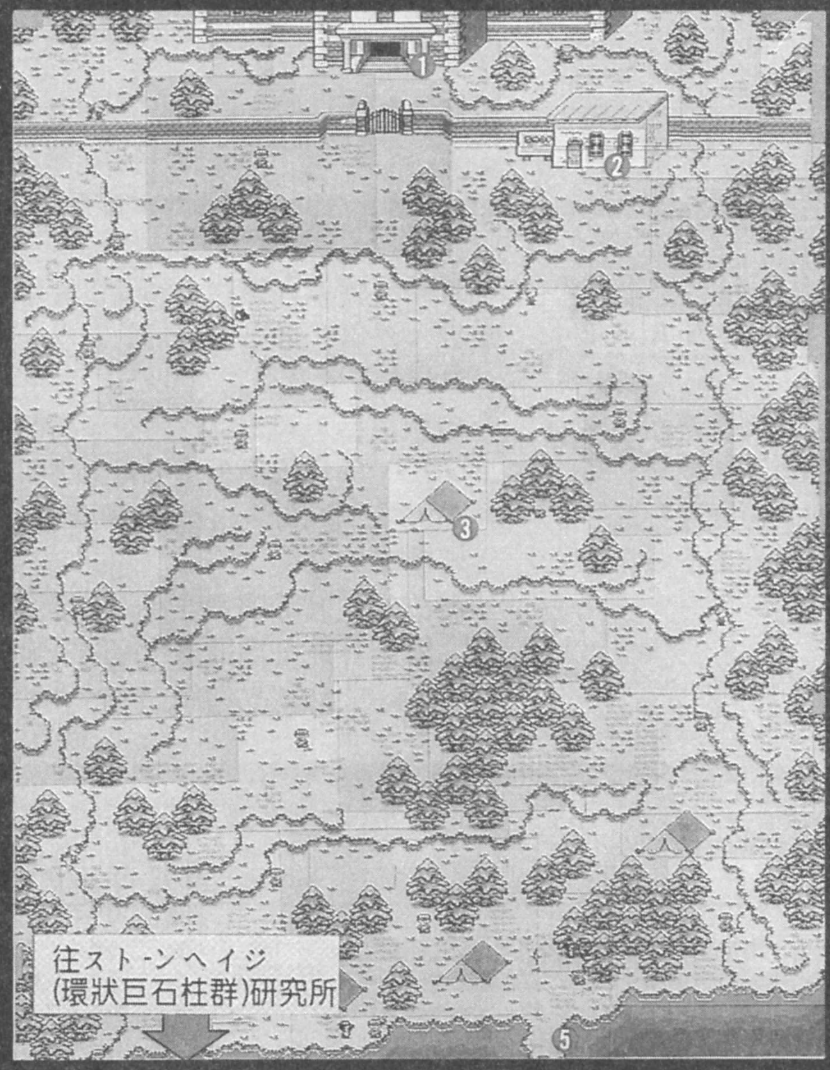
買物 SHOPPING

●旅館(ホテル)	$ 60	さびのもと	$ 89	さっちゅうスプレー	$ 19
●占卜屋(ヒント)	$ 60	●雜貨站(左)		どうのうでわ	$ 349
●病院	$ 40	かぜぐすり	$ 22	●麵包店(ベ-カリ-)	
●狀況治療(ヒ-ラ-)		けっせい	$ 58	クッキー	$ 7
やわらかくする	$ 90	すっきりハーブ	$ 80	バターロール	$ 12
ビリビリをとる	$ 80	ハブラシ	$ 3	クロワッサン	$ 18
おはらいをする	$ 70	カロリーブロック	$ 89	スキップサンド	$ 38
●行商人		●雜貨站(右)		ラッキーサンド	$ 128
エアガン	$ 215	とてもいいバット	$ 399	オレンジジュース	$ 4
ボム	$ 149	あつめのフライパン	$ 198	コーヒー	$ 6
ヘンシルロケット	$ 29	ぼうしヘルメット	$ 298		

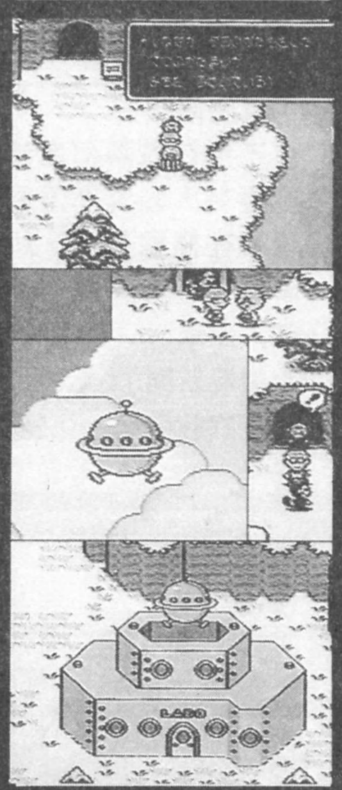
WINTERS

音特斯（ウィンターズ）

北國荒野中，一個寂靜無聲的湖



①傑夫的寄住宿舍
②藥房
③帳蓬（回復）
④帳蓬（回復）
⑤塔斯(タス)湖



音特斯是個什麼樣的地方？

針葉樹零星分散的寂靜大地，積著厚厚的雪。據說，在暗色湖泊上出現了一隻名為「塔西(タッシー)」的恐龍。傑夫寄住宿舍所在的這個地方本是相當寧靜。然而，因為最近塔西的聲名大躁，引來許多「塔西．觀察者」，在湖畔搭立帳蓬。湖對岸有個「環狀巨石柱群」古代遺跡，更南邊，則有個研究所。此研究所是傑夫的爸爸．天才科學家亞特那茲(アンドーナッツ)博士所建。塔斯湖南岸並沒有納入地圖範圍。此外，還有 2 個洞窟，其一可欣賞到「洞窟之男」．伏力克．羅特(ブリック．ロード)氏所造的「低予算ダンジョン（低予算洞窟）」。

場所 POINT

〔雜貨店(ドラッグストア)〕

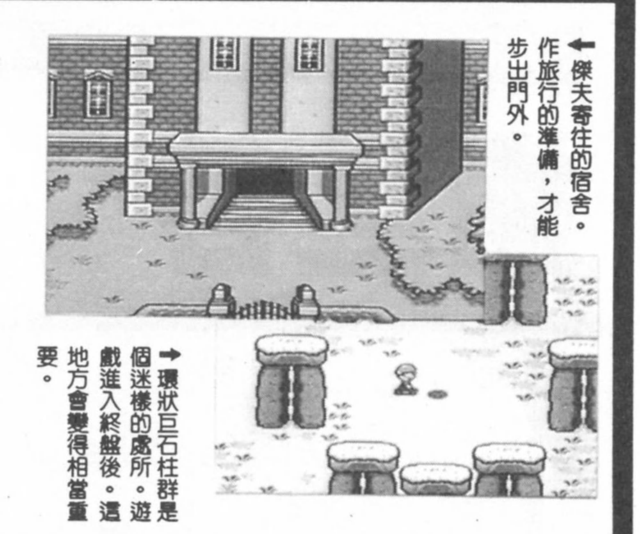
以所持有的錢購買可以購買的唯一東西，可獲取無上寶貴的伙伴。

〔塔斯湖〕

不渡到塔斯湖的對岸，就無法使故事進展。如果巴魯恩猴(バルーンモンキー)已成為伙伴，就可安一百個心。

〔亞特那茲博士的研究所〕

傑夫會從此地出發到遙遠的另一方。



←傑夫寄住的宿舍。作旅行的準備，才能步出門外。

→環狀巨石柱群是個迷樣的處所。遊戲進入終盤後，這地方會變得相當重要。

情報 MESSAGE

〔宿舍學長・高士(ガウス)〕

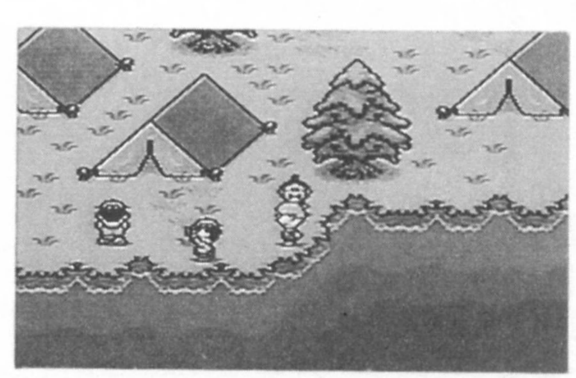
在傑夫單獨行動之時，負責救助工作的老前輩，他還會交給我們重要道具。

〔與巴魯恩猴相遇〕

向站在藥房的女子購買ガム（口香糖），巴魯恩猴(バルーモンキー)就會加入伙伴行列。

〔塔西・觀察者〕

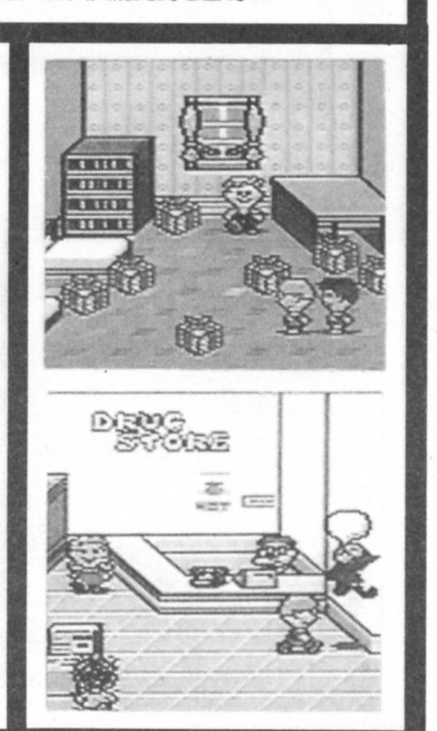
請求讓我們休息、詢問有關塔西的傳聞。



↑仔細聽取坦特(テント)村的塔西・觀察者的話。在趣味的談話中，有很多重要線索，不過相當繁雜。作好準備後，一切交給巴魯恩猴。傑夫真能見到塔西嗎？

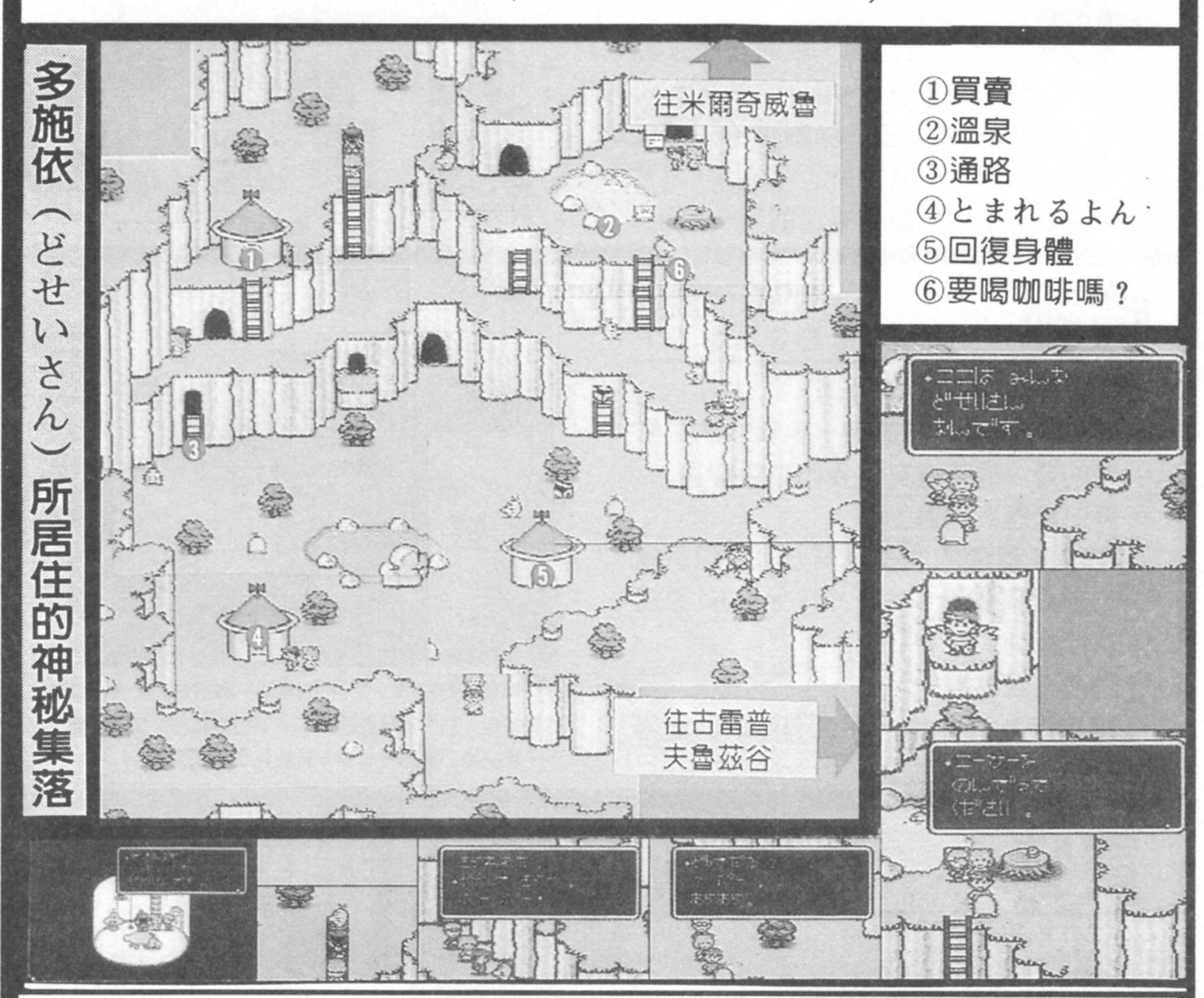
買物 SHOPPING

●ドラッグストア	
ゴヂラのバット	$ 698
たのしいフライパン	$ 1490
しずけさのコイン	$ 2500
えんそくランチ	$ 24
ダブルスキップサンド	$ 98
ラッキーサンド	$ 128
コーヒー	$ 6
●テント（休憩）	無料
●テント（食事）	無料
●アンドーナツ博士の研究所	
回復マシン	無料
（※以下、再訪後）	
ダブルバーガー	$ 24
えんそくランチ	$ 24
うみたてたまご	$ 12
コーヒー	$ 6
うらカンポー	$ 380



SATURN VALLEY

撒旦谷（サターンバレー）



多施依（どせいさん）所居住的神秘集落

撒旦谷是個什麼樣的地方？

不可思議的神秘種族「多施依・どせいさん」集居的小村落，有點類似桃花源。從古雷普夫魯茲(グレープフルーツ)谷穿過靠右側的小洞窟，即可到達。其地形類似窪地，只有 3 棟建築物。多施依們以洞窟為家，在各處閒蕩，隨心所欲地生活。他們所說的話，無法讓人理解，但可感到他們非常親切。不僅治療、住宿都免費，有些多施依還會贈送禮物呢。村子上方有溫泉，再往上有一個「自分の場所」・「米爾奇威魯(ミルキーウ ュル)」，不過，一開始無法到達。

前往殭屍發生地點，位於古雷普夫魯茲(グレープフルーツ)瀑布的基浦(ゲッ プー)秘密基地前，必需先前往撒旦谷，因為此地有一些會提供情報的多施依族人，必需勤勤懇懇地問話。

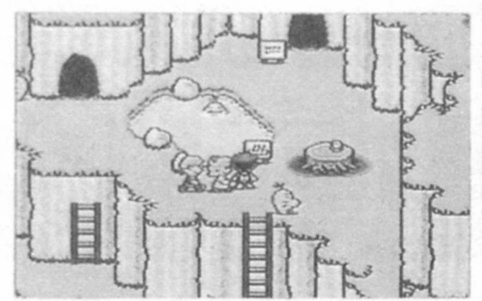
場所 POINT

〔很多洞窟〕

在此有很多鑿成通路、或建成倉庫的洞窟。然而，因其構造相當簡單，不用擔心。必需利用洞窟的通路，才能到達村裡唯一的商店。商店内的多施依持有相當重要的情報。

〔溫泉〕

最初見到的溫泉可幫我們回復各式各樣的身體異常狀態。打倒ゲッププー(基浦)後，方能進入。



←泡在溫泉裡，一副愜意模樣的多施依。可利用此地回復與基浦一戰所帶來的疲倦感。

〔米爾奇威魯(ミルキーウ ユル)〕

自分の場所。這也是稍後再到。入口附近可讓我們飲用的コーヒー（咖啡），有試試的價值。

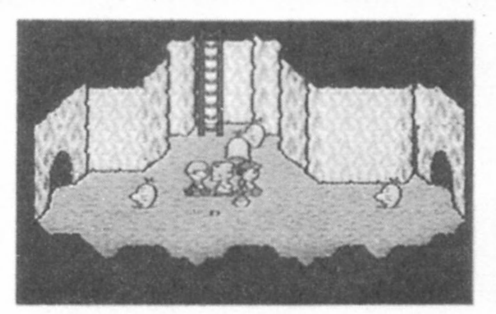
情報 MESSAGE

〔秘密基地的暗語〕

洞窟内的多施依族人會授予我們進入基浦秘密基地的暗語。雖說是暗語，卻不是「話語」。不仔細聽好，就無法前進。

〔多施依族減少！？〕

據說，基浦的手下大肆搜捕，使得多施依的數目日漸減少。姑且不論幫助他們是否會使數目增加，但面對如此善良的多施依族，任誰也不會袖手旁觀。



←集聚在洞窟之中的多施依。在此可獲取相當重要的情報。

〔多施依的禮物〕

事件清除後，不要忘了與之前說回來後要給我們禮物的多施依人交談噢。

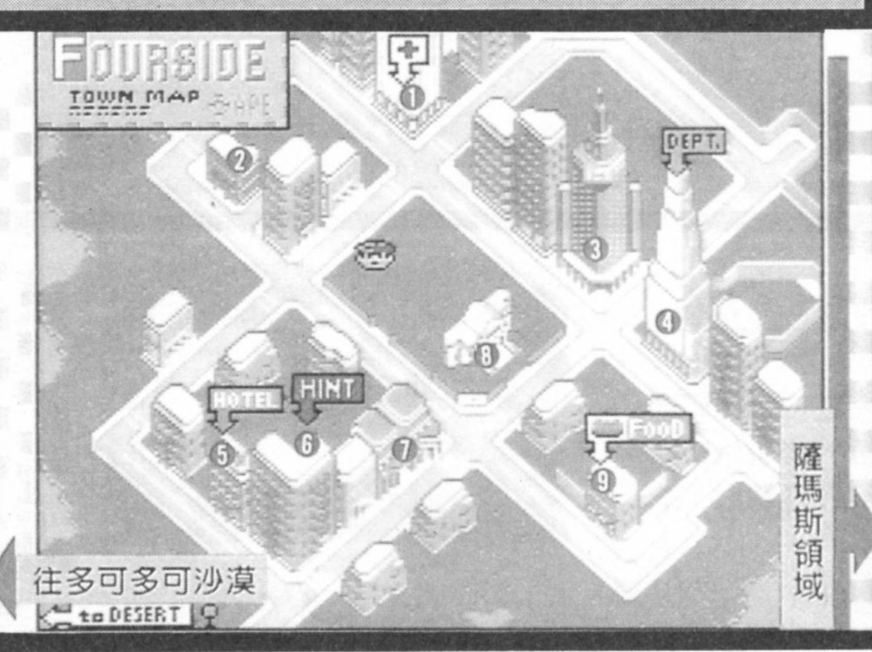
買物 SHOPPING

●宿泊（回復）………	無料	いのちのつのぶえ …	$1780	まっかなリボン ……	$179
●ヒーラー（万能）…	無料	うらカンボー ………	$380	●ショップ（終盤・追加分）	
●温泉（ヒーラー）…	無料	えはがき ……………	$2	ほのおのペンダント	$3000
●商店（ショップ）（上）		●ショップ（下）		しずくのペンダント	$3000
さっちゅうスプレー	$19	スーパースリング …	$449	やみのペンダント …	$3000
くわがたむし ………	$8	たびのおまもり ……	$60	ブタようかん ………	$222
すっきりハーブ ……	$80	おおきなおまもり …	$400		
アーモンドもなか …	$22	ぎんのうでわ ………	$599		

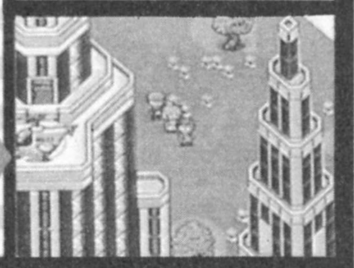
FOURSIDE CITY

福賽特城（フォーサイドの町）

摩天大樓林立，大陸首屈一指的大都會



①醫院
②博爾赫思(ボルヘス)酒吧
③摩勒力特(モノトリー)大廈
④摩勒力特(モノトリー)百貨
⑤旅館
⑥占卜屋
⑦特普洛(トポロ)劇場
⑧恐龍博物館
⑨西點麵包店



福賽特是哪種類型的城鎮？

高層大廈林立就是福賽特所給人的第一印象。然而，它並不是一個非常寬廣的城鎮。聽說，它是藉最近走紅的政治家・摩勒力特(モノトリー)之力急速發展的。在這個道路規畫完整、乾乾淨淨的繁華表面下，隱藏著什麼見不得人的事件呢？警察就好像是摩勒力特的私人保鑣、苦不堪言的市民、煞費苦心才建成的大百貨公司停止營業……正因為這些奇奇怪怪的現象是發生在大都會中，才更令人懷疑。

場所 POINT

〔特普洛トポロ劇場〕

妥恩斯拉布拉薩斯(トンズラブラザーズ)站在舞台上。據說，又再次受騙，揹負了一屁股債。

〔百貨〕

起初休業中。開店後，要儘速前往查探。

〔摩勒力特大廈〕

偷偷潛入，遇見出乎意料之外的人物。其內有各式各樣的隱密場所。

〔博爾赫思ボルヘス酒吧〕

據說，摩勒力特氏常出入此處。

〔其它〕

恐龍博物館稍後再拜訪。百貨公司後面，以柵欄圍起來的空地是「瑪古內特希爾マグネットヒル」。其實，它是「自分の場所」。

情報 MESSAGE

〔摩勒力特氏的傳聞〕

這個城鎮的秘密核心。與其有關的場所是摩勒力特大廈、百貨公司、酒吧……因為這不是很容易就能解決之故，最好有耐心地埋頭苦幹。

〔多可多可沙漠的挖掘作業〕

來這個城鎮之前，應能看到沙漠的黃金挖掘現場。途經此處的機率很大。

〔亞普爾基特的聯絡〕

亞普爾基特(アップルキッド)的奇妙發明品。姑且不論其作用為何，但若錯過發送，就得到沙漠的洞窟去取。

〔按照流程……〕

劇情中盤是以此鎮為起點，來回奔走各式各樣的場所。稍有疏失，就會迷失目標。邊考慮，邊行動吧。

買物 SHOPPING

項目	價格
●旅館(ホテル)	$ 75
●特普洛劇場票價	$ 30
●博物館入場料	$ 5
●病院	$ 60

●治療(ヒーラー)

項目	價格
やわらかくする	$ 100
ビリビリをとる	$ 90
おはらいをする	$ 80

●麵包店(ベーカリー)

項目	價格
クッキー	$ 7
バターロール	$ 12
クロワッサン	$ 18
スキップサンド	$ 38
ダブルスキップサンド	$ 98
ラッキーサンド	$ 128

●武器商人(北東つきあたり)

項目	價格
こわれたメカ	$ 109
こわれたアイロン	$ 149
ディフェンススプレー	$ 500
さびのもと	$ 89

項目	價格
●占卜屋(ヒント)	$ 75

デパート

●あじつけこもの

項目	價格
ケチャップ	$ 2
こなざとう	$ 3
チョコチップ	$ 4
コンデンスミルク	$ 4
あおのり	$ 2
タバスコ	$ 3
しお	$ 2

●漢堡店(バーガーショップ)

項目	價格
オレンジジュース	$ 4
コーヒー	$ 6
ポテトフライ	$ 8
ハンバーガー	$ 14
ダブルバーガー	$ 24

●倉庫の武器商人

項目	價格
ハイパービーム	$ 850
ボム	$ 149
スーパーボム	$ 399
ペンシルロケット	$ 29
ペンシルロケット5	$ 139

●食品店(フードショップ)

項目	價格
ゆでたまご	$ 9
バターロール	$ 12
クロワッサン	$ 18
バナナ	$ 5
えんそくランチ	$ 24

●雜貨店(ドラッグストア)

項目	價格
かぜぐすり	$ 22
すっきりハーブ	$ 80
おとなのドリンク	$ 38
カロリーブロック	$ 18

●工具店(ツールストア)

項目	價格
いいフライパン	$ 598
シェフのフライパン	$ 1198
ぎんのうでわ	$ 599
きんのうでわ	$ 2799
さっちゅうスプレー	$ 19
ハブラシ	$ 3
ぶんどき	$ 2

●玩具店(トイショップ)

項目	價格
すっごいヨーヨー	$ 998
やすらぎのコイン	$ 1500
まもりのコイン	$ 2000
まっかなリボン	$ 179
まもりのリボン	$ 389
ぬいぐるみ	$ 178

●運動用品店(スポーツショップ)

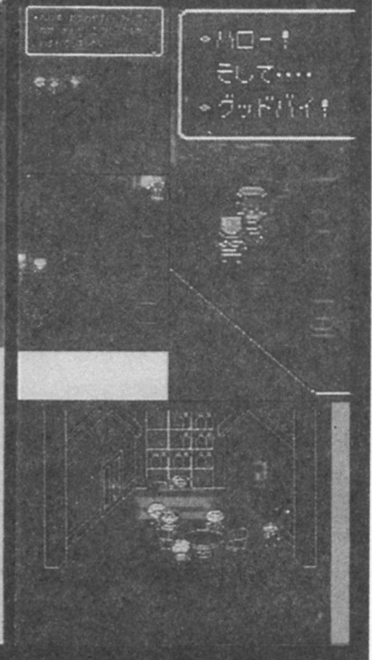
項目	價格
いいバット	$ 98
とてもいいバット	$ 399
ミスターのバット	$ 498
やきゅうぼう	$ 19

MOON SIDE TOWN

姆恩賽特城（ムーンサイドの町）

福賽特的反映？看不清何處的幻之夜城

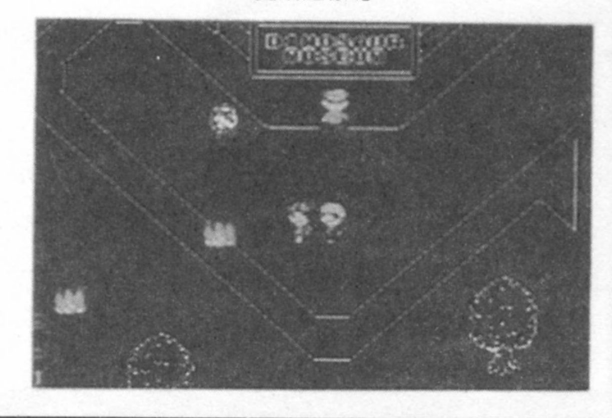
①醫院
②酒吧
③旅館
④瑪尼瑪尼（マニマニ）像
⑤最重要的傳送男子
⑥邊界守衛



姆恩賽特是哪種類型的城鎮？

充滿黑暗與霓虹的幻想都市・姆恩賽特。總覺得它與福賽特城相當類似。這個神秘的城市究竟在何處？要從哪裡進去呢？是真實存在的場所嗎？在此，「是」與「非」顛倒，沒有人會講正面的話。為這個城鎮所捕捉的人，只能在黑暗之中徘徊，找尋從這個惡夢中脫逃的方法。

⬇在周遭徘徊的怪獸也都像幽靈似的，令人毛骨悚然。為什麼會變成這樣呢？

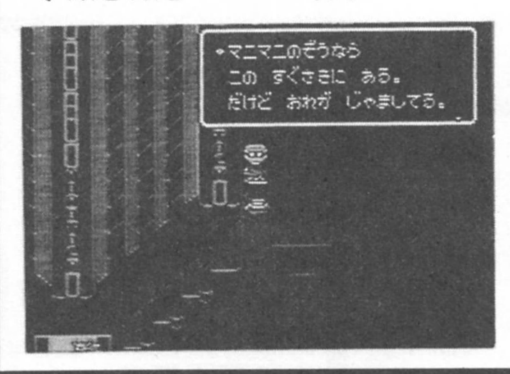


場所 POINT

〔酒吧〕

從這裡突入姆恩賽特。到達城鎮後，這個場所就無用武之處。

〔瑪尼瑪尼マニマニ像〕

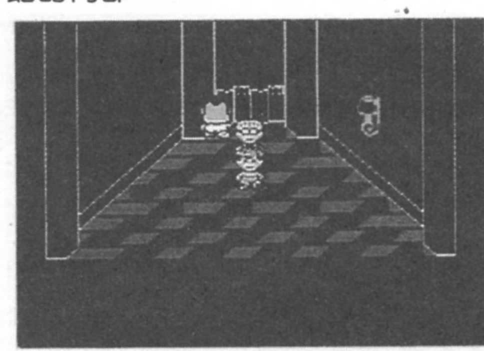


←雖然就近在眼前，卻靠近不得。究竟是怎麼一回事呢？

雖然看得見，但卻靠近不得。如果擋住通行的人物讓開的話……

〔旅館〕

這是個非常重要的場所，不過，平常進入，不具意義。從結果來看，是侵入旅館的內部。



←在旅館的某一房間。找不著門，要怎麼進去呢？

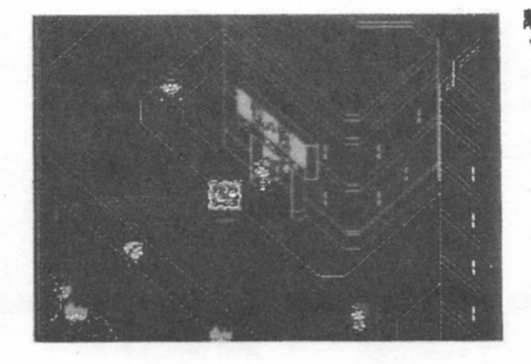
情報 MESSAGE

〔ワープ男（傳送男子）〕

一攀談，就會被傳送到城鎮他處的傳送男子。這些男子握有脫出姆恩賽特的秘密。因為沒有這類相關情報之故，只有自己多方去嚐試咯！只要肯用心嚐試，就可獲得多樣道具。左側的地圖非常有利於城鎮的攻略。

〔幻之男〕

在旅館裡邊遇見的「見えない男（看不見的男子）」。雖然他不像己方，但極有可能是姆恩賽特的居民。他會任性地隨行，拉拉雜雜地說明自我的特徵。



←一離開酒吧，就看到幻想的夜之城，已經無法從姆恩賽特城逃離。

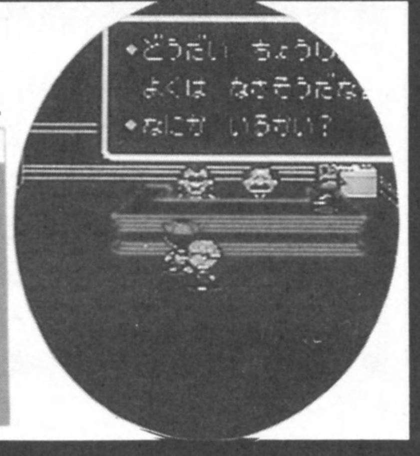
話說，其特徵好像在哪裡聽過……？

〔顛倒的回答〕

回答時，要多加注意。

買物 SHOPPING

●旅館(ホレル)	$ 75	●旅館內的商店(ホテル内のショップ)	
●病院	$ 60	オレンジジュース	$ 4
●治療(ヒーラー)		コーヒー	$ 6
やわらかくする	$ 100	ハンバーガー	$ 14
ビリビリをとる	$ 90	ダブルバーガー	$ 24
おはらいをする	$ 80	ラッキーサンド	$ 128



SUMMERS TOWN

薩瑪斯城 （サマーズの町）

全年四季如夏的好地方

①旅館
②餐館
③神奇糕點販賣處
④藥房
⑤斯多葛俱樂部
⑥史克拉比文化博物館
⑦占卜屋
⑧海濱販賣處
⑨醫院
⑩藥房
⑪船隻停泊港

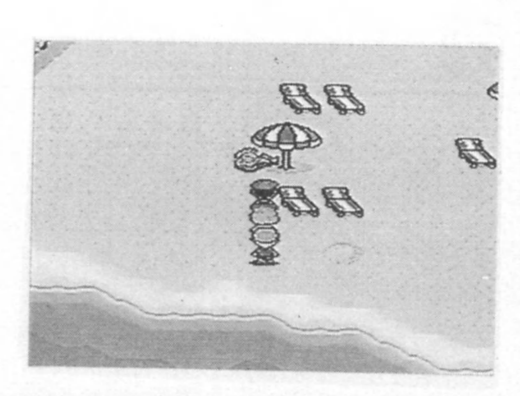
托托(トト)市

史克拉比領域

＊おれのなは ブー。
きみたちと ともに
たたかうものだ。

薩瑪斯是哪種類型的城鎮？

薩瑪斯是一年四季如夏的避寒勝地。鎮民們個個悠閒，彷彿迫近眼前的戰鬥是場夢似的。商店和醫院等等設施，都是沿著橫貫東西的大街而設，其對面是白茫茫的薩瑪斯沙灘，一望無際。再者，薩瑪斯的東側與小港市・托托緊密接連。可從此處乘船前往沙漠之城・史克拉比……



←無需注意時間問題，日升時就活動，日落時就休息。薩瑪斯就是這般悠閒的城鎮。

場所 POINT

〔史克拉比文化博物館〕

建築在醫院左側。 1樓展示有トタンカーメン的鉛筆盒、和ラムレーズン4世的棺木。且在此可獲取ヒエログリフ（象形文字）的仿製品。

〔斯多葛俱樂部ストイッククラブ〕

在此有位販賣神奇糕點的老婆婆。因其不先用電話預約就無法進入之故，必需先向托托的某住家居民詢問電話號碼。地點在史克拉比文化博物館的左鄰。



←史克拉比文化博物館的2樓正在改裝，但只要帶著寶石前往，就可獲准入內。所以一定要把寶石拿到手。

→托托也有一間雜貨店。有空時，可順道進去看看。

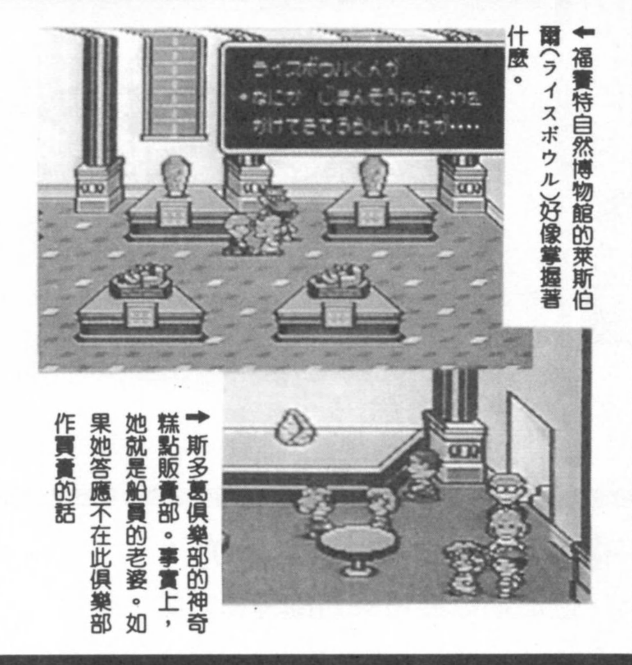
情報 MESSAGE

〔史克拉比文化博物館〕

據 1樓的男子所言，福賽特自然博物館的萊斯伯爾(ライスボウル)常常打電話來吹噓。

〔托托トト〕

向托托的水手問話，可知前往史克拉比的中途，出現一隻名為庫拉啃(クラーケン)的怪物。再者，據說這位水手的老婆終日泡在斯多葛俱樂部，非常不如意。



←福賽特自然博物館的萊斯伯爾(ライスボウル)好像掌握著什麼。

→斯多葛俱樂部的神奇糕點販賣部。事實上，她就是船員的老婆。如果她答應不在此俱樂部作買賣的話

買物 SHOPPING

●旅館(ホテル) …… $ 150

●餐館

- シェフのおすすめ …… $ 298
- サマース風ハスタ …… $ 128
- クラーケンのスーフ $ 648
- ロイヤルアイスティー $ 78
- オレンジジュース …… $ 4
- コーヒー …… $ 6

●雜貨店(ドラッグストア)

- ゴージャスなバット $3000
- シェフのフライパン $1198
- まよけのコイン …… $6000
- 金の腕輪 …… $2799
- プラチナの腕輪 …… $6899
- ダイヤの腕輪 …… $9998
- 強いぬいぐるみ …… $1198

●史克拉比文化博物館 3

●病院 …… $ 70

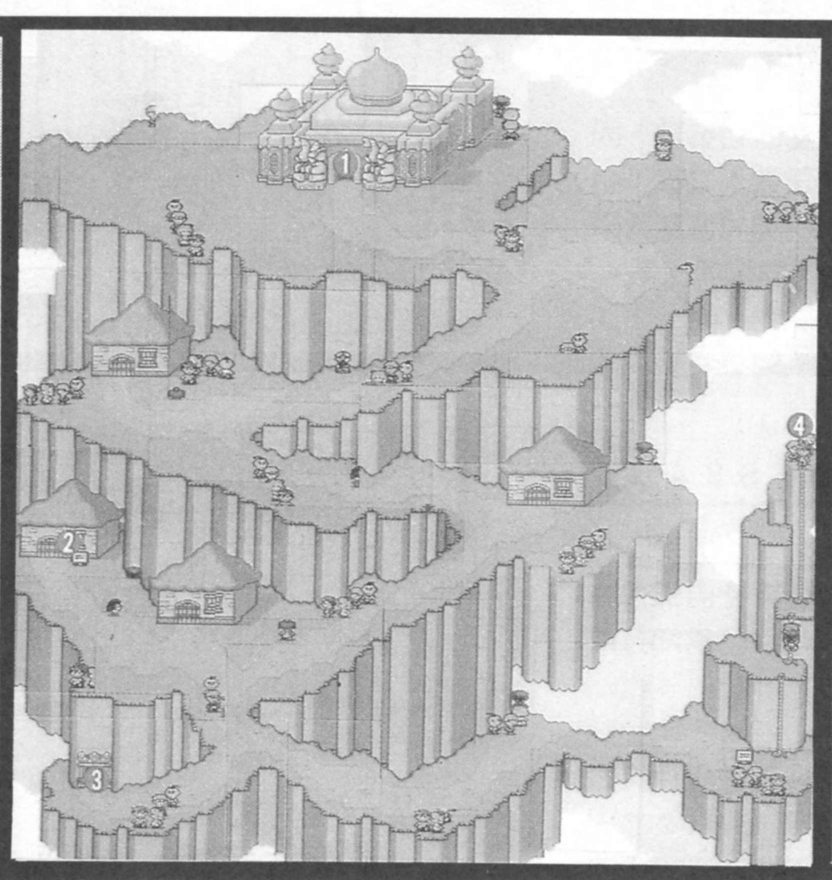
●海岸的販賣處

- 避暑地のジェラート $ 49

RAMMA

蘭馬（ランマ）

第三位伙伴所在的神秘之國

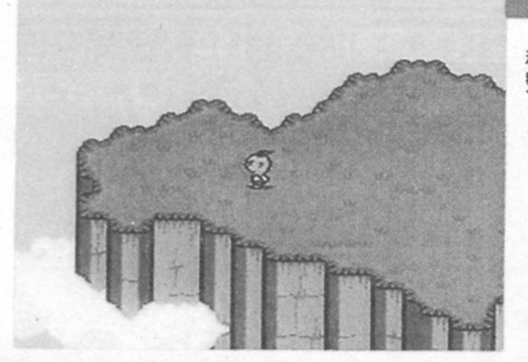


①王子的宮殿
②蘭馬料理店
③通往兵克克勞多(ピンククラウド)洞窟
④無之地



蘭馬是個什麼樣的地方？

位於地球遙遠東方的神秘之國・蘭馬。它在裘摩(チョンモ)山山頂，比雲還高的地方，是個小小國。在此除了山頂上建有王子所住的華麗宮殿外，別無大型的建築物。再者，商店也只有 1 間名為蘭馬料理的店，其餘 3 家，全是民宅。在東邊有個名為「無の場所（無之地）」的岩山，王子常在此進行嚴格的修行。此外，從此處往西行，有一個可通往兵克克勞多(ピンククラウド)的洞窟，不過，一開始因黑色烏薩奇(ウサギ)站在入口之故，不得入內。



➡這座豪華宮殿是第四位伙伴蘭馬王子的居住之處。

⬅蘭馬國非常適合神秘之國這個稱號。

場所 POINT

〔王子的宮殿〕

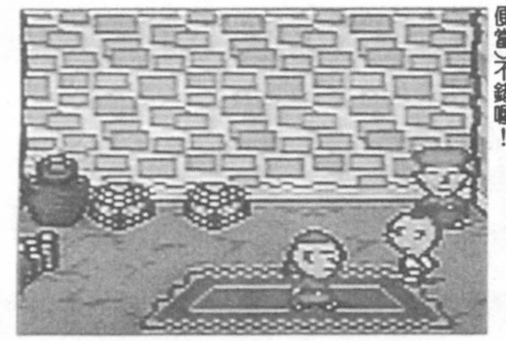
在王子所住的宮殿，可免費回復體力、打電話。總之，這裡是據點。

〔無之地〕

王子獨自在此修行。精神統一至極點的話……

〔通往兵克克勞多的洞窟〕

一開始，因烏薩奇之故，不得入内。之後，一定可以進入。



←一定要參觀這個國度唯一的蘭馬料理店。さとりの弁當（悟怪便當）不錯喔！

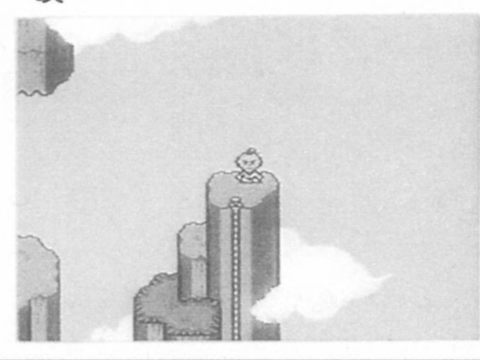
情報 MESSAGE

〔中止修行之聲〕

進行無之修行時，依思奇（イースーチー）的使者會在旁一直說「現在立刻停止瞑想」，此時，必需繼續專心修行。如果站了起來，修行就會功虧一簣，而從新來過。

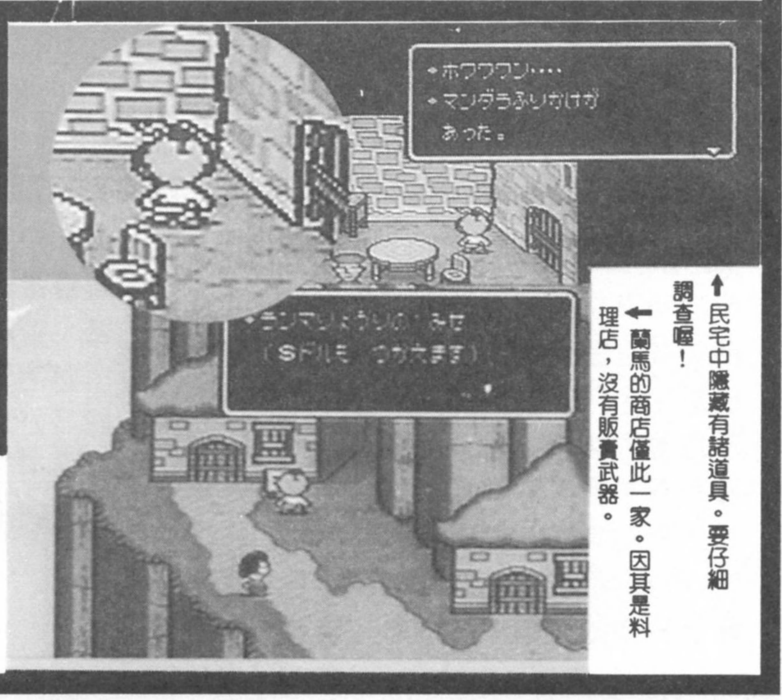
〔祖先之靈〕

同樣是無之修行。祖先顯靈，被要脅「在修行終了時斷腳！」「斷手！」，這便是無的修行。必需對一切的問題回答「はい（是）」。如果回答いいえ（不），就會再度中止修行。要特別注意噢。



←在蘭馬的最大要點是，無之修行。成功的先決條件是，忍過這個試驗。

買物 SHOPPING



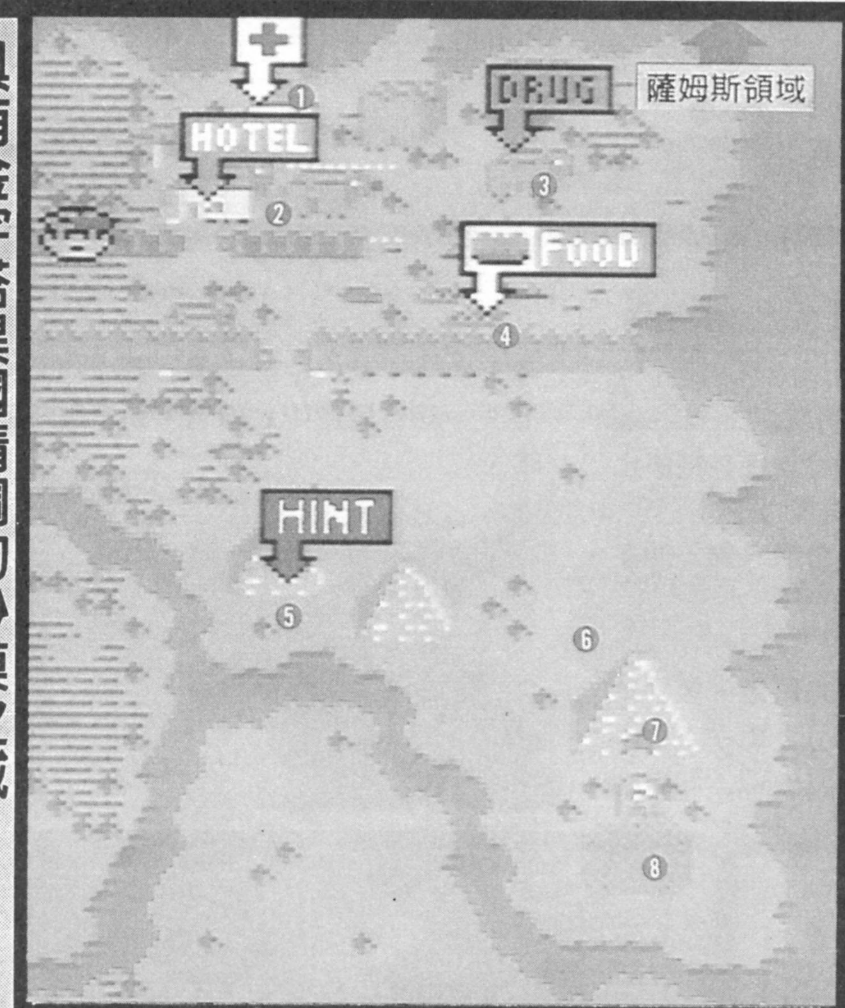
↑民宅中隱藏有諸道具。要仔細調查喔！

←蘭馬的商店僅此一家。因其是料理店，沒有販賣武器。

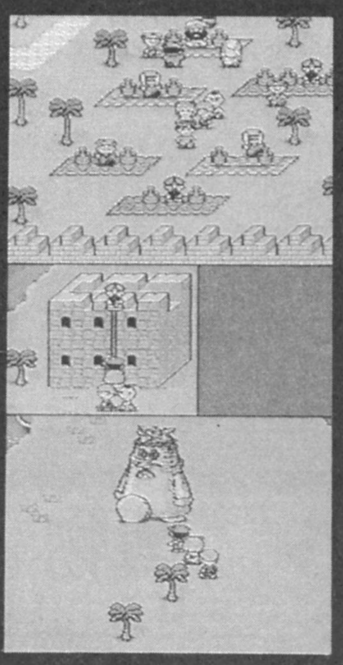
SCARABI TOWN

史克拉比城（スカラビの町）

具有金字塔異國情調的沙漠之城



①醫院
②旅館
③雜貨店
④市場
⑤占卜屋
⑥水的販賣部
⑦金字塔
⑧人面獅身像



史克拉比是哪種類型的城鎮？

位於沙漠之中，人們毗鄰綠洲而居的城鎮，就是史克拉比。因其地形與其它地域斷絕，只能從薩瑪斯走海路而來。它不是個大城鎮，但交易鼎盛，市場內販賣有各式各樣的稀奇珍寶。尤其是耍蛇人所賣的毒蛇、與各種名物料理，在其它地方皆不易見（就其機能而言，真是最最神奇的城鎮）。再者，擴及南方的廣大沙漠上，有巨大的金字塔、和人面獅身像。當然咯，此地隱藏有極大的秘密，冒險性十足。然而，想要進入其內，必需先在薩瑪斯的史克拉比文化博物館好好預習一番。要注意的是，它與多可多可沙漠一樣，離開城鎮，即有罹患日射病（中暑）的危險。

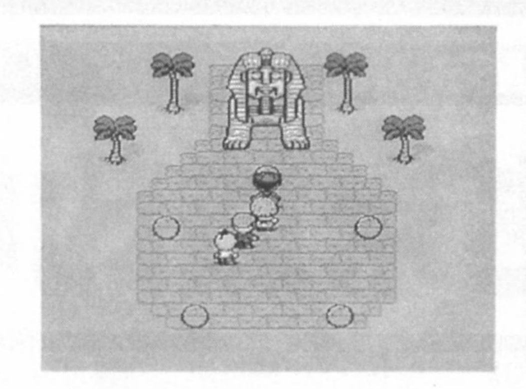
場所 POINT

〔獅身人面像〕

擔任金字塔看守人一職的人面獅身像。在其前方，跳正直之舞，金字塔的門就會開啓。

〔奇妙的洞窟〕

雖然地圖上沒有記載，但在河的南邊有個秘密……



←「在獅身人面像前跳舞」。那5個踏板好像藏有秘密。此些情報可在薩瑪斯的「史克拉比文化博物館」取得。

情報 MESSAGE

〔金字塔的暗示〕

在薩馬斯的史克拉比文化博物館可得到最重要的暗示。如果仍不明究竟，可到金字塔附近的占卜屋去詢問看看。

〔洞窟之男伏力克・羅特ブリックロード的傳說〕

在史克拉比城可聽到令人懷念的人物的傳說。他究竟完成了什麼？

買物 SHOPPING

● 旅館(ホテル)……$ 100

● 砂漠販水處 198

● 病院 ……………$ 80

● 治療

- やわらかくする ……$ 150
- ビリビリをとる ……$ 140
- おはらいをする ……$ 130

● 哈珊雜貨店

- ぬれタオル …………$ 24
- けっせい ……………$ 58
- うらカンポー ………$ 380
- インスタントガッツ $ 500
- おとなのドリンク …$ 38
- バナナ ………………$ 5

● 旅館内的武器商人

- ボム …………………$ 149
- スーパーボム ………$ 399
- ペンシルロケット …$ 29
- ペンシルロケット5 $ 139

● 南邊砂漠的闇之商人

- すてきなフライパン $ 1790
- クラッシュビーム …$ 1150
- ペンシルロケット20 $ 2139
- バズーカほう ………$ 950
- たかいみず …………$ 198
- ほしにく ……………$ 70
- うらカンポー ………$ 380

市場

● 玩蛇者(へび使い)

- へび …………………$ 220
- どくへび ……………$ 550
- けっせい ……………$ 58

● 調味品店(あじつけこもの)

- ケチャップ …………$ 2
- こなざとう …………$ 3
- チョコチップ ………$ 4
- コンデンスミルク …$ 4
- あおのり ……………$ 2
- タバスコ ……………$ 3
- しお …………………$ 2

● 雜貨屋

- ゴージャスなバット $ 1380
- プラチナのうでわ …$ 3899
- ディフェンススプレー $ 500
- かがやくおまもり …$ 600
- こわれたビームほう $ 218
- ブタのはな …………$ 300

● 蛇品店(へびぶくろ屋)

- へびぶくろ …………$ 290

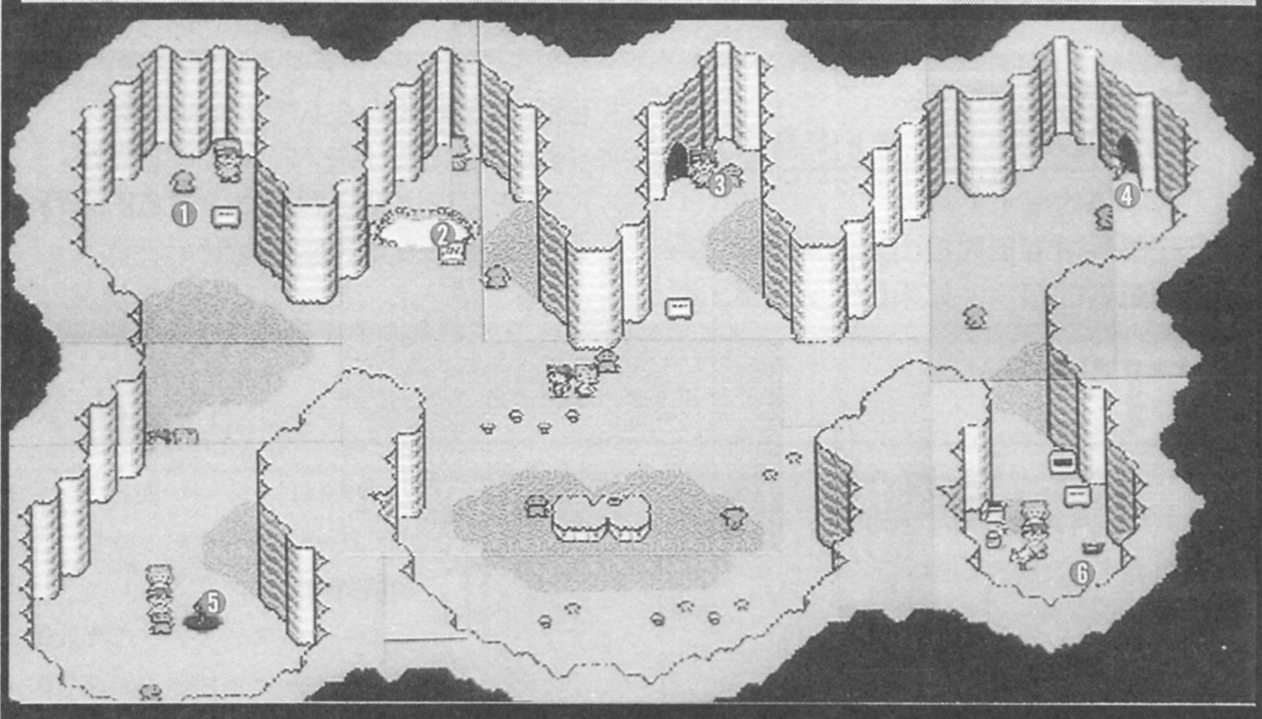
● 名產食品店

- まめのコロッケ ……$ 12
- モロヘイヤスープ …$ 20
- コンガリくしやき …$ 5
- ゆでたまご …………$ 12
- コーヒー ……………$ 6
- みず …………………$ 4

GUMI'S VILLAGE

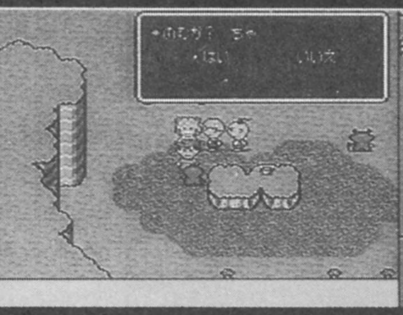
庫米族的村落（グミ族の村）

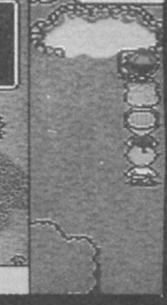
為人遺忘的太古民族・庫米所隱居的小村落



①道具屋
②溫泉
③旅店
④接連魔境的洞窟
⑤通往地下的洞穴
⑥垃圾場

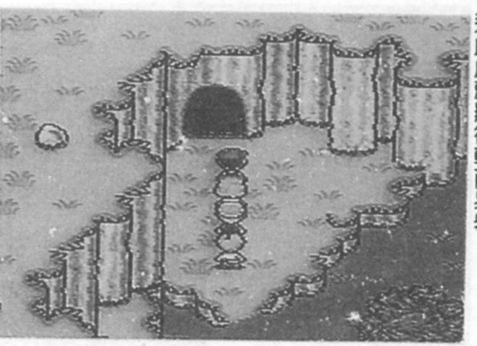






庫米族的村落是怎麼樣的一個地方？

在魔境的最裡邊，住著一群人稱庫米的遠古民族。事實上，這個村落只是個原始聚落，範圍較普通的村子小許多，且連一棟像樣的建築物也沒有。居民皆是利用洞窟為家。雖然此處不像其它城鎮般擁有諸多機能，但可獲取數個道具。



←這是通往村子的入口。因為之前所穿越的魔境之道長又長，所以通過此處就顯得輕而易舉。

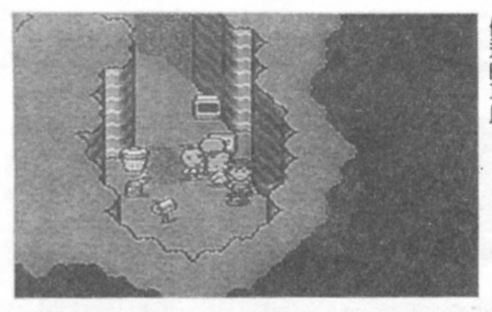
場所 POINT

〔垃圾場〕

此處所放置之物是庫米族認為「莫名奇妙的東西」，換句話說，即是人類所使用的機械類。除了電話仍像平常一樣可以使用外，瞟視一下垃圾桶會……

〔道具屋〕

事件後，若能會話，則可進行易物交易。只不過，己方所能交換的，只有「いのちのつのぶえ（生命角笛）」一物。可獲取之道具林林總總，堅持到底的話，則可取得最厲害的武器。

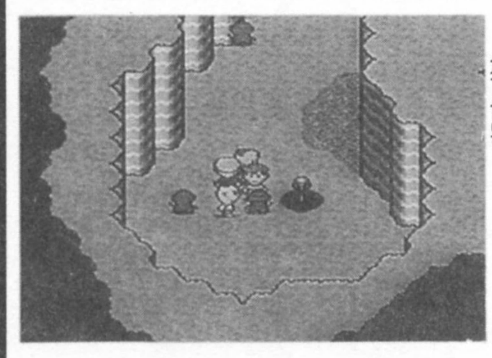


←在垃圾場發現電話。此電話在如此荒凉的邊境，仍能具有傳達的功用。

〔魯米內惑爾ルミネホール入口〕

挪開村子左下方的岩塊，就會出現一條通往地下之道……

情報 MESSAGE



←像這樣將岩石挪開後，就會看到一片嶄新的世界。它就是地下世界。

〔治癒沉默寡言的書？〕

庫米族非常不愛說話。然而，不與之會話，就無法使劇情獲得進展。村裡的長老說……有一本「治癒沉默寡言的書」……。在此，只有等待情報自己送上門。

〔大力士庫米〕

據說，大力士庫米可將堵塞地下入口的大岩石移開？

〔恐龍物語〕

由庫米處得知，恐龍住在地下世界。

買物 SHOPPING

●宿屋 ……………………無　料

●溫泉（狀態回復）　…無　料

●道具屋 ……………物々交換

＊只有「いのちのつのぶえ（生命角笛）」一物，可在道具屋進行易物交易。庫米所提供的貨色相當多，諸如「そぼくなパン」、「そぼくなヨーグルト」、「スパイシーほしにく」、「ドラゴンパウダー」、「まふうじのコイン」、「さいこうのバット」等等。熱門商品「さいこうのバット」必需等到其它貨物皆售罄後，才會被拿出來交易。總之，上述的一切商品共值＄1780（相當於撒旦谷所售的「いのちのつのぶえ（生命角笛）」之價）。

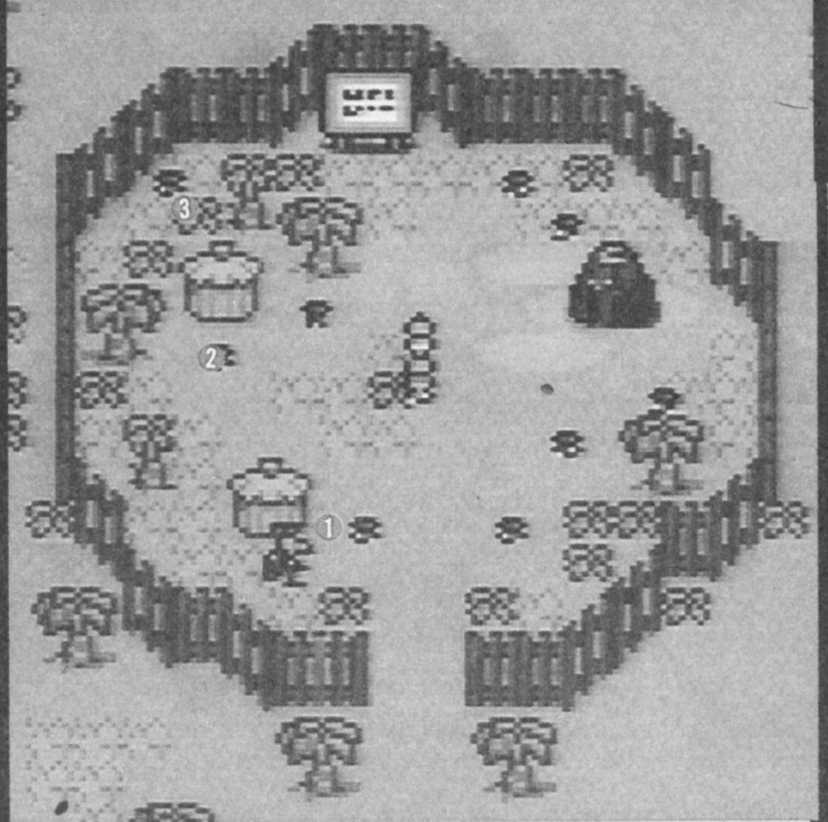


←在村子中央的桌狀岩石右側，有位樣子古怪的庫米。他是庫米族的長老。總覺得他們講話方式與多施依族很像。

UNDER GROUND VILLAGE

地底大陸的村落

位於淨是恐龍的地底大陸的村落



①旅店
②模擬商店
③CD



地底大陸村落……是什麼樣的地方？

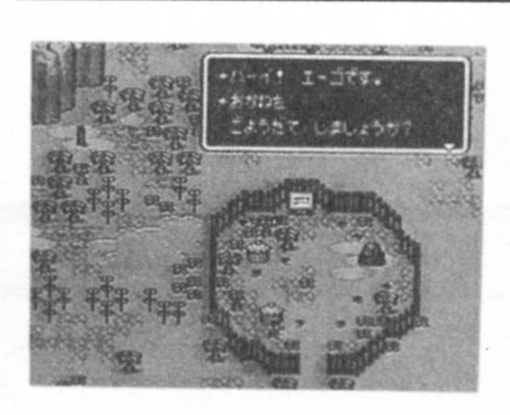
從魯米内惑爾(ルミネホール)地穴降下，可到達寬廣的地底大陸。一看，彷彿原始時代的這塊大陸，除了主人公外，所出現的東西全是超迷你尺寸。這個村子就孤立在地底大陸的正中央。在村子北邊有塊寫著「柵欄内有恐龍，不要餵食！」的看板。村子四處都有凶猛的恐龍，非常危險。再者，村子東邊有塊人稱神秘之岩的會說話岩石，西邊有 2 間小屋。小屋極像是旅店、和模擬商店。向外出的庫米族問話。



←庫米族所聚集的地底大陸村落。範圍不大，且與地上的庫米族不同，非常熱鬧。

→有商店、旅館、也有CD。具備有村落的基本機能。

場所
POINT



←事實上，在村子北邊的庫米是CD。當然咯，想要提錢，需要同額的手續費。

〔神秘之岩〕

這個村最最重要的要點。與之攀談，可聽取記錄所需的重要情報。到達村莊後，別忘了去向它問話噢。

〔模擬商店〕

雖稱作模擬商店，事實上卻是個有作買賣的普通商店。

〔旅店〕

站在在小屋前面的庫米即是旅店老闆。如因恐龍之戰負傷，可在此歇息。

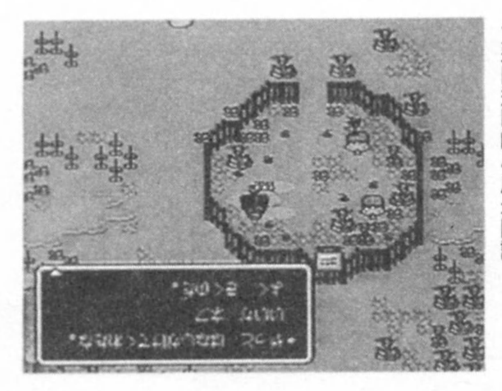
情報
MESSAGE

〔神秘之岩〕

這個岩石的情報與劇情的進展密不可分。在此，可聽取有關尼斯一行人之前到訪過的「自分の場所」的秘密、與之後該去的場所、日後的命運、與宇宙全體相關的重要訊息。

〔庫米們〕

這是有關居住此地的庫米們的情報，談不上重要。不過，聽聽也無妨。可得知此處的庫米族與地上庫米族的關係、和恐龍的相關情報。



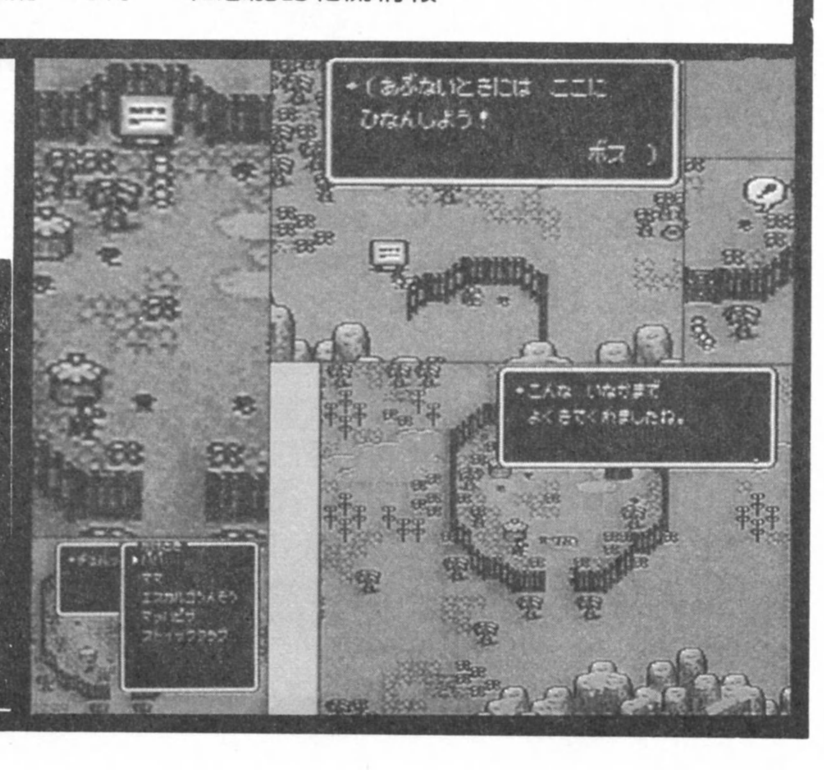
←神秘之岩的情報的確很重要，但也要向週圍的小庫米問話。

買物
SHOPPING

●宿屋 ……………… $ 100

●模擬商店(お店屋さんごっこ)

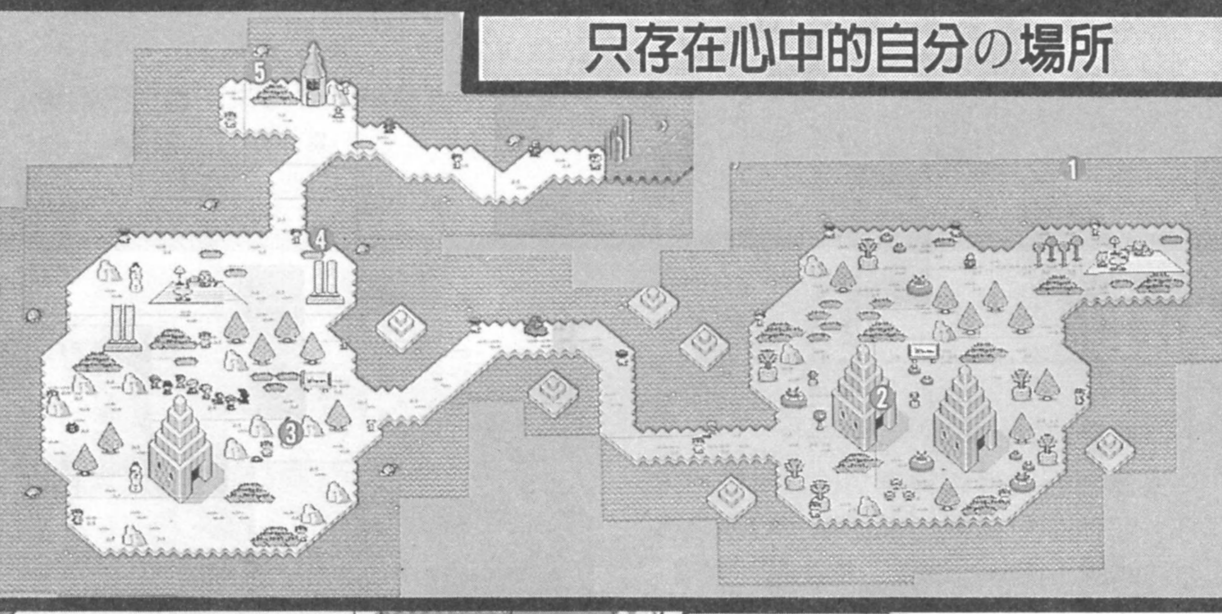
きゅうきょくバット	$2298
天使のフライパン …	$3480
輝きのコイン ………	$4000
いのちのつのぶえ …	$1780
マンモスバーガー …	$ 98
ゼイタクほしにく …	$ 210
高いみず …………	$ 198

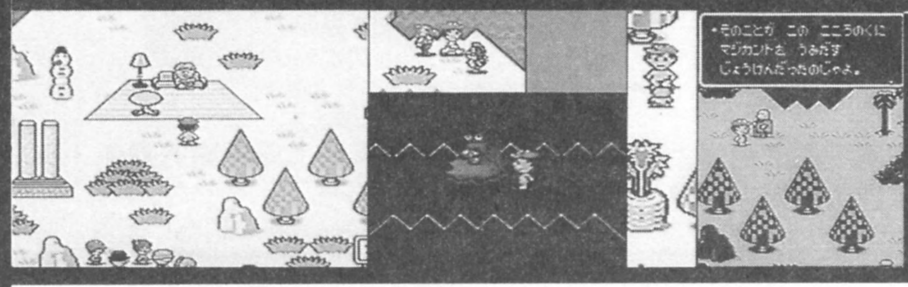


MAGICANT

瑪奇克特（マジカント）

只存在心中的自分の場所





①媽媽所在的地方
②商店
③旅館
④潑奇的所在處
⑤飛行員的家

瑪奇克特是什麼樣的場所？

瑪奇克特－－令知道前作的遊戲者感到一股眷念之意的城鎮。此鎮只存在主人公的心中。記憶、感情等等，一如原貌地展現出來。當然，在此所發生的事沒啥關連，也不具意義。如果真想在此地尋得意義的話，只有靠自己去追尋咯。瑪奇克特與可以知曉宇宙秘密的場所・「愛丁(エデン)海」相連結。因為在那裡找出什麼……是遊戲的結尾部份，所以在此先不多作介紹。如果可能的話，希望諸位別藉助這個城的指引，靠一己之力隨意參觀。

此外，可獲取數個此地特有的貴重道具。



←為色彩鮮豔的花磚所覆蓋的童話城鎮。周遭的色彩會隨對話改變。

場所 POINT



⬆有很多的朋友排著隊，真是一個令人懷念的地方。

〔媽媽和特麗希〕

像辦家家酒般站在草席上的媽媽和特麗希。在心中，媽媽還是和以前一樣和善，一樣健康。可以好好回復。

〔飛行員的家〕

協助尼斯一行人作戰，直至愛丁海的數個飛行員。他們被擊潰時，要建墳墓。

情報 MESSAGE

〔謎之老人〕

站在右側區段最上端的老人。他會告訴我們一些有關「愛丁海」的訊息。他是這個城鎮唯一可以給予一個較像樣的情報的人。引導尼斯的這個謎樣老人，好像可以走訪心中世界。

〔雪人與其他〕

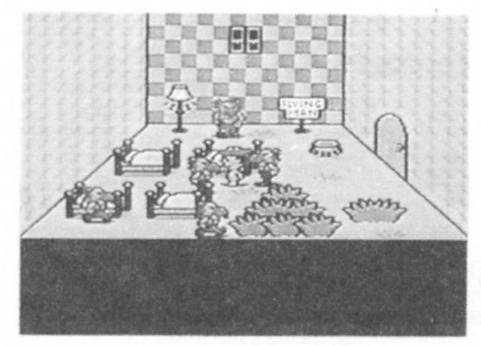
在這個國度，就算是看似不能講話的無機物，也有表情，甚至可以與人交談。因為此處的訊息極為奇妙，希望各位好好體會，別錯過。

〔潑奇〕

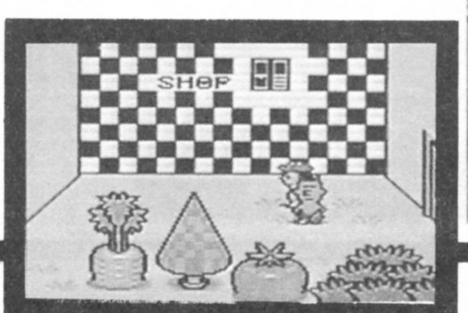
心中的潑奇……。這也是含意極深的訊息。

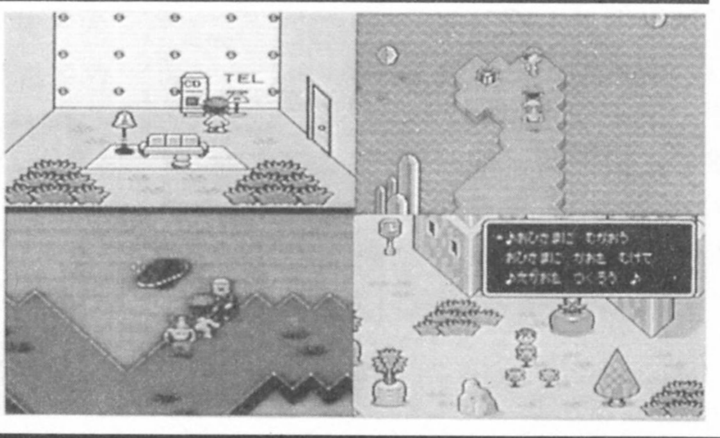
〔飛行員〕

隨侍主人公的飛行員。當作戰力使用，其力只比「強力的布娃娃(強いぬいぐるみ)」好一點而已，不過，可以補充在建築物內的人數。


⬅帶飛行員行動，不要過份強求。當然，如果想看墳墓一個一個地增加，就另當別論咯。

買物 SHOPPING



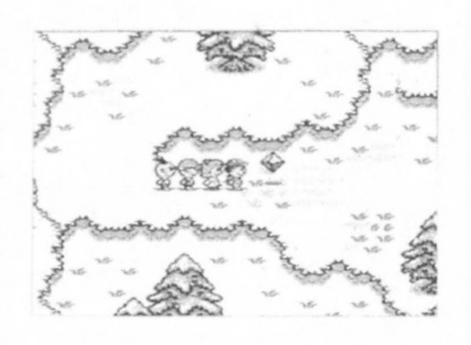


戰鬥小知識之1

在此收集了戰鬥相關情報、與知識。知道無害。將之 1 與 2 綜整閱讀一番，保証各位的全滅次數會減少一半。

縱使面對強敵，也可以進行奇襲！

戰鬥突進時，縱使敵人非常強，也可取得先機，狀況有 2 。首先是，聲音的事件清除後。縱使是相當強力的敵人也會露出破綻。其次是，戰鬥終了後，忽亮忽滅時。運氣也很重要。



←忽亮忽滅時，敵人無法反應己方的動作。順利鑽走的話，可以攻擊敵人背部。

利用 HP 減少時的時間差！

HP 的表示，就算是受到致命的損害，也會在其標識變為 0 之後，才會氣絕。可利用其時間差，提升生命值，使人物復活。同樣的，下一回合被敵人所擊，受損之時，無視戰略，以 4 人全員快速攻擊將戰鬥結束即可。



↑受到猛烈的損害。不過，戰鬥終了



↑比 HP 耗盡更易使戰鬥結束。

絕對不要忘了チェック（查探）！？

傑夫的「チェック」比想像中更有效、更重要。



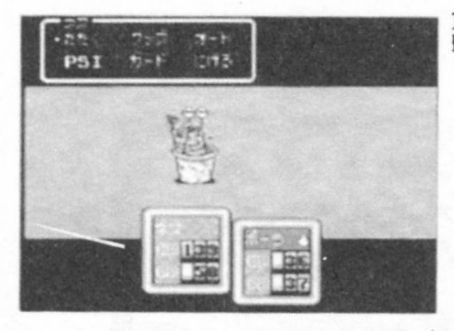
↑就連小嘍囉也要積極地查探。只要查看一次就夠了。

對波菈的祈禱抱著期待！

冒險相當高的波菈的「祈禱」(いのる)。不過，一旦演變成危機狀況，就要積極地使用。使氣絕的人物復活也比想像中的成功。為光明的前途祈禱吧！

注意回復的時機

這個遊戲的行動順序因速度而有明顯的變異。長期戰時的回復，必需注意順序的排列。

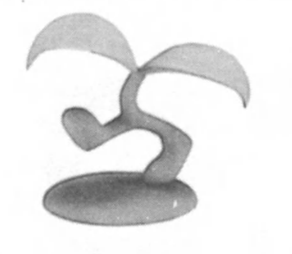


←如果敵人先發動攻擊的可能性較高，可在一開始就轉為締めて攻擊。

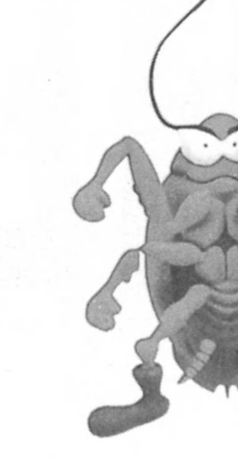
MOTHER

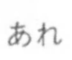
DATA OF MONSTERS

2 怪獸資料

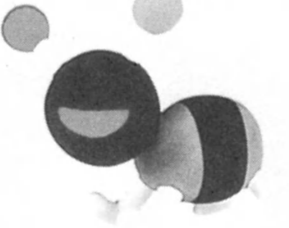


あるくめ





あれ



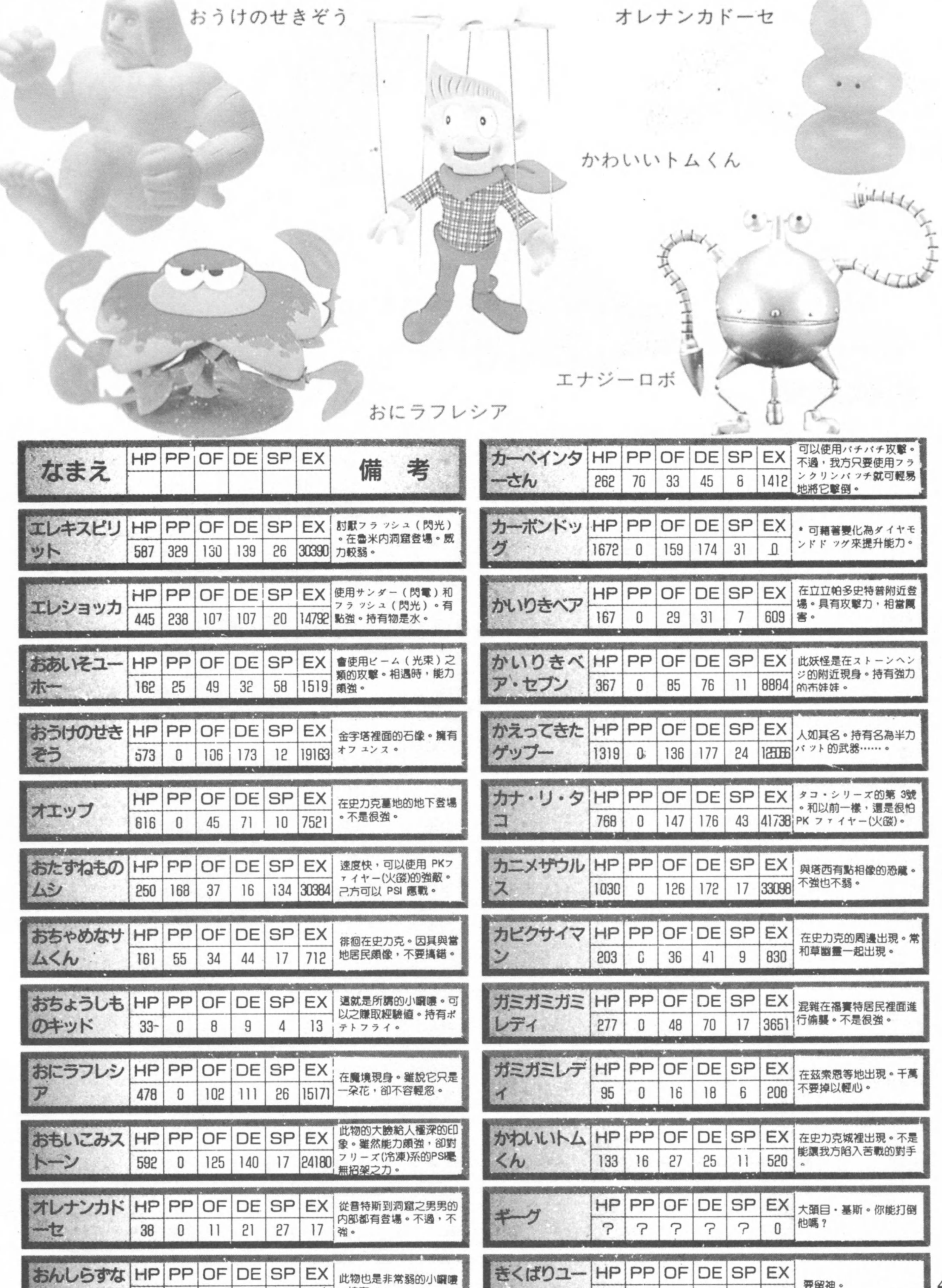
アリアリブラック



アーマーガエル

あばれゴート

なまえ	HP	PP	OF	DE	SP	EX	備　考
○○のあくま	1654	882	172	253	31	89004	在愛丁海的中心。主人公的邪惡之心。* ○○是主人公的名字。
アーバンゾンビ	171	0	31	24	10	700	襲擊史力克城的僵屍。擁有漢堡。
アーマーガエル	202	0	37	108	7	1566	非常難應付的對手。
あくしゅうゴースト	444	0	90	179	18	13179	徘徊在史力克的墓場。擁有 L 號的比薩。
あくのネズミ	416	0	63	98	18	9225	以毒牙進行攻擊的黃色老鼠。因其攻擊力高，要多加小心。
あくまのキッス	333	0	91	100	19	10354	全身鮮紅的巨大妖怪，經不起催眠術。
あくまのディープキス	588	0	160	160	30	19210	黑色的惡魔之吻。會發動名為死亡之吻的毒攻擊。
あつくもえるてき	602	0	131	262	30	37618	放出鮮紅色火焰，給予小組全體損害。
あなのぬし	386	110	59	129	17	17301	在埋藏金發掘現場出現的巨大地鼠。
あのあれ	339	0	84	33	77	10543	前往マグネットヒル途中出現的妖怪。
あばれゴート	45	0	8	23	12	20	傑夫獨處時，在晉特斯出現的強敵。要小心作戰。
あばれんぼうコップ	325	0	69	75	18	7448	徘徊在薩瑪斯的警官。身為警官的他，為什麼要對主人公發動攻擊呢？
アリアリブラック	34	25	14	13	4	37	HP 低，但攻擊力高。因他會呼朋引伴之故，不可掉以輕心。
アリアリレッド	112	30	29	27	10	1175	アリアリブラック的強力版，特徵幾乎相同。持有麵粉糖。
あるくキノコ	60	0	15	10	5	95	在歐内特和茲索恩的周遭出沒。持有蕃茄醬。
あるくキノコ	60	0	15	10	5	95	與上述相同。不過，此者在晉特斯出現，持有小甜餅。
あるくめ	79	9	17	12	6	133	待靠近人物後，突然行動。難以和背景分得清。
あれ	209	0	30	26	35	1757	姿態是直立步行的ゴキ○リ。不知其為什麼它會持有反面カンポー。
あんしんボム	504	0	135	215	31	14941	出現於瑪奇克特
いかりのプラグ	309	0	60	81	14	4321	在瑪奇克特登場。以激劇的排水給予全體人物損害。
いけないキノコ	157	0	29	22	28	1492	撒播胞子，讓人物的頭頂生菌。棘手至極。
いなずま・あらし	2065	70	111	178	21	129086	進行バチバチ攻擊、和突進攻擊。是風神雷神的惡作劇嗎？
うしなわれしきおく	296	0	65	66	4	2503	暫停時間，給予一方損害。難纏的要命。
うわきなダイス	307	0	146	113	77	10672	因其會招徠同伴，必需儘早將之擊倒。在瑪奇克特登場。
エナジーロボ	594	0	119	133	25	26937	因其會不斷回復自己所受之損害，必需一口氣將之擊倒。



なまえ	HP	PP	OF	DE	SP	EX	備考
エレキスピリット	587	329	130	139	26	30390	討厭フラッシュ（閃光）。在魯米内洞窟登場。威力較弱。
エレショッカ	445	238	107	107	20	14792	使用サンダー（閃電）和フラッシュ（閃光）。有點強。持有物是水。
おあいそユーホー	162	25	49	32	58	1519	會使用ビーム（光束）之類的攻擊。相遇時，能力頗強。
おうけのせきぞう	573	0	106	173	12	19163	金字塔裡面的石像。擁有オフユンス。
オエップ	616	0	45	71	10	7521	在史力克墓地的地下登場。不是很強。
おたずねものムシ	250	168	37	16	134	30384	速度快，可以使用PKファイヤー(火燄)的強敵。己方可以PSI應戰。
おちゃめなサムくん	161	55	34	44	17	712	徘徊在史力克。因其與當地居民頗像，不要搞錯。
おちょうしものギッド	33-	0	8	9	4	13	這就是所謂的小囉嘍。可以之賺取經驗值。持有ポテトフライ。
おにラフレシア	478	0	102	111	26	15171	在魔境現身。雖說它只是一朵花，卻不容輕忽。
おもいこみストーン	592	0	125	140	17	24180	此物的大臉給人極深的印象。雖然能力頗強，卻對フリーズ(冷凍)系的PSI毫無招架之力。
オレナンカドーセ	38	0	11	21	27	17	從魯特斯到洞窟之男男的內部都有登場。不過，不強。
おんしらずなイヌ	21	0	4	5	26	4	此物也是非常弱的小囉嘍。持有バターロール。
カーペインターさん	262	70	33	45	6	1412	可以使用パチパチ攻擊。不過，我方只要使用フランクリンバッチ就可輕易地將它擊倒。
カーボンドッグ	1672	0	159	174	31	0	。可藉著變化為ダイヤモンドドッグ來提升能力。
かいりきベア	167	0	29	31	7	609	在立立帕多史特普附近登場。具有攻擊力，相當厲害。
かいりきベア・セブン	367	0	85	76	11	8884	此妖怪是在ストーンヘンジ的附近現身。持有強力的布娃娃。
かえってきたゲップー	1319	0	136	177	24	125066	人如其名。持有名為半力バット的武器……。
カナ・リ・タコ	768	0	147	176	43	41738	タコ・シリーズ的第3號。和以前一樣，還是很怕PKファイヤー(火燄)。
カニメザウルス	1030	0	126	172	17	33098	與塔西有點相像的恐龍。不強也不弱。
カビクサイマン	203	C	36	41	9	830	在史力克的周邊出現。常和草幽靈一起出現。
ガミガミガミレディ	277	0	48	70	17	3651	混雜在福賽特居民裡面進行偷襲。不是很強。
ガミガミレディ	95	0	16	18	6	208	在茲索恩等地出現。千萬不要掉以輕心。
かわいいトムくん	133	16	27	25	11	520	在史力克城裡出現。不是能讓我方陷入苦戰的對手。
ギーグ	?	?	?	?	?	0	大頭目・基斯。你能打倒他嗎？
きくばりユーホー	339	15	86	87	59	8257	要留神。


クラーケン

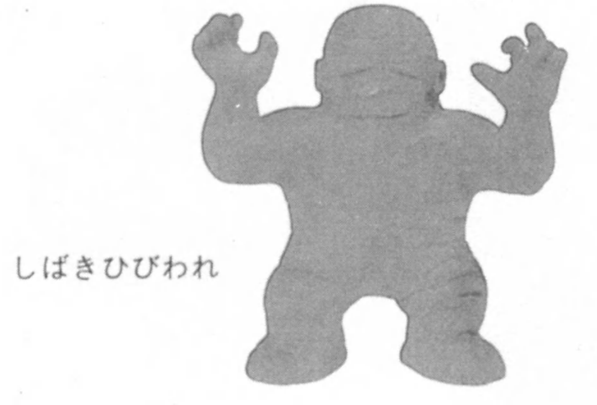

こまったおじさん


きょだいキノコ


ゲップー


キラーカップ

なまえ	HP	PP	OF	DE	SP	EX	備考
キツイわに	522	0	110	128	23	19484	在魔境登場的紅色鱷魚因攻擊只限一種模式，很容易取勝。
きまぐれなにいさん	87	0	19	14	5	160	城裡出現的敵人。因其弱點比比皆是，可以安心而戰。
きょだいアリ	235	102	19	23	6	685	捷安多・史特普的頭頭・因是強敵之故，必需提升等級而戰。
きょだいキノコ	1700	112	95	154	18	96323	頭目。可進行回復，但對火燄(ファイヤー)的防御力不強。
きょだいネズミ	1827	60	71	180	19	115272	頭目。振奮精神與之作戰，就不會嚐到苦頭。
きょだいモグラ	498	161	37	50	9	5791	力力帕多史特普的頭頭・因其攻擊力頗高，必需勤懇地回復。
キラーカップ	190	0	55	20	23	2462	假若讓其將熱咖啡弄灑，就會受到大損害。持有咖啡。
ぐちゃぐちゃ	224	0	42	61	15	1978	在基浦基地出現。臭味叫人吃不消。對パラライシス的防御力很弱。
クラーケン	1097	176	105	166	21	79267	往史克拉比的最後難關・簡而言之，此物極強。
クラーケンバイオ	900	60	155	195	42	50308	據說他持有ガッツのバット，究竟是在哪裡…
クルーン	113	17	21	22	7	297	因其非常強，相遇時要多加小心。會使用就寢受涼光束。
クルルーン	374	36	78	90	18	5782	クルーン的強化版，特殊攻擊不變。要提高警覺。
クルンクルーン	553	83	122	130	28	28866	クルーン的最強版。在衆鐵騰中，算不錯了。對PKフリーズ(冰凍)的防御力很弱。
ぐれたネズミ	36	0	7	20	5	34	在捷安多・史特普(附近出現的老鼠。經常使出大力扣殺。
けっこうわるいハエ	141	0	32	16	15	1116	ハエ系統的 HP 稍少。用 PK ファイヤー（PK火燄 ）將之燒盡。
ゲップー	650	0	50	88	16	12509	任誰也得費一番工夫與之作戦的基浦。
げどげど	326	0	103	101	22	15075	ぐちゃぐちゃ的強化版・應不會像ぐちゃぐちゃ那般棘手。
こうきゅうユーホー	433	72	93	103	60	12385	在史克拉比附近出現。光束仍然很強。
こうもりさま	294	0	66	72	33	4177	在音特斯洞窟登場。其較麻煩之處是，一次出現數隻。
こうもりさん	86	0	25	5	29	304	在通往力力帕多史特普的洞窟中出現。數目多是其特徵。
こまったおじさん	99	0	20	25	6	130	總覺得此物好像喝醉了・雖然他不是很強很強・但確定是個煩人的老伯伯。
こんじょうウッドー	609	76	134	146	14	17567	長在魔境的步行樹。在臨死之前起火燃燒，留下大損害。
さいごのスターマン	840	860	178	187	47	61929	使用スターストーム的可怖敵人。立即使出サイコシールド。
サカナにんげん	500	0	83	114	22	15826	在魔境出現的魚人。常與哥哥一起出現。
サカナにんげん・あに	526	210	114	123	24	15970	在魔境登場的魚人之兄・沒有什麼值得一提的特徵，且不強。



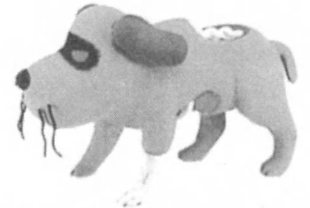
しばきひびわれ



スターマン



ダイヤモンドドッグ

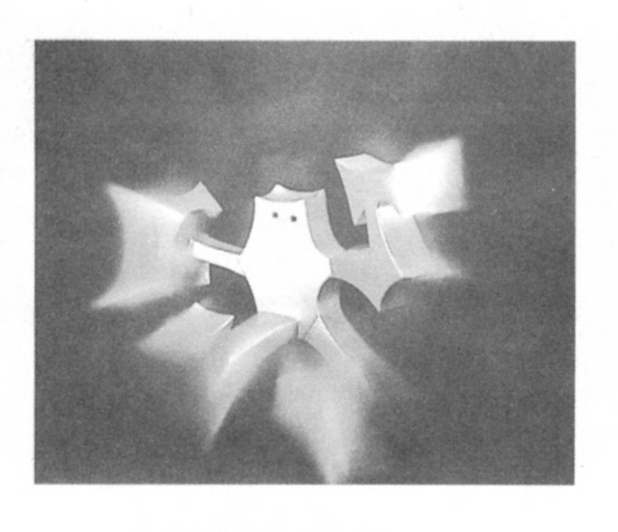


ゾンビドッグ

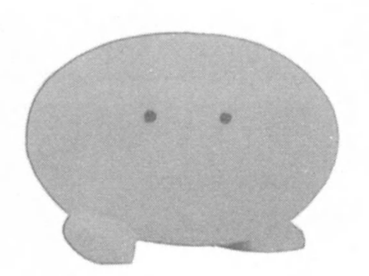
名字	HP	PP	OF	DE	SP	EX	備考
しばきひびわれ	516	0	101	116	12	17423	乍看之下，好像很強，其實一無所長。對パラライシス的防御力極弱
ジッパヒトカリゲ	280	21	118	97	18	8708	類似分子模型之敵。因可以集中之故，非常強力，要特別注意
ジミなにいさん	78	0	18	13	5	146	不論其姿、攻擊、與名字都是ジミ。應不會輸給他才對。
じゅうそうびポーキー	1746	999	150	274	51	0	鄰近結局之時，才會碰到此妖怪。要儘快將之擊倒。
ジロリンガ	720	400	141	162	38	46376	在終盤的歡内特登場。有可能變成ダイヤマンド。
スーダララッタ	722	212	144	171	38	33818	スイスイ的強化版。
スーパーエナジーロボ	798	0	142	185	46	53142	エナジーロボ的強化版，在終盤登場。能量注入相當厲害。
スーパースターマン	568	310	112	129	24	30145	プー的最強武器。持有おうしゃのつるぎ。真想擁有此物。
スイスイ	391	140	81	91	18	5397	在音特斯出現。沒啥特徵，但很強。不可大意。
スケルピオン	137	21	41	23	37	1823	會使用どくばり攻擊和PK サンダー(閃電)。出乎意外地強。
スケルピオン・デッド	214	125	82	57	40	9908	此物的出現地點是史克拉比。在這個時候登場稍嫌弱勢？……
スターマン	545	155	103	126	24	23396	可不斷地提升自己的ガッツ。受其攻擊，會很痛。
スターマン・センゾ	750	462	152	170	46	48695	終盤出現，仍使用スターストーム。要點是サイコシールド。
スターマンのむすこ	200	999	11	10	1	16	在故事一開始前出現。可藉ブンブーン之力將之擊退。
ストロングしょちょう	140	0	20	24	15	492	歡内特的警察署長。サブミッション超強！？
スネークえもじ	458	0	89	94	21	11321	以象徵性的線畫（繪畫文字）構成。不是很強
スパイダー！	216	0	61	30	23	4933	大號的黃色クモ。簡單地說，就是嘍嘍。
スパイダー！！！！	344	0	87	86	20	10449	在金字塔出現的紫色クモ。スパイダー的能力提升版。
せきぞうのもとじめ	831	6	109	214	21	95390	統率金字塔内的石像的大元帥。當然是頭頭咯
ゾンビドッグ	210	0	39	51	30	1354	在史力克郊外登場的僵屍狗。比想像中還強。
ダーティコップ	140	0	20	24	15	492	較其它在城内出現的敵人來得強。不過，充其量只是個嘍嘍。
だいウッドー	145	41	26	30	5	356	在古雷伊多伏爾迪特谷出現的強敵。要保持自信，與之對戰。
ダイヤモンドドッグ	3344	154	167	230	31	337738	ファイアスプリングス的頭頭。豎立盾牌，使之不得出手。
タコ・ソ・ノモノ	792	0	163	181	44	47876	タコ・シリーズ的最終形態。因其是紅色，タコ（章魚）本身………
ちょうねんじゅのめ	1048	240	54	88	16	30303	ミルキーウ ユル的頭頭。對火燄防御頂弱，不過，睨視攻擊很強。

ドムーク・イージー





でんげきバチバチ

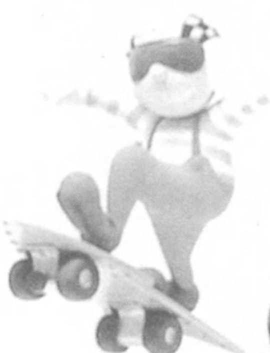


デヘラー



つっぱりダック

なまえ	HP	PP	OF	DE	SP	EX	備考
ちょっとくさゴースト	194	50	35	89	10	606	在史力克墓場出現。ディフェンス出乎意料的高。
つっぱりダック	51	0	12	24	30	41	偶爾會出現大力扣殺。持有物是剛下的蛋，非常難得。
ツナマン	231	0	47	52	18	1990	綱男。更確切一點地說，纏滿繩索的怪獸。應該不算是強敵。
つよいあるくめ	179	13	33	27	18	1865	名字已將其自身作一番詳介的敵人。仍會使用ライフアップ（生命提升）。
つよいワニ	417	0	85	131	17	10122	較ブレーンワニ為強，不過，終究只是個蠻力怪獸。
でかぐちゃぐちゃ	631	0	120	158	16	19659	在魔境登場。與墓涌相似的敵人。
デザートウルフ	247	0	57	67	33	3740	此物是所有多可多可沙漠出現的敵人中速度最快的傢伙。
デパートのかいじん	610	290	82	135	19	24291	與ドムーク・イージー相類似的宇宙人。要好好地提升等級。
デヘヘヘラー	240	19	98	84	5	18348	デヘラー的強化版。使用ファイヤー（火焰）就可令之全滅。
デヘラー	120	10	29	9	1	1311	因其能力不強，且出現的數目極多，可藉之賺取經驗值。
DXスターマン	1400	418	143	186	27	160624	ストーンヘンジ的頭頭。會立起盾牌，呼朋引伴。
でんきウナーギ	370	0	97	93	29	12170	魔境的電氣鰻魚。以電擊攻擊為主。
てんぐどの	371	5	96	99	19	14718	會吐出毒氣。不過，對 PK 的防御力不強。
でんげきバチバチ	3092	80	148	203	29	261637	魯米內惑爾的頭頭。人型的金屬塊。以バチバチ的攻擊為主。
でんげきビューン	543	338	140	156	40	17075	漂浮在空中的眼珠放出電擊。仍會放出電擊攻擊。
トサカラン	265	0	53	73	17	3011	持有雞冠、且飛不起來的鳥。屬鷹鳥類，沒啥了不起。
ドザガラン	452	0	100	110	20	16365	トサカラン的強化版。因其攻擊力已作提升，要特別小心。
どすこいおとこ	342	0	72	92	18	9310	在薩瑪斯海灘出現的敵人。為什麼牠會有幼鳥……
ドムーク・イージー	401	190	76	102	17	7640	使用多種 PK 的宇宙人。可謂是強敵。
ドムーク・シニア	501	700	108	122	25	21056	紅色的ドムーク・イージー。不僅可使用強力的 PK ，還可以回復。
とりつきゾンビ	176	0	28	19	30	950	這個敵人本身沒啥值得一提的，只不過牠會被ミニューレイ附身。
どろつきゾンビ	171	0	31	24	10	700	とリフきゾンビ的強化版。雖說如此，還稱不上強敵。
トンチキさん	182	0	25	35	6	986	小心應戰就不會輸。勤懇地作生命提升吧。
なぞのゲージュツ	301	60	67	79	19	4361	像ポルターガイス（搗蛋鬼）那樣在空中漂浮的ゲージュツ的作品。
なまいきボーダー	31	0	7	8	5	12	在歐內特的象蹤嘍中，算是較強的敵人。損害也很大。



なまいきボーダー



まきへび



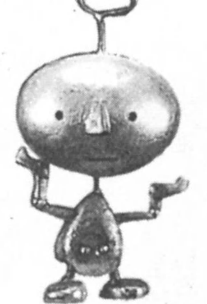
ひとくちユーホー

のろいのえもじ



ハロウィーンやろう

なまえ	HP	PP	OF	DE	SP	EX	備考
にくいカラス	24	0	5	3	77	3	投落蛋糕而行的カラス。是序盤中的特別敵人。
ねちっこいナメクジ	217	11	79	77	2	9994	既沒攻擊力，也沒速度，不過，待牠們一集中起來，就不得了了。
のろいのえもじ	470	126	94	106	20	13064	在金字塔出現。可說是スネークえもじ的強化版。
のろいのメーワク	564	0	121	136	30	35737	在ファイアスプリング出現。進行擾亂意識之類的特殊攻擊。
ばけテント	579	56	43	69	10	5500	聚集蒼蠅與蜂蜜的お化けテント。比想像中還弱？
バッファロー	341	0	64	104	11	4108	不知其為何要帶著濕毛巾的バッファロー。相當強。
はねっかえりキッド	35	0	8	10	3	15	歐內特的小囉嘍。不強。持有漢堡。
ハラペコザウルス	1288	320	139	183	17	44378	以神奇煎鍋為武器的恐龍。……強。
ハロウィーンやろう	142	0	30	37	7	570	南瓜頭的怪獸。比想像中還弱。
PKおとこ	591	252	124	144	30	30094	頭上戴有奇妙飾品的男子。像巫師般，使用 PK 。
PKおとこ・かくうえ	618	574	145	152	31	39247	這傢伙的等級好像更高。操縱更強力的 PK 。
ひとくちユーホー	82	0	18	17	53	53223	小的ユーホー。縱是如此，相遇之時，還是會陷入一場苦戰。
ビッグフット	314	0	21	33	79	618	HP 與攻擊力在序盤之時，相當多。持有物是為雙層漢堡。
ビッグフット	314	0	21	33	5	618	非常強力的敵人。＊在晉特斯持有遠足便當。
ひびわれおとこ	694	0	104	138	18	44690	在金字塔登場。 HP、OF、DE 皆很高的難纏敵人。
ぶきみボール	577	180	116	134	27	20389	長得討人厭，且持有物パラポラ也已毀壞。令人毛骨悚然。
フランキースタイン2	91	0	15	18	4	76	富冷克的王牌。整體而言，較フランク為強。
フランクさま	63	0	12	17	7	50	對ナイフ（刀）攻擊的防御力相當強。一開始，可能會為此物所苦。
ブレーンわに	234	0	40	55	10	1928	正常的鱷魚。能力頗強，以直接攻擊為主。
ポリスマン	75	0	15	18	5	86	歐內特警署的警官。出乎意料的弱。持有物是漢堡。
まきへび	18	0	3	4	2	1	遊戲中最最肉腳的敵人。可利用這傢伙賺取最初的經驗值。
まきへびドライ	270	0	52	80	18	2786	在中盤出現，是為まきへび的強化版。擅長毒攻擊。
マジックバタフライ	16	0	2	2	25	1	可幫己方回復 PP 的蝴蝶。非常值得感謝。
マッドサイン	295	98	64	96	17	3618	豎立在街頭的標識也變成了敵人。在福賽特經常可見。
マッドタクシー	253	0	53	68	38	2336	只要多加小心受擊後的狂奔，就沒啥好怕的。



ゆだんロボ



マル・デ・タコ



マニマニのあくま



ムジカ

マッドタクシー

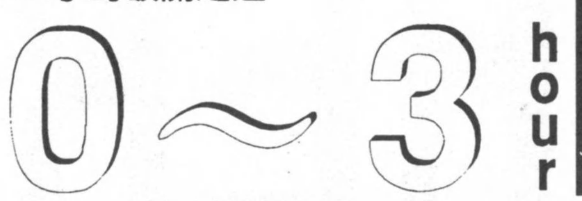
	HP	PP	OF	DE	SP	EX	備考
マニマニのあくま	860	88	86	145	15	28139	使用相當難纏的 PK パライシス。姆恩賽特的頭頭。
マル・デ・タコ	482	0	99	121	23	14475	タコ・シリーズ的第 1 彈。會偷東西、發射光束。
ミタ・メ・タコ	604	0	138	147	26	25607	タコ・シリーズ的第 2 彈。特徵幾乎沒變。
ミニミニユーレイ	90	0	19	7	100	1	糾纏人物，擾亂戰鬥的幽靈。可用おはらい（神符）治療。
みはりロボット	372	0	77	105	17	5034	福賽特的摩勒力特大廈的警備機器人。因其數目頗多，相當棘手。
むこうみずなナメクジ	30	6	9	2	1	27	只要快一點將他擊倒，就沒事了。
ムジカ	292	0	69	85	21	3748	吉他怪物。進行放電攻擊、演奏曲子。
めいわくなオヤジ	288	0	58	77	17	2373	雖然牠不是很強，但會妨礙行進。如同其名所示，他是一個專門找麻煩的傢伙。
もっときょだいアリ	308	81	54	112	17	3980	巨大アリ的強化版。事實上不會很強。
やどかりデビル	774	60	158	192	45	48311	漂浮在空中的凶惡之臉。進行毒攻擊。
ゆだんロボ	962	0	88	137	83	32378	摩勒力特大廈的頭頭。無需寬待他。
よくないハエ	100	0	23	13	10	415	在史力克的墓場附近登場。不強，但數目多。
ランプーブ	232	42	41	63	20	2486	為植物所包圍的娃娃怪獸。攻守皆宜，真是討人厭。
らんぼうなしんじゃ	94	0	19	25	8	353	哈比哈比教的狂信者。全身裹著袍衣。
リトルサンダー	293	200	85	83	20	10798	在兵克克勞多出現的雷怪。
レアおたずねものムシ	377	300	73	40	136	82570	相當奇特的敵人。不愧是レア。說不定遇到他的你才是幸運者。
ロボ・ガロン	431	0	70	113	19	4797	數到 3 之後，就開始投擲炸彈。損害大。
わらいボール	233	60	50	65	17	2218	呆呆地笑。金色ボール。死時會引發大爆炸。
わるぶるモグラ	103	0	22	28	9	456	不管牠再怎麼壞，也只不過是隻鼴鼠。稱不上強敵。

MOTHER

24HOURS WITH MOTHER 2

24小時破關之道 2

♣24小時破關之道



0～3 hour

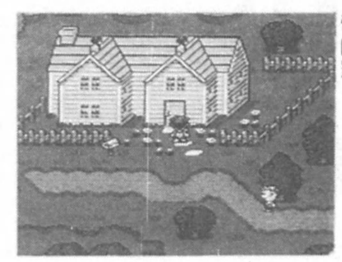
開始旅行囉！先整頓裝備！

最初的 3 小時，是歐内特城的完全攻略。進行攻略的先決條件是……先習慣地球冒險的世界。

0～3 小時的巡視重點

自宅的周邊

尼斯家為位於歐内特的郊外，鄰居潑奇所居住的家就在這附近。遊戲的冒險即是以此宅為中心的周邊環境來進行。



←在自宅的周邊，只有潑奇的家。

歐内特的後山

歐内特後山就是那個謎樣隕石的掉落地點，好像藏有什麼東西。因為此地不只在遊戲序盤出現，還與其它重要事件有所關聯之故，必需前往一探。不到這個後山看一看，就無法使遊戲順利進展。之後，在前往後山的途中，會看見拉亞惑嵐特(ライヤー・ホーランド)先生的家。因為此處的"某物"與遊戲終盤有關之故，千萬別忘了前去勘查。不要忘了與惑嵐特先生的約定噢！



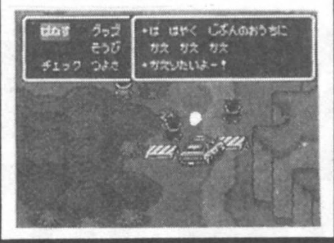
←這裡、後山的隕石掉落現場是遊戲前半、和後半的重點所。

0～3 小時的進行圖表

掉落在歐内特後山的謎之隕石！

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

遊戲是從隕石掉落在一片漆黑的歐内特開始。為掉落聲音所吵醒的尼斯。獲得母親的出外許可後，急速趕往隕石落下現場！外頭有許多瞧熱鬧的群衆和警官。



鄰人・丕奇(ピッキー)行蹤不明！

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

剛返家睡回籠覺…便為激烈撞擊聲驚醒的尼斯。下到1樓，靠近令人心生畏懼的大門。就在此時，潑奇(ポーキー)面無血色地衝了進來說：他與弟弟・丕奇去隕石落下現場看熱鬧，誰知一下子就不見丕奇的影蹤。

到達隕石落下現場的丕奇探索部隊。就在平安地找到丕奇，欲返家之時，發生了一件事。

遇見未來使者……紋紋(ブンブーン)

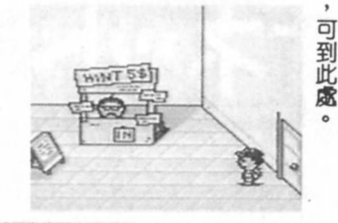
◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

最先注意到那個聲音的是潑奇。就在向尼斯問及「なんかブーンブーン って音が聞こえないか？（你有沒到什麼聲音？）」之時，從隕石中走出一種類似獨角仙的奇妙生物。牠的名字是紋紋。據說是從 10 年後的未來而來。

歐內特城

從尼斯家往南走，即可看到歐內特市街。這個城的重要地點有5 個，分別是歐內特圖書館、巡迴劇團小屋、遊樂場、市政府、和警察局。在歐內特圖書館可獲取旅行所需的地圖。巡迴劇團小屋可通往捷安多・史特普ジャイアントステップ（巨人草原）。在遊樂場與傑克(シャーク)團的頭頭・富冷克(フランク)對決。在市政府獲取巡迴劇團小屋的鑰匙。在警署會發生決戰 5 名警官的事件。





←占卜屋。走投無路時，可到此處。



←歐內特鎮現在有三個相當棘手的問題。其一，巡迴劇團小屋被關，藝人們走投無路，其二，傑克團(鯊魚之意)在鎮裡胡作非為，最後則是，通往茲索恩的道路被封鎖。只要解決了這三個問題，前途就一片光明。依序將之解決吧！

捷安多史特普（巨人草原）

穿越巡迴劇團小屋裡面的洞窟，會發現 1 個大腳印。與捷安多史特普(ジャイアントステップ)一樣。對尼斯是非常有意義的地方。遊戲中共有 8 個”自分だけの場所（自己的地方）”，此地是第 1 個。音石會記錄捷安多史特普的聲音。前方有巨大アリ（巨蟻）在等待主人公一行人。

→必需穿過洞窟，才能到達捷安多史特普。這是對尼斯的最初試練。



←臨近捷安多史特普時，周圍發光，尼斯看一隻長毛獅子狗。

最初三小時的進度最好訂作，歐內特市街一小時、此後至歐內特完全攻略約二小時。



進入城鎮，開啓巡迴劇團小屋

進入城鎮後，往西邊前進，即可看到巡迴劇團小屋。據說，市長・吉哈比克(ゲーハー・ピカール)以傑克(シャーク)團造亂為由，關閉小屋。巡迴藝人為此困擾不已。儘速教訓在遊樂場的傑克團的頭頭・富冷克(フランク)，向市長拿鑰匙開小屋。穿過小屋，即能看到一個大洞窟……。





到達捷安多史特普巨人草原

穿過巡迴劇團小屋後方的洞窟，會突然出現一個強敵・巨大アリ（巨蟻）。無視敵方的激劇攻擊，全力進行反擊。將其迅速解決，就能順利到達捷安多史特普。

戰勝五名警官・解開道路封鎖。

從傑安多史特普回來後，竟看到巡迴劇團小屋內有一名警官在等自己。據說是，無視於禁止進入之告示，強行進入，才招徠警官。雖然想儘快前往茲索恩……但還是得隨他們前往警局。據說，如果要前往茲索恩，就得先撂倒 5名警官。縱使心中百般不願，還是要給他們一點教訓。之後，署長會親自為我們解開道路封鎖。

直到進入歐内特市街

謎之隕石掉落在歐内特！！

因隕石掉落之聲而覺醒的尼斯。先向在 1 樓的媽媽問話，取得外出許可。得到媽媽的應允後，儘速換裝外出。因為外頭站滿看熱鬧的民衆和警官之故，可向他們問話、收集情報。從尼斯家外頭那條向下延伸的道路一直走，就可到達隕石落下現場。潑奇與警官皆在落下現場附近的道路封鎖地點，可向他們問話。之後返家。



↑向潑奇問完話，即刻回家。留太久沒啥意義。

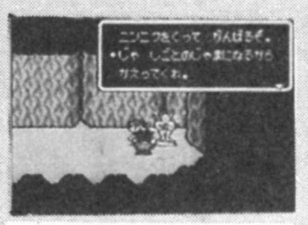
丕奇（ピッキーガ）行蹤不明！

潑奇在半夜時慌慌張張來訪，請求一起出外找尋丕奇。為此，裝備在特麗希（トレーシー）房間的ポロのバット後，出發找尋丕奇！目標是隕石落下現場。


←在落下現場附近，看到朋友的狗回來了，不過，無需在意。因為這沒啥幫助。

CHECK 拉亞惑嵐特（ライヤーホーランド）先生之謎

拉亞惑嵐特先生的家建在前往落下現場的途中。在此，他會告訴主人公一行人說：「後でひとりでもう 1回來てくれ（稍後自己再來 1 次）」。照他的話做，可看到黃金像。



↑發亮的神奇黃金像。拉亞說那是他挖到的。不過，總覺得他好像隱瞞了些什麼。

未來的使者・紋紋（ブンブーン）

欲帶丕奇返家時，突然發現隕石之中散發光芒，走出一個名叫紋紋的生物。據說他從 10 年後的未來而來，在此存在著一個名為基股（ギーグ）的宇宙最惡破壞者，必需由尼斯等 3 位少年、和 1 位少女共同來拯救地球。



↑聽牠講話，就可成為伙伴。雖然牠一直發出很吵聲音，但還是要帶牠走。

★從十年後的未來而來……

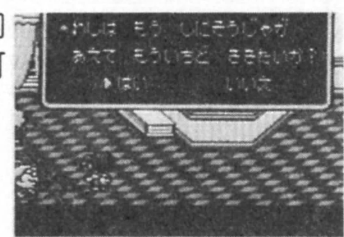
與スターマンの息子戰鬥

回到自宅門前，突然遇到名為「スターマンの息子」的敵人，進入戰鬥狀態。雖然勝算不大，但只要有紋紋在，就不會輸。不論是進行普通攻擊、或徹底防御都行。打倒「スターマンの息子」後，前往潑奇的家


敵人突然出現，使心臟有點負荷不了。這家伙好像是基股的手下。

再見了，紋紋……

伴同丕奇和潑奇回家後，聽到許多挖苦的話，且潑奇的媽媽還將紋紋殺了。在此，向紋紋問話，可獲取音石。

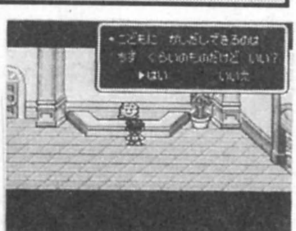


↑雖然將死，卻仍喋喋不休的紋紋……

直至開啓巡迴劇團小屋

先拿地圖

往歐内特城前進，最先看到的是，歐内特圖書館。在櫃台索取地圖，之後再向館内的人問話。



↑向櫃台索取地圖。如果沒有此物，劇情就不得進展，一定要拿到手。這是旅行的必需品。

打倒富冷克！

在歐内特城先要做的是，打倒傑克團的頭頭・富冷克(フランク)。富冷克本身不強，但他操縱的富瀾機史坦 2 號(フランキースタイン 2)是一等的強敵。

先是
富冷克

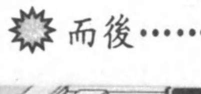


←富冷克在遊樂場裡面。這傢伙除了ナイフ攻擊（小刀攻擊）很強外，沒啥可怕的。想不到這樣就能當傑克團的頭頭，真是太好笑了。

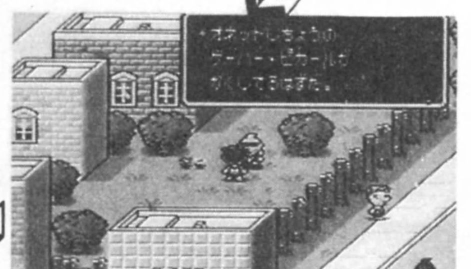
其次是
富瀾機史坦 2 號



→因為這傢伙的肉搏攻擊相當厲害，要小心應戰。如果等級是 8 ，應能輕鬆取勝。

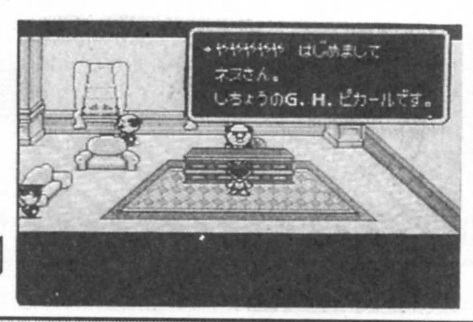


而後……



向市長吉哈比克拿鑰匙！

打倒富冷克後，去拜訪市長・吉哈比克(G.H ピカール)。可由此人身上獲取巡迴劇團小屋的鑰匙。市長在市政府的 2 樓。得到鑰匙後，直接前往巡迴劇團小屋。



←在市政府内風評不好的理由，請各位去看問就知道了。

開啓巡迴劇團小屋

到達巡迴劇團小屋後，用鑰匙開門。呀比！終於可以進去裡邊了。



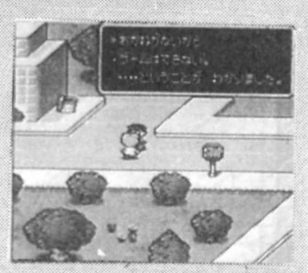


↑←小屋中沒啥東西。不過，再往裡邊走，可發現一個洞窟。

CHECK

留意人們的台詞！！

向鎮民問話，可說是 RPG 的基本部分。去向媽媽、特麗希、以及各個鎮民問話吧。其對話模式之多，一定會將你嚇死。

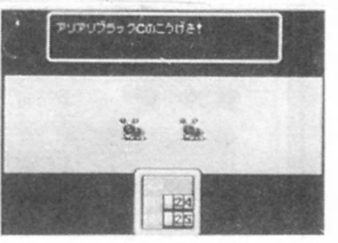


↑豐富的台詞是地冒險2的大特徵之一。

直至解除歐内特的道路封鎖

探索洞窟的內部

巡迴劇團小屋裡的洞窟構造很單純，應該不會迷路。再者，因為出洞窟也很簡單之故，進入後，可在各角落探索。不過，此處的敵人不弱，要提高警覺進。



↑此處阿力阿力布拉克(アリアリブラック)是強敵，體積小但不容輕侮。

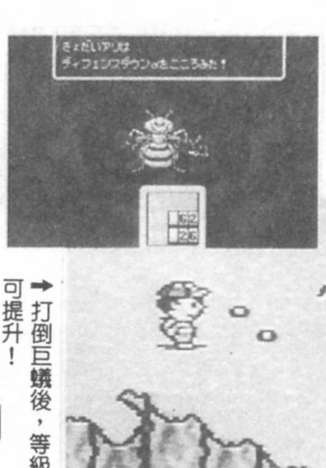
與巨大アリ(巨蟻)作戰！

在洞窟最終地點等待主人公一行人的是巨蟻。因先有 2 隻阿力阿力布拉克登場之故，必需先將之料理後，巨蟻才會進行攻擊。巨蟻本身並不強。

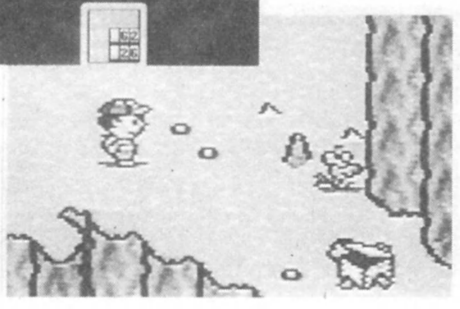


←這裡是第一個自分道の場所。一交談就會進入戰鬥。

→巨蟻登場！既然有能力來到地，就不難打倒這傢伙。



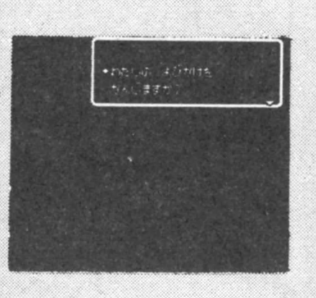
←巨蟻會使用糸サイマクネット和ディフエンスタウンの之類的 PS 。一口氣打倒！



→打倒巨蟻後，等級可提升！

CHECK 偶而也要在城裡休息！！

在洞窟等處拼命使等級提升也行。不過，回到城裡，在旅館、或自宅休息，也是很重要的。也許休息後，會有驚人的發現也說不定。



↑就寢時，也有可能突然出現訊息。這是！？

到達傑安多・史特普(巨人草原)！

打倒巨蟻，離開洞窟後，會到達一個人稱傑安多・史特普(ジャイアントステップ)的地方。在此有個大腳印，一靠近，其周遭就發光。音石記錄有最初之音・巨人草原之音。快點使用音石咯。



↑←隨著警巨人草原之音的記錄，看見長毛獅子狗。

回歸巡迴劇團

一回到巡迴劇團小屋，就被小屋內的警官帶往歐内特警局。



↑雖被叫往警局，也無需慌張。乖乖地隨他前往……

戰勝五名警官！！

照警官的話做，前往警局。在入口附近與史特羅古(ストロング)署長對話，會發生事件，需連勝 5 名警官。如文字所示，所謂連勝 5 名，是要依序打倒 5 名警官。第 1～4 位警官皆是肉腳，重點是在第 5 位警官。想不到署長親自下場挑戰。



←唯有打倒 5 名警官，才能前往茲索恩(ツーソン)。不得已只好得罪咯。

→前面進行襲擊的4名警官皆泛泛之輩，較易取勝。不過，不能太輕忽。

前面 4 人較易取勝！不過……



←輪到第 5 人登場時，署長已等得不耐煩，親自下場挑戰。

與署長對戰！！

不用說也知道，署長較前面 4 人厲害。必需留意體力而戰。最好進行周期性的攻擊與回復。

ストロング署長



↑這就是署長。打倒這傢伙，就能打開通往茲索恩之道。



←此人會進行サブミッション和かっとなる之類的特殊攻擊。

→署長吃敗仗後，用無線電叫人解開封鎖。

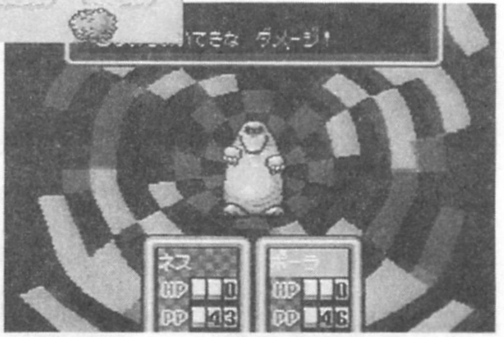
喂！前往茲索恩咯！

MOTHER2攻略講座

各位應能從這些流程介紹捉住地球冒險 2 的劇情展開重點吧。首先是進行 RPG 遊戲最基本的情報收集，接著，會發生一些與情報有關的事。而後，與自分の場所的頭頭對戰，打倒後，記錄聲音。

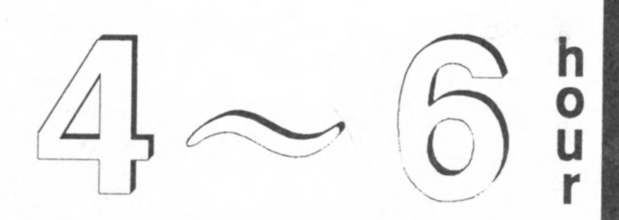


←雖然流程圖中沒有特別介紹情報收集，但它是進行RPG遊戲最重要的工作。到達一個新城鎮後，要到城裡的各角落收集情報。只要確實做到此事，就不會有窮途末路之感。



情報收集
▼
事件
▼
頭頭戰
▼
記錄聲音

♣24小時破關之道



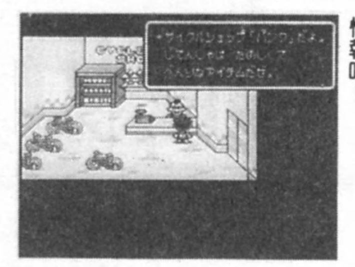
穿過歐內特，前往第 2 個舞台——茲索恩！

4～6 小時是從茲索恩到哈比哈比村的攻略。ESP 少女、波菈會在此章中加入伙伴陣容。

4～6 小時的巡視重點

茲索恩城

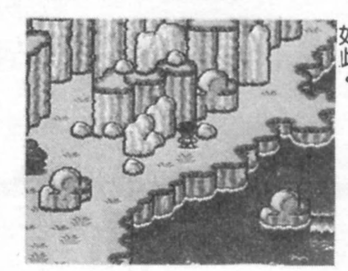
尼斯第 2 次造訪的茲索恩城。這個城鎮的重要地點有 4 個。分別是東奇克(トンチキ)所在的努斯多(ヌスット)廣場、第 1 個伙伴・波菈所住的波菈(ポーラスター)幼稚園、妥恩斯拉布拉薩斯(トンズラブラザーズ)所在的卡歐希亞特(カオスシアター)、和天才發明家亞普爾基特(アップルキッド)的家。除此之外，還要到城內各地去巡視，收集情報。可獲腳踏車等等道具。



←在茲索恩有腳踏車店，百貨公司。進入裡面收集情報吧！

古雷伊多伏爾迪特谷

古雷伊多伏爾迪特(グレイトフルデッド)谷位於茲索恩和哈比哈比之間。換句話說，唯有穿過此處，才能到達哈比哈比村。



←乍看之下，此谷的形狀非常複雜，但事實上並非如此。

4～6 小時的行進圖表

拜會努斯多廣場的東奇克先生

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

到達茲索恩後，即聽聞波菈誘拐事件。由情報得知，此事件與東奇克（トンチキさん）脫不了關係之故，速速前往努斯多廣場。



→

教訓卡平達……

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

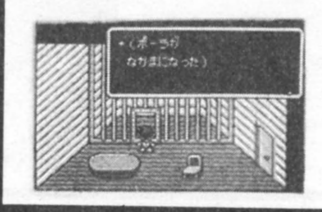
為找尋波菈而前往哈比哈比村的尼斯。在古雷伊多伏爾迪特谷，有許多章魚狀的鐵塊擋路。從亞普爾基特處取得タコ消しマシン（章魚消除機），順利地往哈比哈比村。在村莊附近發現波菈，從波菈手中獲取フランクリンバッジ，前往懲戒卡平達。



成功地救出波菈！成爲伙伴

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

打倒卡平達後，取得山上小屋的鑰匙。可藉此物順利地救出波菈。而後，波菈會成為尼斯的第 1 位伙伴，一起進行冒險。

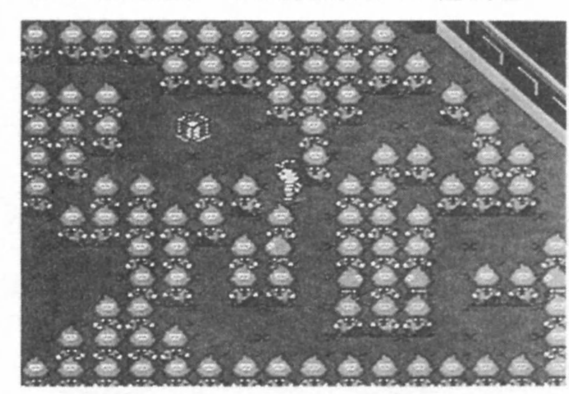


哈比哈比村

整個村子都被染色，村人大多信了哈比哈比(快樂之意)教。重要場所有三個，村子北邊洞窟通往的山上小屋。波菈被關在此處。其次，哈比哈比教教祖・卡平達所在的教團本部。最後是位於村子東邊的立立帕多史特普(リリパットステップ・小人國草原之意)。在此記錄第 2 個聲音。



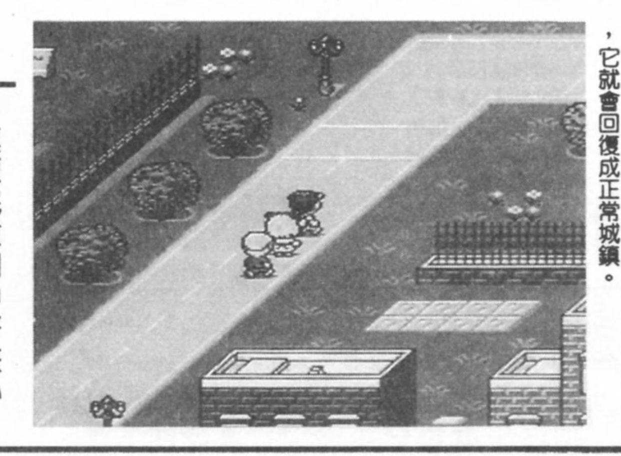
←村內淨是藍色。這全是受哈比哈比教教主卡平達的影響。



←教團本部一樓的人類洞窟給人一種恐怖的感覺，可以順利突破嗎？

史力克城

搭乘咚斯拉(トンズラ)巴士到達的史力克(スリーク)城。到達後，立即發現城鎮為一股黑暗氣氛所濃罩，巴士也不通。原因是，有許多僵屍在街上徘徊。城鎮居民多因懼怕僵屍而不敢出門。這個城鎮的重要場所有：位於城鎮北邊的墓地、馬戲團布棚、和旅館等 3 處。在史力克序盤中，以旅館所發生的事件為要。是故，最好確定完位於北邊墓地的退路後，再前往旅館。之後，會看見一個行跡可疑的人，必需尾隨其後。接著，會引發最初事件！



←黑暗至極的史力克。不過將基浦打倒後，它就會回復成正常城鎮。

這三小時所發生的事件相當多。就基本而言，從一開始到打倒卡平達需要 1 小時 30 分，其餘的 1 小時 30 分就是將行進圖表完全攻略。

到達立立帕多史特普

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

與波菈同行所到的第1個場所是，位於哈比哈比村東邊的洞窟。洞窟對面是立立帕多史特普(リリパットステップ)之處，村人覺得很可怕。接著，在到達第 2個自分の場所的瞬間，出現一隻巨大モグラ（巨大隱鼠）。一定要與波菈合力將之擊倒。立立帕多史特普就在眼前。



安恩斯拉布拉薩斯恢復自由

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

順利清除小人國草原後，往茲索恩前進。先到波菈幼稚園，讓雙親高興一下。之後，再前往東奇克先生所在的努斯多廣場。在此可獲得「さつたば（一疊鈔票）」



尼斯命危！被僵屍所害

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

到達史力克的歐內特和波菈。四處奔走，欲稍作歇息之時，發現一道詭異的人影。尾隨其後，方知是陷阱。尼斯一行人被囚禁在一個不知名的場所。



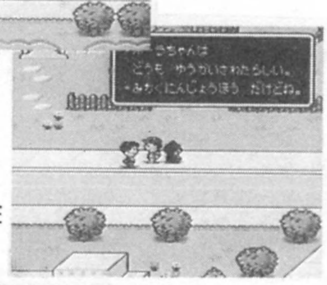
直至古雷伊多伏爾迪特谷

到達茲索恩

一定有很多人會問……到達茲索恩後，該做什麼呢？答案當然是，先收集情報咯。快去城鎮的各個角落收集很多很多的情報吧！



←向鎮民問話，可得知茲索恩發生一起女子受拐事件。這是緊急事件！



➡這起誘拐事好像真的。深入探查下去，會獲取一個情會，得知這類的誘拐一定與東奇克(トンチキ)有關。前往努斯多廣場！

與東奇克戰鬥

東奇克(トンチキさん)在廣場。往前進，就看見東奇克從高處往下跳，雙方進入戰鬥。振作精神作戰吧！



➡從屋頂跳下登場的東奇克。劇情進展的先決條件是，擊倒他！



⬆←與東奇克戰鬥。雖然他不作特殊攻擊，但因其 HP 相當高之故，必需不慌不忙，確實地削其體力。勝利後，可得很多經驗值。

出租山上小屋！？



←據說，東奇克將山上小屋租給某個人。

拜訪 2 位發明家

清除東奇克事件後，即去拜會住在這個鎮的天才發明家．亞普爾基特(アップルキッド)和甌雷殷基特(オレンジキッド)。一到達他倆的家，他倆會要求主人公捐錢作研究。



⬆事實上，援助他，沒有任何益處。



⬆真要援助就選他咯。他比想像中可靠。

獲取タコ消しマシン(章魚消除機)

位於茲索恩東邊的古雷伊多伏爾迪特(グレイトフルデッド)谷。因鐵製章魚擋路而無法前進。在此登場的章魚消除機，是亞普爾基特製成的超便利道具。



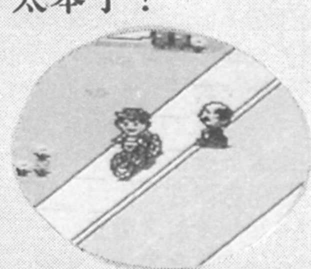


⬆章魚消除機好像製成了。

CHECK

不會騎腳踏車就太笨了！

茲索恩有間自行車店，可在此店借到腳踏車。雖然只能自己一人搭乘，但若不趁機騎一騎，享受其快感，損失就大了。



⬆自行車是相當便利的交通。附帶說明一下，可藉 R 鈕按喇叭。

直至救出波菈

前往哈比哈比村

從亞普爾基特處獲取章魚消除機後，即可前往。使用章魚消除機所產生的效果，真是不可思議！想不到之前拼了老命也除之不去的鐵製章魚，竟在轉瞬間除得乾淨溜溜。之後，則要儘速前往哈比哈比村。

➡用章魚消除機除去詭異的鐵製章魚。章魚消除機是亞普爾基特的得意之作。



⬆終於可前往哈比哈比村了。

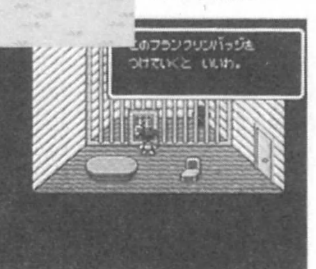
➡越過山谷，到達器比哈比村。

獲取フランクリンバッジ

位於哈比哈比村往北行之處的山上小屋。波菈即被囚禁於此。到達村子後，先往此處，向波菈拿フランクリンバッジ。這個道具是可反擊雷系攻擊的強力之物。是對卡平達(カーペインター)交戰的必需品。



⬅波菈即被囚禁於這個山上小屋。這個事件好像與名為卡平達的哈比哈比教教祖脫不了關係。



➡進入小屋，從波菈處獲取フランクリンバッジ。雖然很想儘快將她救出，怎奈沒有鑰匙。只好忍耐一下咯。

CHECK 古怪的無人販賣所

位於哈比哈比村的無人販賣所。此處的營業項目是香蕉和剛生下的蛋。雖然價格很合理，但有人在旁監視，有點詭異……



⬆這個人為了能及時制止有人拿了貨物不付錢，而躲在樹後監視。

與卡平達戰鬥

獲取フランクリンバッジ後，潛入位於哈比哈比村中央地帶的教團本部。在1樓的人類洞窟向某些特定的信者問話，會有人幫我們開路。卡平達在 2 樓。雖然他擅於操縱雷攻擊，但只要有バッジ這個強力道具，就不怕他，此道具會將雷漂亮地反擊。





⬆➡不強。盡己力攻擊！

打開山上小屋的鎖

向卡平達取得山上小屋的鑰匙後，立即前往救助波菈。如此一來，波菈就會成為第 1 個伙伴。



救出波菈的作戰成功！

⬆終於可以救出波菈。日後可以起旅行。

直至返回茲索恩

進入村子東邊的洞窟

救出波菈後，前往哈比哈比村的東邊洞窟・立立帕多史特普。在這裡登場的敵方人物稍強。倘若體力不夠，無法一氣到達，可回村子進行回復。其中尤以怪力ベア（怪力之門）的能力最強，必需多加小心。



←最適合在這個洞窟作等級提升。倘能輕易打贏此處的戰鬥，日後的展開就相當有利。

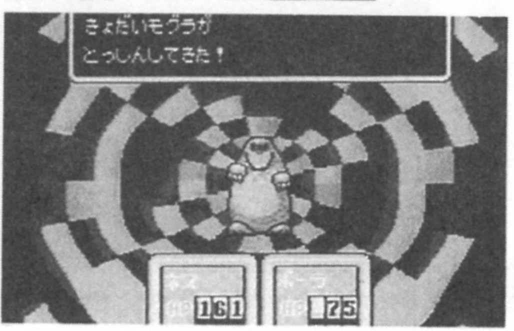
→出人意料的場所藏有出人意料的道具。最好到各角落探索。

與巨大モグラ(巨大隱鼠)

第 2 個自分の場所在洞窟的最終地點。頭目是巨大隱鼠。這傢伙不僅通常攻擊力高，還會施使肉搏之類的特殊攻擊。假使波菈不幸受此攻擊，極有可能暈厥。先對波菈施加シールド的 PSI，再以尼斯攻擊、波菈攻擊的PSI 應戰。



←↓巨大隱鼠攻擊力頗強。稍有疏失就會氣絕。尤要留意波菈。



到達小人國草原

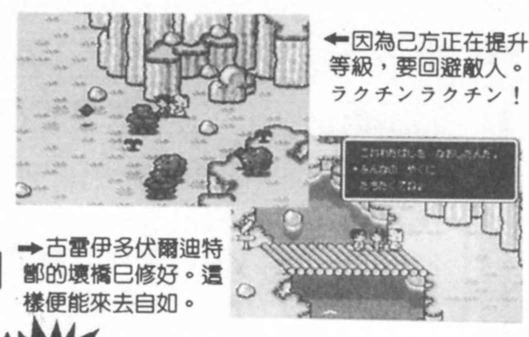
打倒巨大隱鼠，穿過洞窟，可到達立立帕多史特普(リリパットステップ)。一靠近無數的小腳印，音石就會自行記錄第 2 個聲音・小人國草原之音。這是第 2 個聲音了。再出發尋找下一個聲音吧！



←此處有許婈類似小動物的腳印。這是尼斯到訪的第二個自分の場所。

迅速前往茲索恩

清除小人國草原的事件後，無需再回哈比哈比村。與波菈一起返回茲索恩吧。波菈的雙親一定很擔心。附帶說明一下，回去的路比來時輕鬆。

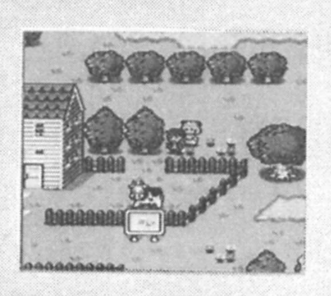


←因為己方正在提升等級，要回避敵人。ラクチンラクチン！

→古雷伊多伏爾迪特鄖的壞橋已修好。這樣便能來去自如。

CHECK 村子的顏色改變！？

打倒哈比哈比村的卡平後，之前被染成藍色的村子也回復了正常顏色，再者，人們心中的藍(幽鬱)也去除得一乾二淨。



↑被染色的哈比哈比村，因教的消失，而恢復成普通的村子

到達史力克為止

拜訪東奇克先生

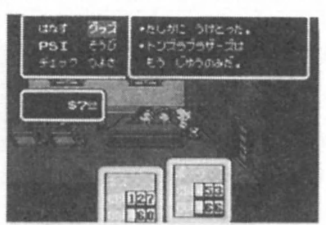
從哈比哈比村回到茲索恩後，先到波菈幼稚園讓人看看波菈已平安歸來。接著，到努斯多廣場，拜會東奇克(トンテキさん)。無緣無故由東奇克處獲取 1 萬ドル的鈔票。



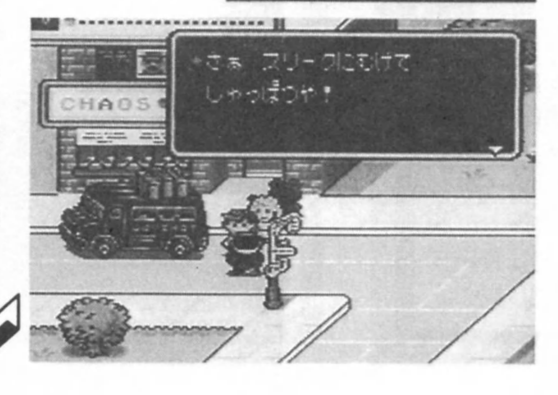
⬅ 這疊大鈔無法當作錢來使用。那到底該怎麼用呢？只能說，在某處會用得到。

解救妥恩斯拉布拉薩斯

獲取一大疊鈔票後，拿到カオスシアター（混沌劇院）讓總管・ドッグ・フード先生看。之後，妥恩斯拉布拉薩斯就能恢復自由之身，乘著歡樂的 BGM ，藉咚斯拉(トンズラ)巴士前往第 3 個城鎮史力克！

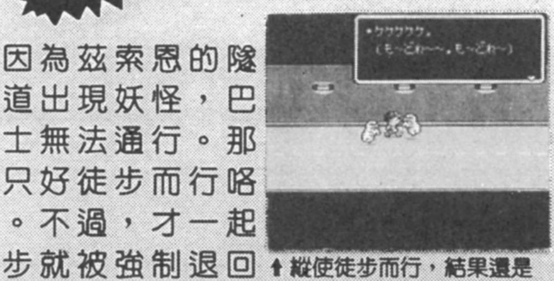






CHECK 茲索恩的隧道……

因為茲索恩的隧道出現妖怪，巴士無法通行。那只好徒步而行咯。不過，才一起步就被強制退回。



⬆ 縱使徒步而行，結果還是一樣，前進幾步後，就會被驅回。

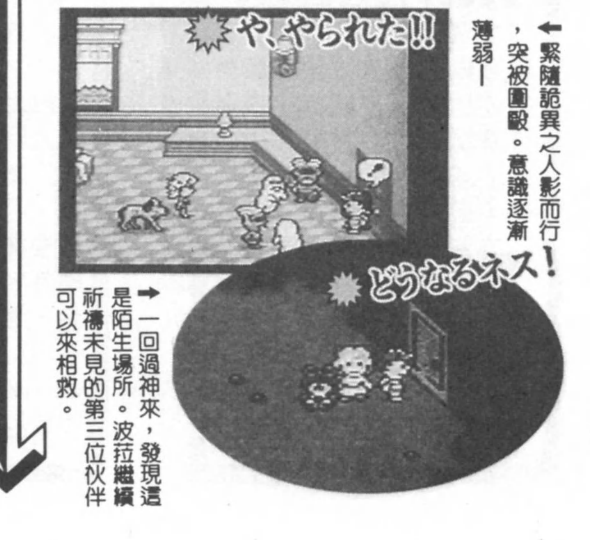


到達史力克

到達史力克後，要與妥恩斯暫時別過。先去確認墓場北邊的小路。而後，前往旅館，應會在建築物前方發現一個怪人。緊隨此人，進入旅館……想不到竟被僵屍……！這是陷阱！



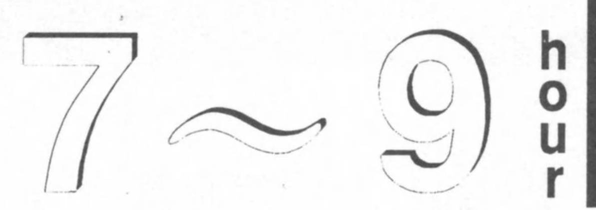
➡ 史力克城微暗，不由得令人毛骨悚然。雖然居民都緊閉門戶，還是要儘可能地收集情報。



⬅ 緊隨詭異之人影而行，突被圍毆。意識逐漸薄弱──

➡ 一回過神來，發現這是陌生場所。波拉繼續祈禱未見的第三位伙伴可以來相救。

♣ 24小時破關之道



從北國音特斯(ウインターズ)前往多施依(どせいさん)集聚的撒旦谷(サターンバレー)

第三位伙伴、多施依和基浦(グップー)等等有個性的人物陸續登場。充滿驚奇的三小時。

7～9 小時的巡視重點

音特斯

這個音特斯是第 3 位伙伴・科學少年傑夫(ジュフ)的居住場所。除了傑夫所居住的宿舍外，還有雜貨店、和塔西(タッシー)觀察隊的帳蓬。四處皆為白雪所覆。音特斯的要點是塔斯(タス)湖的塔西、位於南方的ストーンヘンジ（環狀巨石柱群）、和在其附近的亞特那茲(アンドーナッツ)博士的研究所。遊戲中盤以後，仍得時常來往此處。



←傑夫一人獨自進行冒險的音特斯。因其是北方之國，盡是一片雪景。

史力克城

傑夫來到史力克後，成為新重點所在的場所是，搭立於城鎮南邊的馬戲團布棚、和曾去過 1 次的北邊墓場的小路。



←史力克仍是一片灰暗。往城鎮的南邊看看吧！

7～9 小時的行進圖表

第三位伙伴・科學少年傑夫登場

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

北國音特斯。感應到波菈呼喚的傑夫，決定離開寄住宿舍，往鎮的南邊進行冒險。雖然渡過途中必經的塔斯(タス)湖是個問題，但只要能騎上幻之塔西的背，就能順利渡過。之後，繼續南下，會見父親・亞特那茲博士。獲取航空交通工具飛行器(スカイウォーカー)後，往史力克前進。

➔



擊退史力克的僵屍！

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

到達史力克的傑夫。以カギマシン（鑰匙機）打開被上鎖之門，解救尼斯與波菈。之後，與在城鎮南方出現的ばけテント作戰。打倒ばけテント，在城裡閒蕩時，會接到亞普爾基特從茲索恩打來的電話，獲取名為ゾンビホイホイ（僵屍哎呀呀）的道具。使用此物，可將史力克鎮的僵屍一掃而光。

穿越地下通路，前往撒的旦谷

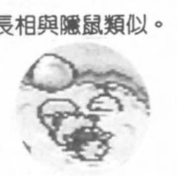
◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

以撒旦谷為目標，通過地下通路，會出現一個名叫オエップ的頭頭。不過，只要 3 人合力，就可輕易擊退。穿過地下通路就是撒旦谷。



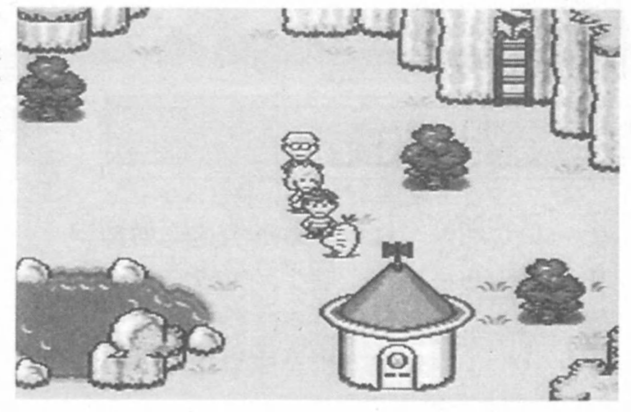
撒旦谷

多施依居住的撒旦谷。這個獨特集落，可幫我們免費回復體力，相當方便。話說，此處的要點是，多施依族。要仔細地聽取訊息噢。

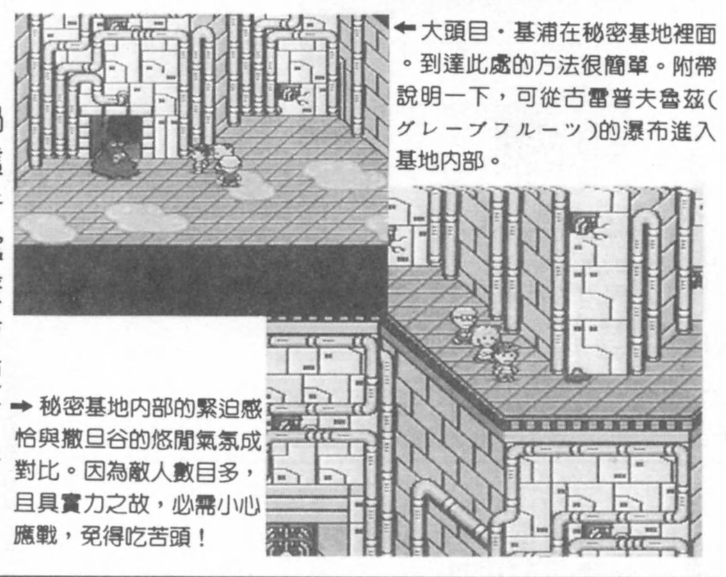
⬇這就是多施依族。身體粉紅色，長相與鼴鼠類似。

⬆多施依族也會洗溫泉。頭上的髮飾是註冊商標。



基浦的秘密基地

這裡是使史力克昏天暗地的罪魁禍首・基浦(ゲップ)的秘密基地。在這裡面有許多怪獸咕咕地亂動。仔細一看，可發現多施依族人也被捉到此處進行勞動工作。此處乍看之下非常廣，實際上，構造相當單純，應該不會迷路才對。基地內的房間藏有多種便利道具，一定要仔細探查。再者，打倒基浦後，會發現這個基地與撒旦谷相連。不從瀑布進入也行。



⬅大頭目・基浦在秘密基地裡面。到達此處的方法很簡單。附帶說明一下，可從古雷普夫魯茲(グレープフルーツ)的瀑布進入基地內部。

➡秘密基地內部的緊迫感恰與撒旦谷的悠閒氣氛成對比。因為敵人數目多，且具實力之故，必需小心應戰，免得吃苦頭！

此三小時的分配方法是，擊退史力克的僵屍約需 1 小時 30 分，打倒基浦，前往米爾奇威魯(ミツキーウユル)、和福賽特(フォーサキド)也約 1 小時 30 分。



打倒秘密基地的基浦

尼斯一行人向撒旦谷的多施依族人問好進入秘密基地的方法後，就即刻前往古雷普夫魯茲的瀑布。來到瀑布前，有一個聲音言道：「合い言葉を言え(說暗號！)」。待此問話完，等3分鐘，門就會開。進入基地內部，往更裡邊前進，會和基浦對決。這場對戰稍嫌艱苦，不過只要有「はえみつ」在手，就能將他打倒。加油！



到達米爾奇威魯(ミルキーウエル)

打倒基浦的尼斯一行人從撒旦谷前往米爾奇威魯。打倒洞窟裡邊的ちょうねんじゅの芽(長生樹芽)，向外前進，會到達第3個自分の場所・米爾奇威魯。





回到城鎮，往福賽特前進

在米爾奇威魯記錄好第3個聲音後，先往史力克。到達史力克後，發現之前暗淡無光的城鎮已回復光明，變為正常城鎮。僵屍不再出來騷擾城鎮，使人們展開了許久不見的笑容。同時，之前不得通行的巴士也開始運作。尼斯一行人乘著巴士，向大都市福賽特(フォーサイド)前進。

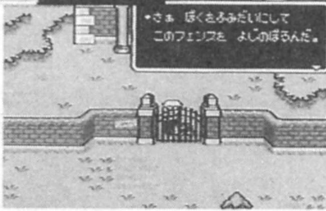
直至傑夫到達史力克

溜出寄住宿舍

以音特斯的寄住宿舍為開始，。最初目標是溜出寄住宿舍。與ガウス（高斯）對談 2 次，可獲取カギマシン（鑰匙機）。打開更衣室，整頓裝備出發吧！



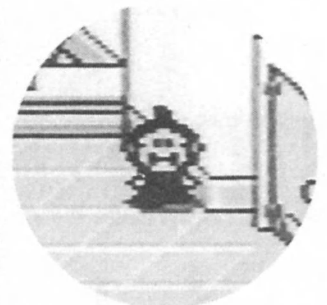
← 這個更衣間必需使用鑰匙機才能打開。必需與高斯對話 2次，才能拿到鑰匙機。



→ 要溜出寄住宿舍必需藉友人東尼(トニー之力。向他問話，要求協助。

巴魯恩猴登場

宿舍附近的雜貨店裡面有一隻名叫巴魯恩（バルーンモンキー）的猿人。購買口香糖就免費奉送。千萬不要嫌他醜，而不接受。



⬆ 這個巴魯恩猴擔任有重要的工作。一定要帶牠一同走。

CHECK 巴魯恩猴…

這隻名叫巴魯恩的猿人在音特斯所扮演的角色極為重要。不過，牠會在某處對一隻可愛的母猿一見鍾情，不顧道義地跟母猿私奔。



⬆ 發現可愛母猿的他，一溜煙地追趕母猿而去(真色！）只好與牠道別咯！

藉塔西渡湖

從寄住宿舍向南走，即可看見塔西湖。要渡此湖，必需藉巴魯恩猴之力。因為一進入塔西觀察隊的帳蓬，就會颱風之故，要給巴魯恩猴口香糖。之後，便能騎上塔西的背。

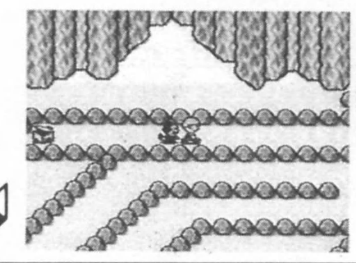




⬆ 被巴魯恩猴揪住，騎上塔西的背。

穿過 2 個洞窟

渡到對岸，便能看見低預算洞窟，仔細探查，便能輕易取勝。其後另一個洞窟的構造也相當簡單，可利用巴魯恩猴清除。

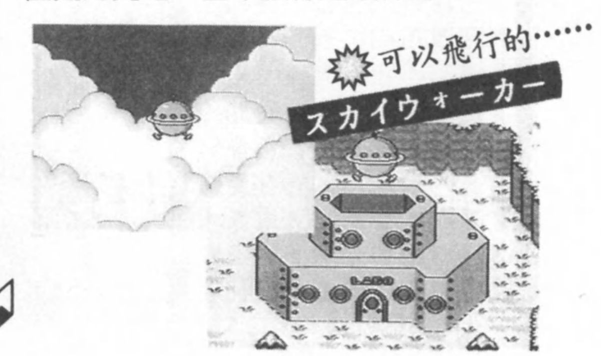




←⬆ 2洞窟都相當容易清除。

會見亞特那茲博士

穿過洞窟，往南走，就是亞特那茲博士的研究所。與博士對話，可獲取飛行器(スカイウォーカー）。搭乘此交通工具前往史力克吧。空中旅行是最棒的。



擊退史力克的僵屍

與ばけテント(帳蓬魔怪)對戰

在史力克成為 3 人小組後，向城鎮南邊前進，與帳蓬魔怪戰鬥。因為這傢伙對 PK 火焰的防御力相當弱，可使用PSI連續攻擊將之擊潰。

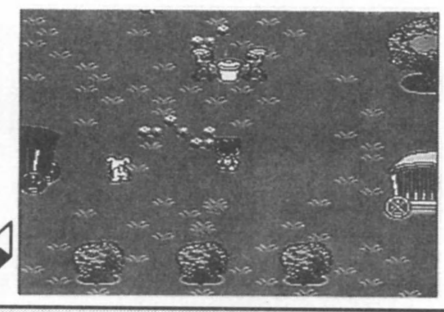


← 乍看之下是普通帳篷，但一靠近，就會變為帳篷魔怪前來襲擊！

➡ 尼斯與傑夫皆進行攻擊、波菈使用PK 火焰。用這個模式應戰吧！

獲取ばえみつ！！

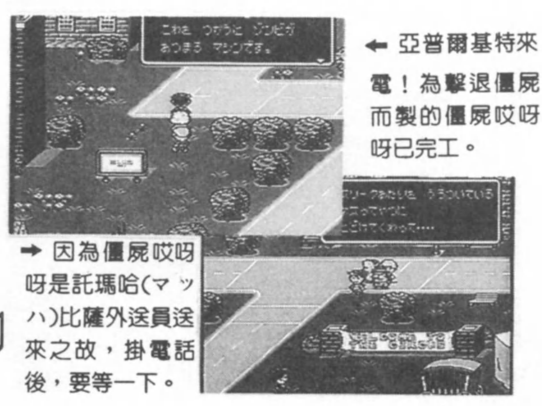
打倒帳蓬魔怪後，可獲取名為「はえみつ」的道具。有助於與基浦交戰。



← 2個僵屍所運來的即是はえみつ。據說，怪物們都好此物。

獲取ゾンビホイホイ(僵屍哎呀呀)！

拿到はえみつ後，到城裡面逛逛，會接到亞普爾基特來電，而獲取僵屍哎呀呀。

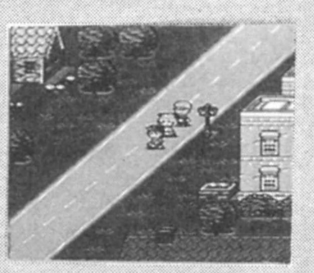


← 亞普爾基特來電！為擊退僵屍而製的僵屍哎呀呀已完工。

➡ 因為僵屍哎呀呀是託瑪哈(マッハ)比薩外送員送來之故，掛電話後，要等一下。

CHECK 膽小的人們……

住在史力克的多數居民說，他們是因為懼怕在鎮裡徘徊不去的僵屍才不敢出門。然而，為什麼他們在僵屍除去之後，仍不出門呢？這是什麼緣故呢？



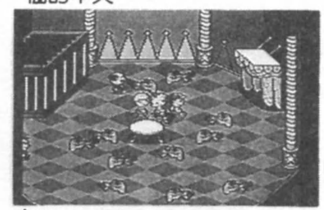
⬆ 告訴他們說：「僵屍已遭擊退，可以出來了。」可是他還是不願出來。

擊退史力克的僵屍！

獲取僵屍哎呀呀之後，將它放在馬戲團布棚的中心處。不過，光是這樣還不足以擊退僵屍，所以，最好先到旅館寄宿一夜。隔天早晨再到馬戲團布棚查看，會發現……。



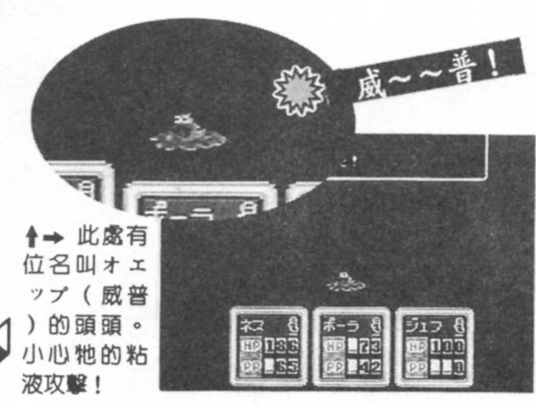
⬆ 將僵屍哎呀呀放在馬戲團布棚的中央。



⬆ 放好僵哎呀呀，回旅館待一晚後，就變成這種光景。僵屍全滅！

從地下通路往撒旦谷

擊退僵屍後，藉由墓場北邊的地下通路前往撒旦谷。



⬆➡ 此處有位名叫オエップ（威普）的頭頭。小心牠的粘液攻擊！

打倒基浦為止

到達撒旦谷

從史力克穿過地下通路，到達出口後，繼續往北前進。進入右手邊的洞窟，即是撒旦谷。這裡住有許多名為多施依的生物。1隻1隻地問話吧。

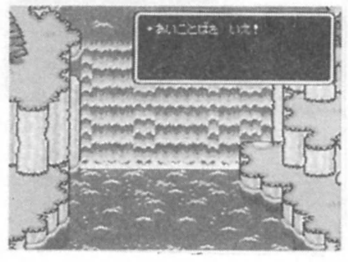


↑這就是多施依族。頭上的髮飾是標誌。

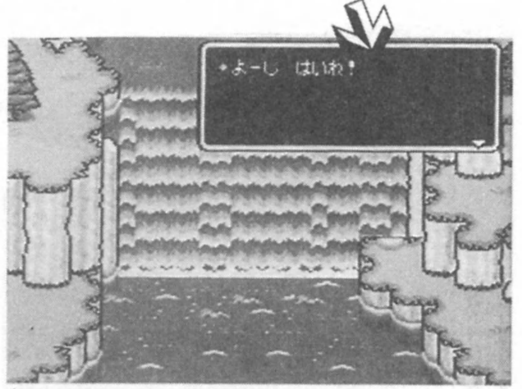
↑雖然撒旦谷只是一個小集落，但卻是遊戲終盤的重要場所。

古雷普夫魯茲的瀑布

在撒旦谷落腳過後，要前往古雷普夫魯茲(グレープフルーツ)的瀑布。事實上，這個瀑布是通往基浦秘密基地的入口。如多施依所言，先走到瀑布前面，待暗號詢問完後，等 3 分鐘。如此一來，通往秘密基地的入口就會打開。



←先走到瀑布前面。接著，會被詢問暗號。其實根本沒有暗號，只要靜靜等待3分鐘就行。一動就前功盡棄。



↑ 被問完暗號後，等 3 分鐘，入口就會開。等待時，必需靜靜的，不能像蟲一樣動來動去。

CHECK 快活的多施依……

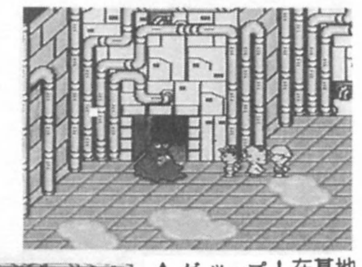
撒旦谷的多施依，非常快活。舉止和語言也都是如此。不過，受此習性影響最大的莫過於是文字鉛印。慣用右手者以左手書寫的文字相當酷。



↑這個文字鉛印好像在哈比哈比村看過……

與基浦 (打嗝王) 戰鬥

進入秘密基地後，往基浦(ゲップー)所在的最裡部前進。因此處不是很廣之故，可從所到之處依序攻略。與基浦作戰之時，必需使用在史力克獲取的「はえみつ」。如此一來，基浦就會專心舔舐此物，忽略攻擊。



↑ゲップー！在基地的最深處。

↑基浦如同其名所示，經常打嗝。樣子還真是…噁～～

←基浦平常的戰力很強。



←無論如何，一定要用はえみつ。之後，它就任由宰割。

前往福賽特

前往米爾奇威魯

打倒基浦後，從撒旦谷的洞窟往米爾奇威魯(ミルキーウュル)前進。在這之前，可先喝杯咖啡。



←基浦秘密基地和這個洞窟相連。多施依族和基浦有什麼關係呢？

➡從溫泉右上方的洞窟前往米爾奇威魯。當然，在這之前，要先存檔。

到達米爾奇威魯

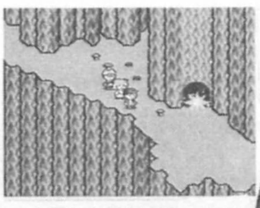
打敗長生樹芽後，穿過洞窟，可到達第 3 個自己的場所・ミルキーウュル。音石會記錄米爾奇威魯的聲音。

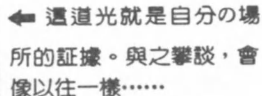


←靠近一個很像是牛奶的泉池……音石會記錄第3個聲音：ミルキーワェル。

與長生樹芽戰鬥

從洞窟筆直前進，會到達第 3 個自分の場所。不過，在這之前，得和長生樹芽作戰。因其畏懼 PK 火焰之故，可令波菈使用 PSI、尼斯不斷攻擊、傑夫使用攻擊道具應戰。





←這道光就是自分の場所的証據。與之攀談，會像以往一樣……



➡長生樹芽登場。可能使用サイコシールドα或特殊攻擊前來襲擊。如果牠所使用的是サイコシールド，可用PSI反擊。

搭乘巴士，前往福賽特

從撒旦谷回歸史力克，會發現之前一片灰暗的城鎮已恢復正常。同時，通往福賽特的巴士也可通行之故，向鎮民問話，就要即刻搭巴士前往福賽特。



町が明るくなった

←灰暗城鎮變得光亮無比。當然，僵屍都不見了。

バスも開通

➡之前停止運作的巴士也開始通車。搭巴士前往下個城鎮吧！

CHECK 進入溫泉……

撒旦谷有溫泉。打倒基浦後，才行進入。其實，這個溫泉持有類似ヒーラー的機能，可幫我們治療「きのこ（菌）」、和「しびれ（麻痺）」。



⬆生菌時，可去泡溫泉。因麻痺而動彈不得時也可去泡溫泉。



⬆鎮民會前來道謝。可再度回到已獲和平的史力克。

♣ 24小時破關之道

10～12 hour

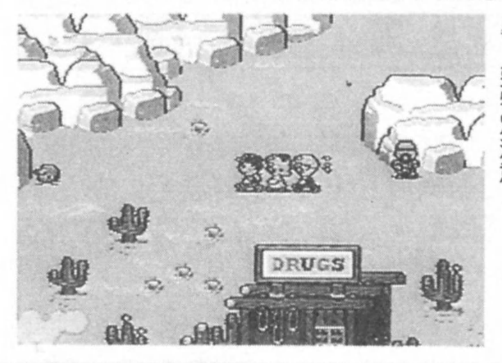
越過熱氣衝天的沙漠 前往最大都市‧福賽特

此篇的高潮好戲是救出安恩斯拉布拉斯的事件，他們再度負債累累？

10～12小時的巡視重點

多可多可(ドコドコ)沙漠

無論怎麼走、怎麼走，都是熱沙的沙漠。然而，擔心是沒有用的。刪其趣味事件和贈品的話，要點就集中在南端。



←流著汗在沙漠中步行，極有可能在不知不覺間中暑，要特別注意。

修治‧摩契的挖掘現場

從多可多可沙漠南端向東行，可看見一間小小的工作屋。修治‧摩契(ショージ‧モッチー)先生、與其埋藏金挖掘現場就在小屋旁邊。最初到達之時，還不是很深，之後，就變成廣大的洞穴了。接受摩契先生的委託，打倒5 隻大隱鼠後，暫時得不到報酬。待委託人得到報告，前去探視後，才會獲取財寶。



➡他就是修治‧摩契。追求夢想的淘金者。

10～12小時的進行圖表

徒步穿過多可多可沙漠

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

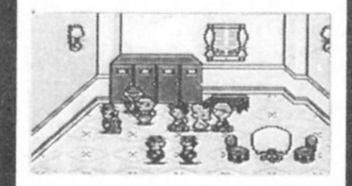
第一階段的目的是拼老命到達福賽特。巴士因路況不佳停駛，只得步行通過。路徑是橫越多可多可沙漠。如此一來，還可順道偵察多可多可沙漠。此時，不會有重要事件發生。不過，在中途會發現幾個重要地點。要記住噢。



先繞行福賽特

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

福賽特的精采之處極多。諸如逼出謎之權力者‧摩勒力特(モノトリー)氏的真面目、再度救出安恩斯拉布拉薩斯……





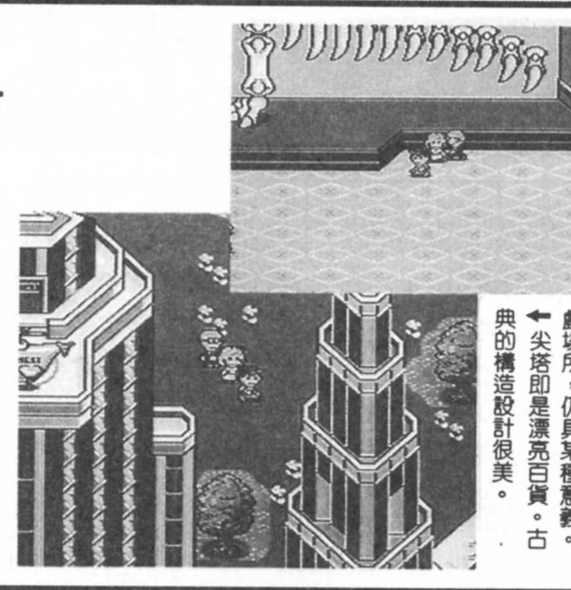
救出安恩斯拉布拉薩斯

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

再次負債累累的安恩斯拉布拉薩斯。因為錢是天文數目之故，只好期待在沙漠挖掘埋藏金的修治‧摩契氏可否伸出援手。挖掘現場在某時候會變為洞穴。雖然這是規模很大的洞穴，但整體而言，還不是很難。攻略後，會發現ダイヤモンド（鑽石）。可將此物作為贖金。

福賽特城

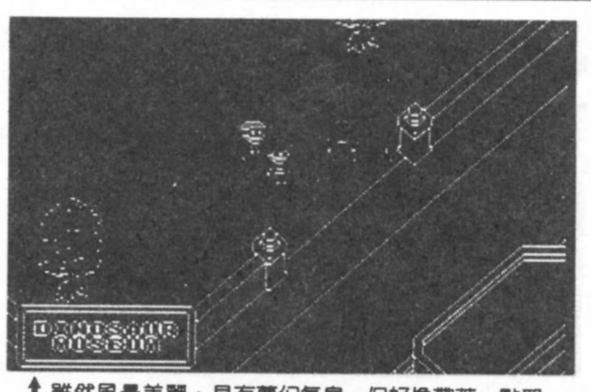
夾在多可多可沙漠與大海之間的福賽特城，是這個遊戲中數一數二的大都市，高樓大廈林立。但因一開始百貨公司是處於關店狀態，所以此鎮所備的貨物不全，極有可能買不到自己所需的貨物。但此地的事件還是很多。與其他城市往來頻繁，可能會有多次機會到訪此鎮。此外，在城鎮的後方圍牆，設置有第 5 個自分の場所「瑪古內特希爾マグネットヒル」。



↑恐龍博物館。雖是個遊戲場所，仍具某種意義。←尖塔即是漂亮百貨。古典的構造設計很美。

姆恩賽特城

衰落的黑暗之城。在此，因其是相當普通的城鎮之故，購物、情報收集之類的行動全免。只需一心一意地探索脫出方法。這是為了訓練人們逃生能力而存在的城鎮。重點是與特定人物交談，會被隨意送到鎮裡其它場所的強制點。前往瑪尼瑪尼(マニマニ)像面前是第 1 個目標。



↑雖然風景美麗，具有夢幻氣息，但好像帶著一點邪惡之氣。人們的對話也非常奇怪。

雖然此篇所引發的事件相當多，但只要不在修治・摩契的洞窟浪費太多時間，就能使劇情進行的比想像中順利。這是個輕鬆的流程表

百貨公司重新開幕，而波菈…

救出妥恩斯拉布拉薩斯後，關閉的百貨公司再度開始營業。但其中的某個人綁架了波菈。潛藏在百貨公司內的敵人已開始挑釁，揭開他的真面目吧！





追擊摩勤力特氏，前往幻之城

清除百貨公司的事件後，開始追查有關酒吧的流言。雖然在這個事件中，無法找到摩勒力特(モノトリー)氏，但經過與妥恩斯拉布拉薩斯的再會、道別之後，就可到達姆恩賽特。在此，可使用各角落的傳送點，突破關口，前往瑪尼瑪尼(マニマニ)像的放置地點。與鎮民對話，應能找到一些蜘絲馬跡。



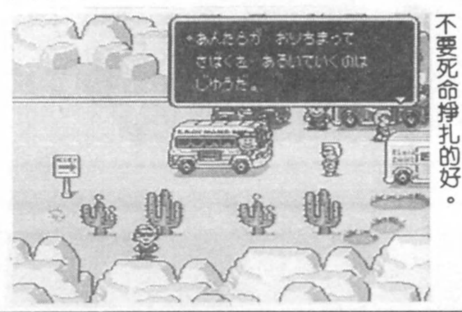
從惡夢城脫出的奇妙之行

姆恩賽特的事件不同以往。簡而言之，就是發生了一起詭異事件。有關此事件的重要情報只有 1 點，亦即「眉毛相連的金牙之男」。最後，會與瑪尼瑪尼像進入戰鬥，打倒此怪，幻之城・姆恩賽特就會自動消滅。之後，環繞福賽特和摩勒力特氏的事件就暫時終結。

直至穿越多可多可沙漠

陷在多可多可沙漠

搭乘巴士前往福賽特也行，不過，因為路況不佳之故，巴士只能行駛到某個階段。為此，只好下巴士，徒步前往附近的雜貨店。



←在沙漠正中間停滯不前。縱使走路，也走不了多遠，還是不要死命掙扎的好。

拜訪塔拉依・傑布

從雜貨店向北行有個洞窟。有個名叫塔拉依・傑布(タライ・ジャブ)的偉人在此修行，可前去拜訪。不過，因其正在修行中，無法招待。



たく相手に
してもらえ
ないけどね。

↑→位於雜貨店北側的洞窟。入口站有一隻猿人，一看便知。不過，塔拉依・傑布正在修行中。

CHECK 水果盤君

路旁站著 3 個男子。他們的名字是水果盤君(スロットアミーゴズ)。在前面故障的投幣機投入 1＄，數字就會滴溜溜地轉，讓人遊樂。



↑賭贏可獲取不錯的贈品。最好能一直玩，直至打中為止。

會見修治・摩契

在這個多可多可沙漠有位名叫修治・摩契(ショージ・モッチー)的藏金挖掘者，最好先去拜會他。從雜貨店往東，順著岩石越過沙漠就到了。



← 修治・摩契先生今日仍卯足了勁，在熱沙漠的正中央挖掘埋藏金。

→在小屋中可免費休息。此處有電話，可以此為據點，進行探索。

繞行沙漠

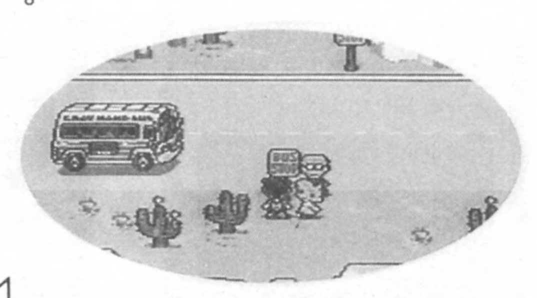
多可多可沙漠的範圍廣大，且敵人很強。不過，此處藏有多樣道具，一定要勇敢地去搜尋。



←掉落在沙漠四周的道具，一定要在各角落進行搜尋，連中央地帶也不放過。

繼續往福賽特前進

來回繞行沙漠後，會發現交通已不再堵塞。是此，終於可以前往目的地・福賽特。

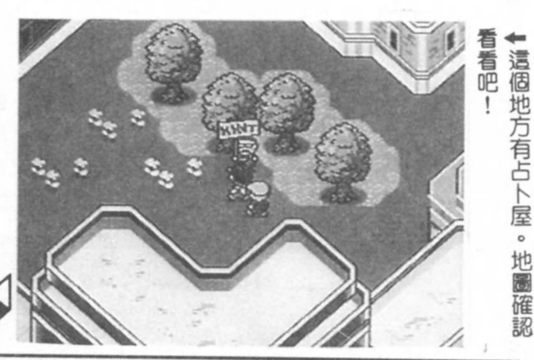


↑ 交通堵塞情形解消後，當然可以搭乘巴士咯。可試著從雜貨店前面搭乘巴士。

從福賽特再往多可多可沙漠

到達福賽特

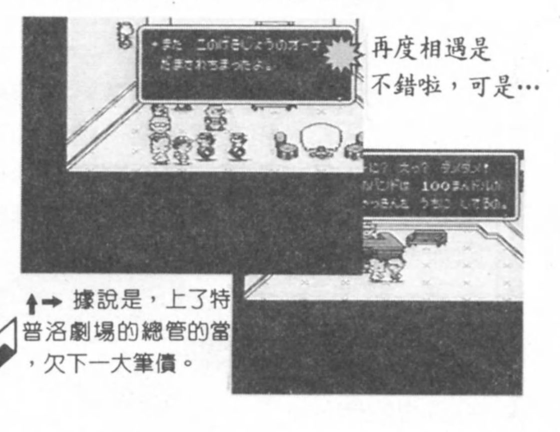
到達大都市福賽特後，先繞行城鎮一周，收集情報。因為此鎮的建築物甚多，極可能漏掉某些區域之故，一定要仔細地來回前進。



←這個地方有占卜屋。地圖確認看看吧！

再見妥恩斯拉布薩斯

進入特普洛(トポロ)劇場後，可再見到令人懷念的妥恩斯拉布拉薩斯。然而，，他們又再度欠下一大筆的債……



↑→ 據說是，上了特普洛劇場的總管的當，欠下一大筆債。

CHECK 地球冒險 3 正在開發中！？

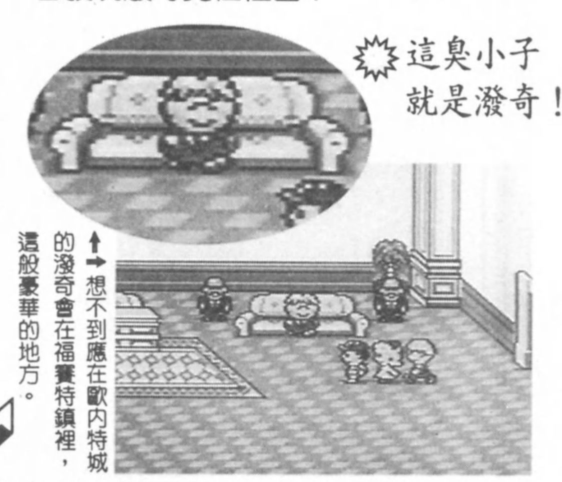
在福賽特的某棟建築物中，正在秘密地開發地球冒險３。然而，因尚在設計會議中，不得進入。３代究竟要到什麼時候才會完成呢？



↑從福賽特巴士站向左4一直走，可到開發室……？

摩勒力特大廈

從百貨公司往北行，有間摩勒力特(モノモッチ・モノトリー)大廈。進入大廈，會發現潑奇竟在裡面！



↑→想不到應在歐內特城的潑奇會在福賽特鎮裡，這般豪華的地方。

恐龍博物館

這裡就是恐龍博物館，一定要來看看。據研究員拉思博爾(ライスボウル)先生所言，這個世界上應該還有恐龍。



←博館展示有大恐龍的化石，一定要前往博物館更裡處，向研究員拉思博爾問話。

再度前往多可多可沙漠

告一段落後，再度前往多可多可沙漠，拜訪修治・摩契(ショージ・モッチー)。他正對住在洞窟裡的５隻隱鼠感到無計可施。

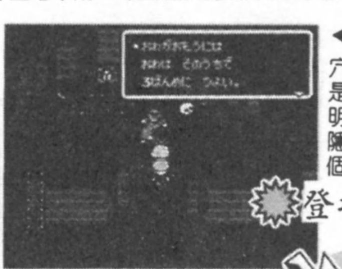


←洞內住著五隻隱鼠，無法再進行挖掘。

直至解放妥恩斯拉布拉薩斯

擊退五隻洞穴之主

修治・摩契所挖掘的洞窟變得比以前大，而且相當複雜。為此感到不安的人，最好帶著穴拔け ネズミ(鑽洞鼠)。雖然隱鼠的持久力極好，但仍稱不上是什麼強敵。也許被牠們尖銳的ツメ攻擊（爪攻擊）打到會很痛，但還是要鼓起勇氣進行反擊。



← 為什麼全部的洞穴之主都強調自己是 NO 3 ？附帶說明一下，這 5 隻隱鼠的參數全是一個模樣。

登場的傢伙

各～位



No.3!?



← 洞穴之主的防御力相當高。不太可能一口氣打贏。

CHECK 這裡也有穴拔け ネズミ（鑽洞鼠）！？

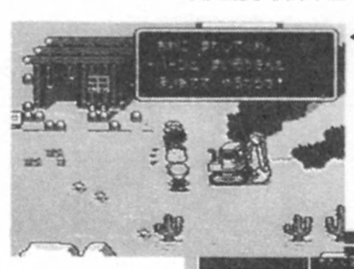
鑽洞鼠可將我們導引至洞窟出口，可說是非常方便的帶路工具。事實上，牠們也在洞窟之中。要注意的是，如果已擁有一隻，就休想牠們會再派鼠幫助我們。



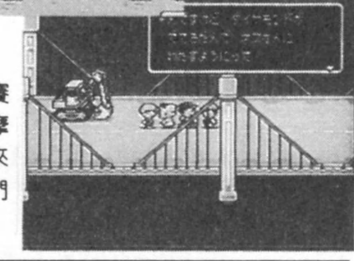
↑如果已請他人代為保存，也得不到牠們的應允。查證很嚴噢。

獲取ダイヤ(鑽石)！

打倒 5 隻洞穴之主後，暫時得不到酬勞，只好先向福賽特前進。之後，會從修治・摩契先生的弟子・喬治・摩契(チュージ・モッチー)處獲取鑽石。



← 因為無法在打倒洞穴之主後立即獲得獎賞，待在當地也無意義可言，只好先向福賽特前進咯。

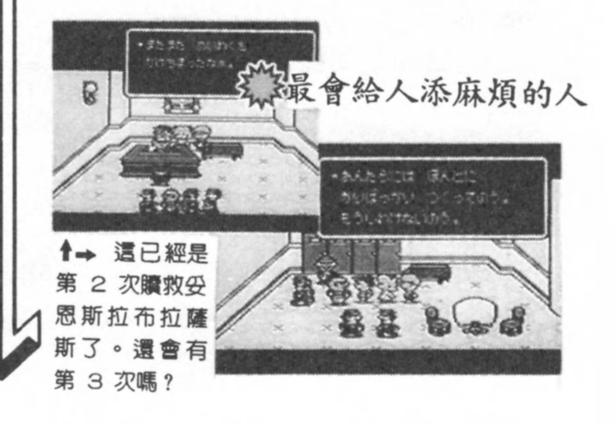


→ 啓程前往福賽特後，喬治・摩契會從後面趕來。他會贈予我們一顆大鑽石。

解救妥恩斯拉布拉薩斯

獲取修治・摩契(チュージ・モッチー)先生所贈的鑽石後，就到福賽特的特普洛劇場去贖妥恩斯拉布拉薩斯。贖救的手續與在茲索恩救他們時一樣。將鑽石遞給劇場總管後，妥恩斯拉布拉薩斯就會裝成一副無辜樣一個接著一個地走出房間。真是一群最會給人添麻煩的傢伙。





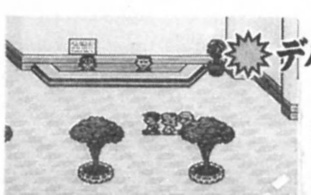
最會給人添麻煩的人

↑→ 這已經是第 2 次贖救妥恩斯拉布拉薩斯了。還會有第 3 次嗎？

打倒百貨公司的頭頭

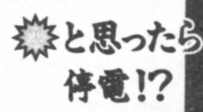
波菈受綁架！

救出妥恩斯拉(トンズラ)後，之前一直處於關門狀態的百貨公司已開始營運。進去看看吧。向老鼠問話時，聽到一些非常不吉利的話。果真，不一會兒百貨公司就突然停電。而且，剛剛還有一起的波菈也不知為何被人拐走了。



デパート開店!!

← 解救妥恩斯拉布拉薩斯後，百貨公司會重新開幕。進去裡邊參觀會……



→ 進入沒多久後，就停電！



波…波菈！！

↑ 在突然停電的瞬間，閃過一條怪異的人影。定定心神後，才發現波菈已失蹤！綁架！

CHECK

移動場所，提升等級！？

在百貨公司出現的敵人，個個身手不凡。也許這些人物會纏得我們喘不過氣，但我們可在此作等級提升。移動場所，賺取經驗值也是方法之一。



↑譬如說，多可多可沙漠就是個好地方。想輕鬆提升等級，就只有這個方法咯。

前往百貨公司 4 樓

波菈被囚禁之處，有可能是百貨公司的最頂樓，換句話說，就是 4 樓。不過，在此登場的敵方人物ムジカ、キラーカップ、和奇異的レコード等等，都比先前出的敵方人物強的多。是故，防御力低的波菈和傑夫只要一有閃失，就會氣絕。登上 3 樓時，最好能購入足夠的回復道具、或儘可能回避敵人。



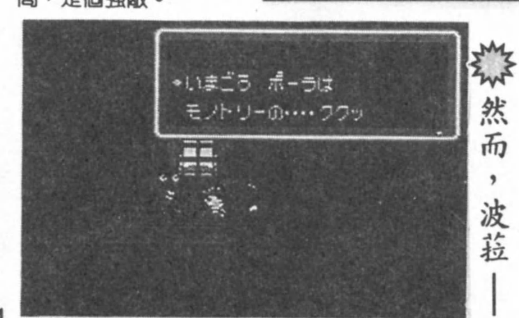
↑最厲害的是特殊攻擊，熱咖啡會使全受到大損害。

與百貨公司的頭頭戰鬥

抵達 4 樓後，會與某個房間的デパートの怪人（百貨公司怪人），亦即此處的壞蛋頭頭，進入作戰狀態，他是百貨公司衆妖怪中最強的一個。因其持久力特強，一定會陷入一場長期戰。用攻擊和回復的コンビネーション（組合）制服他。

← 這傢伙就在 4樓的某個房間！

→ 攻擊力與防御力都很高，是個強敵。



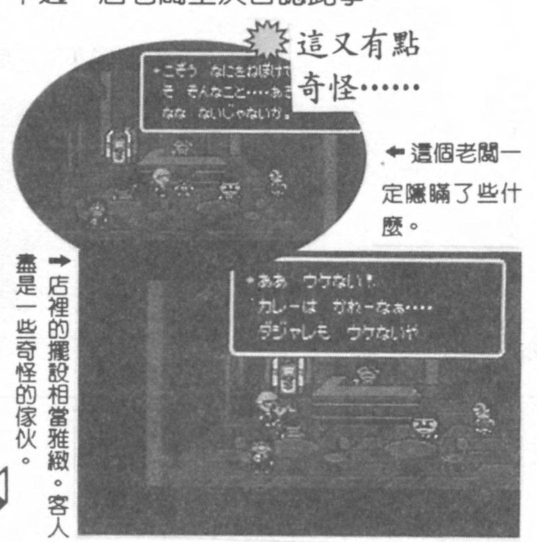
然而，波菈——

↑ 就一般遊戲規章而言，打倒百貨公司怪人後，應能救得波菈。但波菈卻早已不在此處。

直至姆恩賽特為止

前往博爾赫思(ボルヘス)酒吧

打倒百貨公司怪人後，前往博爾赫思酒吧。酒吧裡面濃罩著一股很奇特的氣氛・灰～暗。據客人所言，摩勒力特(モノモッチ・モノトリー)先生經常出入此店。不過，店老闆堅決否認此事。

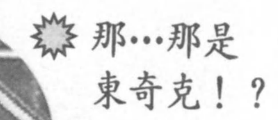


←這個老闆一定隱瞞了些什麼。

→店裡的擺設相當雅緻。客人盡是一些奇怪的傢伙。

再度見到東奇克

一走出博爾赫思(ボルヘス)酒吧，即看見外頭鬧哄哄的。靠近一看，才發現在茲索恩(ツーソン)的努斯特(ヌス ット)廣場的頭頭・東奇克倒在地上。據說，因黃金像一事上了摩勒力特的當。



←從酒吧出來後，看見東奇克倒在大廈之間。他的身上好像有東西？



←據說，他從哈比哈比村的卡平達處所盜取的黃金像被摩勒力先生騙走了。

CHECK 為了和東奇克對話必需？

為了和倒地的東奇克先生說話，必需先鑽進人群之中。將無用的道具交給站在最右側那位頭髮散亂的男子，他就會讓我們往前進一步。



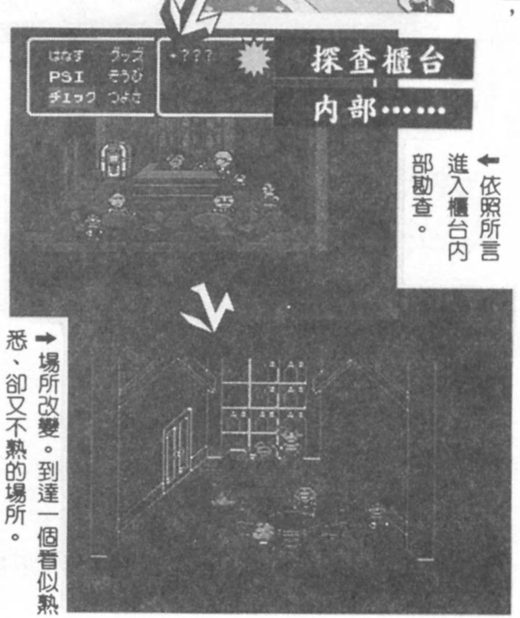
↑突然說「那你給我什麼好處？」的無恥傢伙。可給這傢伙におとり(雞)。

前往姆恩賽特城……

東奇克應會給我們一個情報－－「調查酒吧的櫃台」。到達博爾赫思酒吧後，照此話做做看。話說查探櫃台時，是要調查與店老闆緊臨的那一側，而非靠我們的這一側。不過，在此不得藉 L 鈕來進行探查，因為這樣一來會變成和店老闆交談。換句話說，必需從選單中作選擇。如此一來，就會傳送到異次元的城鎮・姆恩賽特城。



←告別東奇克先生，再往酒吧。



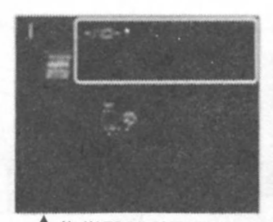
←依照所言進入櫃台內部勘查。

→場所改變。到達一個看似熟悉、卻又不熟的場所。

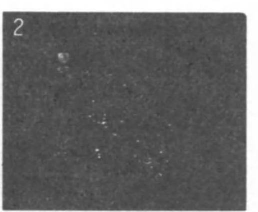
直至回歸福賽特為止

會見「眉毛相連的金牙男子」

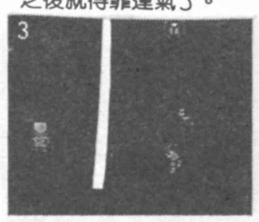
這個姆恩賽特(ムーンサイド)城是個神秘之城。在此，必需做的事是，會見「眉毛相連的金牙男子」。必需利用傳送點，才行見到他。傳送 4 次就 OK 。



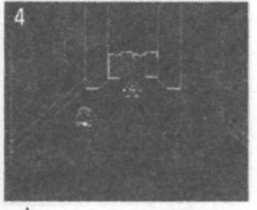
↑先從醫院前面傳送。之後就得靠運氣了。



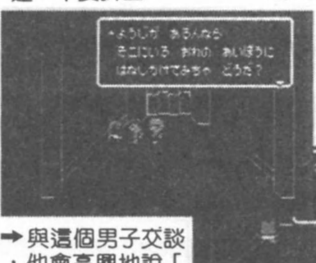
↑傳送後到達此處，就算成功。否則就再試。



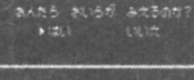
↑第 2 次傳送 1 次到達。不要折回。



↑傳送最終地點是這個房間。裡面有個男子。



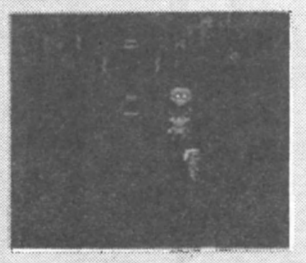
← 此圖片看不出來。不過，確實有個隱形男子在房內踱來踱去。仔細看清楚噢。



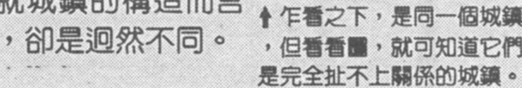
➡與這個男子交談，他會高興地說「你們看得見我啊？」，之後，就緊隨而來。

CHECK 福賽特和姆恩賽特城的關係？

雖然福賽特和姆恩賽特乍看之下，彷彿是同一個城鎮。仔細觀察看看，它倆在某些細微部份的確很像，但就城鎮的構造而言，卻是迥然不同。

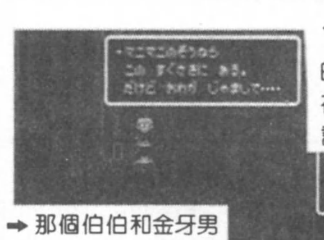


↑乍看之下，是同一個城鎮，但看看圖，就可知道它們是完全扯不上關係的城鎮。



與瑪尼瑪尼惡魔對戰

帶著「眉毛相連的金牙男子」所到之處即是黃金像，亦即マニマニあくま(瑪尼瑪尼惡魔)的所在地。向站在城鎮中央某大建築物旁邊的男子攀談。



← 位於城鎮中心地帶的超高層大廈。向站在大廈旁邊的男子問話會……

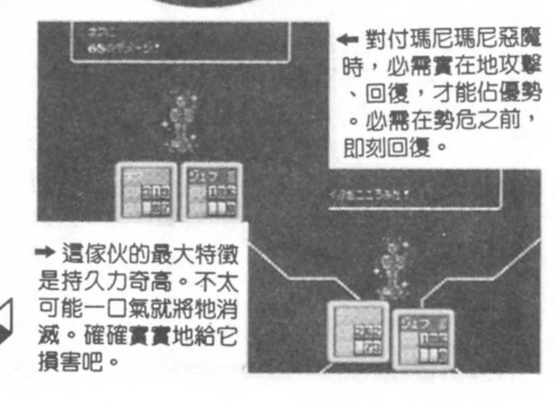
➡那個伯伯和金牙男子一起到某個地方去了。如此一來，就可進入裡面。

往マニマニあくま(瑪尼瑪尼惡魔)之地

因擋路之男子讓開之故，使主人公一行人得以前往瑪尼瑪尼惡魔的所在之處。面對黃金像攀談，會進入戰鬥。這個惡魔比百貨公司怪人強一點點。不過，因其攻擊力相當高，必需加倍小心。如果 HP 降至一半以下，就要立即回復。



← 在大廈入口放出邪惡之光的瑪尼瑪尼惡魔。乍看之下，好像是歐內特……



← 對付瑪尼瑪尼惡魔時，必需實在地攻擊、回復，才能佔優勢。必需在勢危之前，即刻回復。

➡這傢伙的最大特徵是持久力奇高。不太可能一口氣就將牠消滅。確確實實地給它損害吧。

♣ 24小時破關之道

13～15 hour

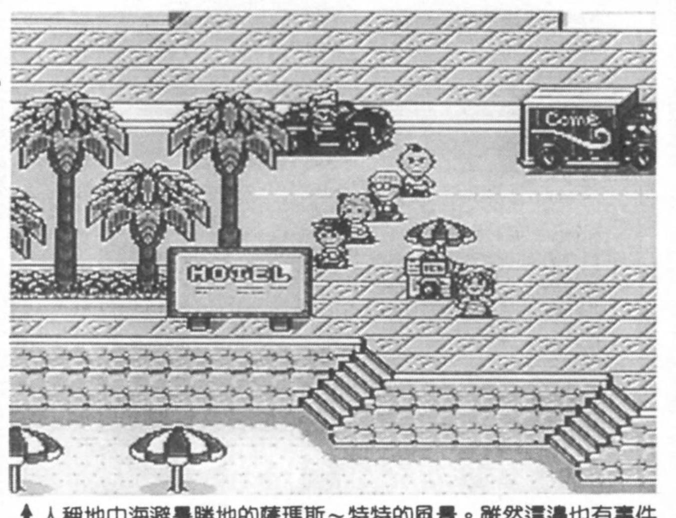
在神秘之國・蘭馬(ランマ)，與第四位伙伴相遇……

在這段時間内，必需來回奔走各地。不過，因其事件量不多，前進速度應會很快。

13～15小時的巡視重點

薩瑪斯城

這裡是最大、且最高級的避暑海濱。蔚藍的天空、蔚藍的海、和白花花的沙灘。對尼斯一行人而言，這裡只是冒險的通過點，沒有什麼大事件會發生。重要場所皆是沿著海岸而設，一看即可明瞭。因其物價頗高，不適合購物。邊處理事件，邊以觀光的心情散步吧。話說，此處的重要場所有，史克拉比(スカラビ)博物館、會員制的ストイッククラブ（斯多葛俱樂部）、和位於城鎮東邊的特特(トト)港的船隻停泊場。有可能數度造訪此鎮。



↑人稱地中海避暑勝地的薩瑪斯～特特的風景。雖然這邊也有事件發生，但不像其它城鎮一樣，是有大頭頭在幕後操縱的大陰謀。

13～15小時的行進圖表

接續福賽特

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

脫出姆恩賽特，走出博爾赫思酒吧後，會得到許多情報。聽取受擊的東奇克先生的話後，就是亞普爾基特派來的使者的情報。這個笨使者一副苦瓜臉，因為他把發明品遺忘在沙漠的洞窟之中了。此外，還會遇見摩勒力特的女廚師。她很想擁有「ぐるめとうふマシン」。

➔

救出波菈後的意外邂逅

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

從多可多可沙漠的さるダンジョン（猿人洞窟）取得「ぐるめとうふマシン」後，就可以進入摩勒力特大廈的48樓。終於可和面對面談清楚。不過，摩勒力特－氏已因波菈之勸，洗心革面。正想藉他所提供的直升飛機前往薩瑪斯時，沒想到潑奇早已坐在飛機裡面。沒有辦法去薩瑪斯了嗎……？



因波菈的直感而回到史力克

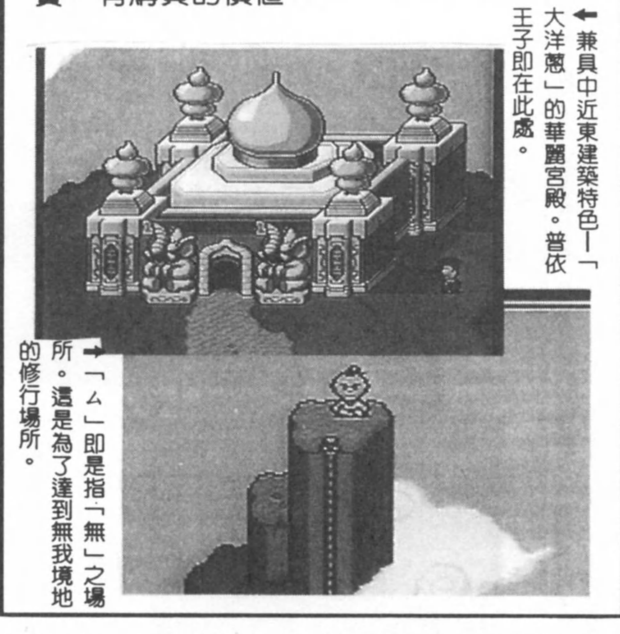
◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

走頭無路的主人公一行人，因波菈的直感，而回歸史力克。對了！可以修復在史力克的飛行器(スカイウォーカー)！在傑夫著手進行緊急措施後，必需找亞特那茲(アンドーナッツ)博士商量。



蘭馬

東洋的神秘之國・蘭馬(ランマ)。普依王子會成為尼斯的第 3 位伙伴。位於高山的蘭馬國與其它地域毫無交流。人們勤於修行，過著質樸的生活。因其不像其它城鎮一樣廣大之故，只有 2 個地方稱得上是重要場所。那就是，普依修行的「ム（無）」之場所、與滿是兔子像的洞窟（進入這個洞窟是日後的事）。雖然此地只有一間商店，但其所賣之物，盡是稀珍異寶。有購買的價值。

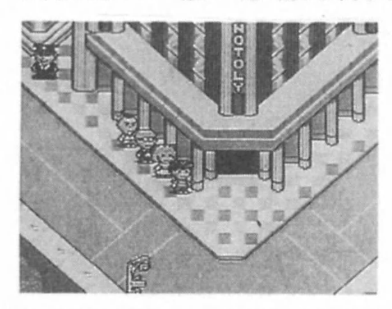


←兼具中近東建築特色—「大洋蔥」的華麗宮殿。普依王子即在此處。

←「ム」即是指「無」之場所。這是為了達到無我境地的修行場所。

摩勒力特－大廈

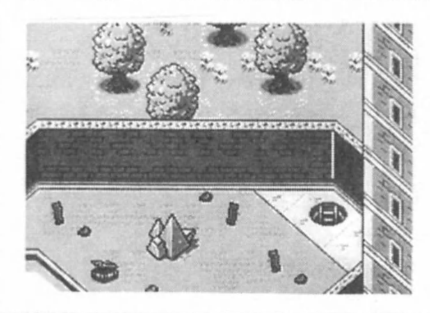
這是最近急速發達的福賽特市長・摩勒力特氏的根據地。開始只能到達潑奇所在的 47 樓。摩勒力特氏在 48 樓。



←漂亮的高樓大廈象徵著摩勒力特的權力與財力。與比鄰而建的摩勒力特百貨公司並排在一起的景觀，堪稱一絕。他為何會擁有這般強大的財力呢？

瑪古內特希爾(マグネットヒル)

百貨公司後方的圍牆空地濃罩著一股詭異的氣氛。事實上，這就是第 5 個自分の場所，只能從地下通路前往。



←圍牆內的氣氛極為古怪也有人為此偷窺，以一探究竟。必需求得恐龍博物館研究員的協助，才得進入此處。必需再度前往薩瑪斯才行。。

以福賽特為中心，來回奔走。普依王子的修行場面也夾雜在其中。一個多朵多姿的變化。總之，劇中盤的密度相高，一定要有心理準備。

終於能前往薩瑪斯，在此看到的是？

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

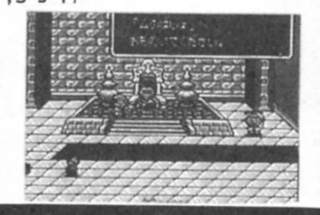
尼斯一行人搭乘重新改裝的飛行器(スカイウォーカー)，急速前往薩瑪斯。在此的重點是，讓販賣神奇糕餅的漁夫太太不再那般沉迷於俱樂部。在特特(トト)城詢問斯多葛俱樂部的電話號碼，即可順利地進入俱樂部。之後，再到海邊的小攤子去吃神奇糕餅。



普依王子的修行已到忘我的無心境地

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

尼斯因吃了神奇糕餅之故，而作了一個真實的夢。其實，這表示他已與未見面的第 3 位伙伴進入交感狀態，根本不是夢。之後，就進入普依王子的修行事件。





終於要前往下一個自分の場所

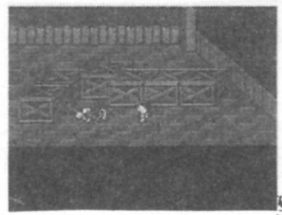
◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

與普依王子會合後，先到薩瑪斯的史克拉比スカラビ博物館。利用普依所持的寶石取得「ヒエログリフのうつし（象形文字的仿製品）」也是重要事件之一，不過，更重要的是，向此處的博物館員詢問有關福賽特博物館的傳言、在櫃台接電話。在此，再度回歸福賽特，應能打開一條前往瑪古內特希爾(マグネットヒ)ル之道。

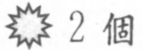
直至習得PKテレポート為止

一離開博爾赫思酒吧就……

打倒瑪尼瑪尼後，會發現自己竟在博爾赫思(ボルヘス)酒吧的倉庫之中。姆恩賽特發生的事，好像全是幻影。在酒吧問完話之後，往外走。接著，就有 1 隻猴子和 2 個人出現。向這隻猴子和 2 人問話，即可知道接下來該做什麼事。



↑ 一回過神，方知此處是酒吧的倉庫。





1 個

← 一開始是猴子。這隻猴子很像是塔拉依・傑布洞窟前的猴子……

2 個

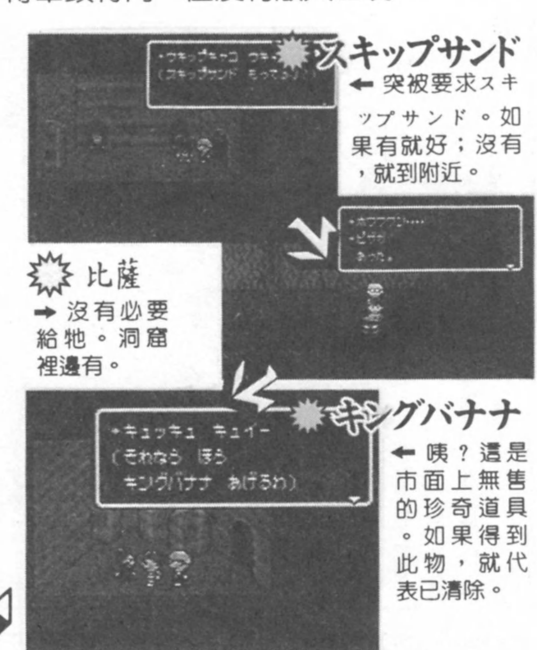
→ 快遞公司發送員。真是個愛打馬虎眼的傢伙。竟叫主人公自己去沙漠拿。

3 個

← 最重要的是此人——摩勒力特一的女廚師。她想要「イチゴとうふ」。

穿過猿人洞窟

位於多可多可沙漠西南邊的「猿人洞窟」，只要多加小心上當，就很容易清除。除在入口附近的商店購買 2 樣道具外，再從可行之處前進，將購買之物交出，即可輕鬆前進。雖然在此會被搞得暈頭轉向，但沒有敵人出現。



スキップサンド

← 突被要求スキップサンド。如果有就好；沒有，就到附近。

比薩

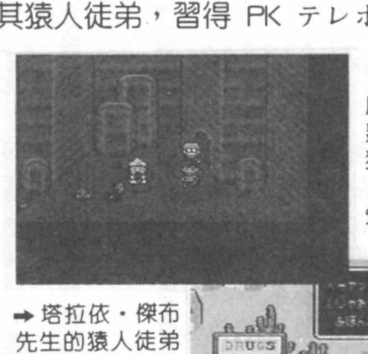
→ 沒有必要給牠。洞窟裡邊有。

キングバナナ

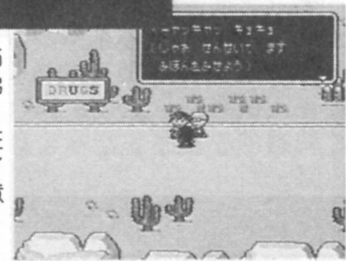
← 咦？這是市面上無售的珍奇道具。如果得到此物，就代表已清除。

會見塔拉依・傑布先生

修行僧塔拉依・傑布(タライ・ジャブ)先生即在最裡面。不僅可以取回發送員掉落的「ぐるめとうふマシン」，還可透過其猿人徒弟，習得 PK テレポート。



← 位於洞窟最深層的老人，很眼熟。他就是治理猿人的偉大賢者・塔拉依・傑布先生本人。

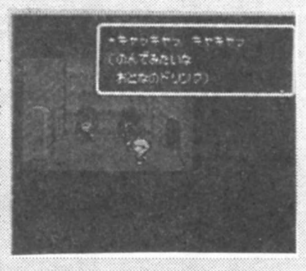


→ 塔拉依・傑布先生的猿人徒弟會教我們 PK テレポート。實在太幸運了！有了這個，就可隨意環遊世界。

CHECK

到茲索恩購物？

在猿人洞窟中，會被猿人們要求各式各樣的食物。其中，「うみたてたまご」在附近買不到。要跑到努斯特廣場去買嗎？不，沒有必要。讓他們餓死就算了！



↑ 擋住去路的猿人們，向主人公要求多樣食物，洞窟面都有。

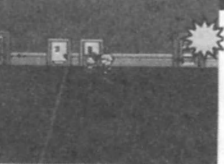
直至離開福賽特

前往摩勒力特－大廈

獲取「ぐるめとうふマシン」後，回福賽特。前面述及的那個廚師姐姐正站在摩勒力特大廈前伸長了脖子等待。雖然她不要臉地將機器搶去，但好在她還懂得禮貌，將主人公一行人帶進自己的房間招待。房間在48 樓，即最頂樓。這就是……。



←可以搭乘個人電梯。



是 48 樓！！

←到達有許多房間並立的走廊。摩勒力特在哪個房間呢？

だんロボ(脫線機器人)！

➡機器人警衛中，最最厲害的強敵是脫線機器人。正當尼斯一行人陷入苦戰之時，妥恩斯拉布拉薩斯嚇然出現了！

と、その時



妥恩斯拉布拉薩斯！！

←他們用非常安閒的方法(笑)，擊退脫線機器人！真重義氣耶。

CHECK 丕奇做了什麼？

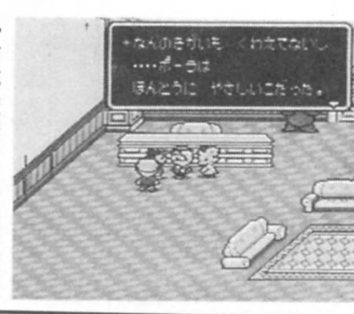
在摩勒力特大廈一副討人厭的潑奇。爸爸也在隔壁房間，但丕奇(ピッキー)和媽媽跑到哪兒去了呢？附帶說明一下，就算回到歐內特也找不到人。



⬆潑奇的爸爸在隔壁房間。仍然是一副咄咄逼人的樣子。

再見波菈

走出迷宮似的房間後，與摩勒力特一先生面對面。此時，波菈也平安地歸隊。摩勒力特氏好像因瑪尼瑪尼像受破壞而心情沮喪。

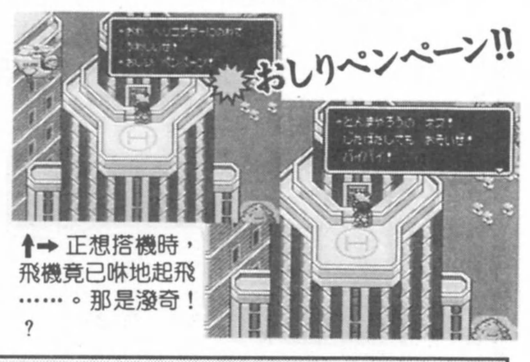


➡會說「這孩子真是個好孩子」的摩勒力特，不像壞人。

摩勒力特真的是好人啦！

潑奇出現！

洗心革面的摩勒力特，提供主人公一架直升飛機。不過，潑奇早已坐在飛機裡面！唉！真是個討人厭的傢伙！

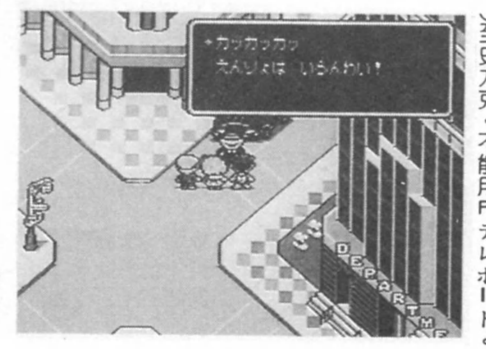


おしりペンペーン!!

⬆➡正想搭機時，飛機竟已咻地起飛……。那是潑奇！？

一路前往史力克

在此，波菈的「直感」突然出現。據說，得先回史力克。目標是傑夫(ジュフ)的飛行器嗎？不管怎樣，現在除了波菈的提案外，已別無他法。

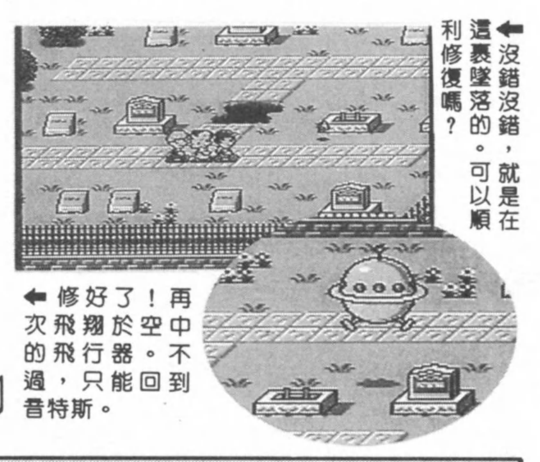


←搭乘咚斯拉巴士(トンズラバス)至史力克。不能用PKテレポート。

直至到達雷尼薩克爾

修理飛行器

傑夫搭乘到史力克的飛行器(スカイウォーカー)。也許等級已獲提升的傑夫可以修理……但還記得墜落地點嗎？是右側墓地。

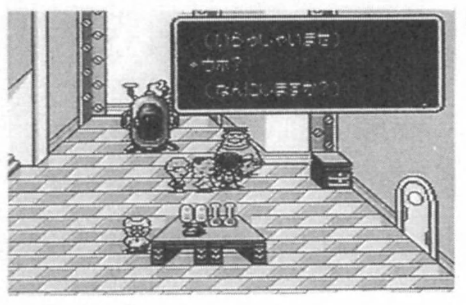


←沒錯沒錯，就是在這裏墜落的。可以順利修復嗎？

←修好了！再次飛翔於空中的飛行器。不過，只能回到晉特斯。

會見亞特那茲博士

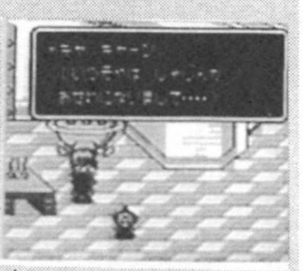
只有傑夫的父親・亞特那茲(アンドーナッツ)博士可以更改飛行器的程式。先找他商量看看吧。



←研究所已添了新伙伴。其中還有令人懷念的面孔呢？

CHECK 巴魯恩猴之後

牠在和傑夫分手後，追到了女猿人，共結連理。嗯！還真不賴。不過，為什麼牠現在會住在研究所裡面呢？不過，這樣也好。



↑牠的太太看起來很穩重。連巴魯恩猴也被她制得服服貼貼。

前往史特恩賀吉北邊的洞窟

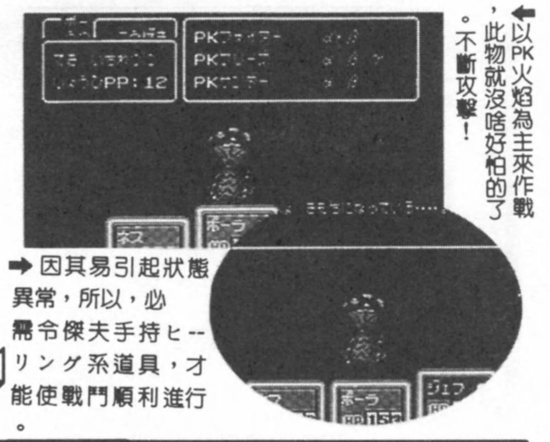
話說，史特恩賀吉(ストーンヘンジ)北邊的洞窟，有一個傑夫進不去的地方。對了！那就是第4個自分の場所・往雷尼薩克爾(レイニーサークル)之道。



↑各位已熟知的謎之光。這裡的守衛者是巨大きのこ巨大蘑菇。

與巨大蘑菇作戰

這傢伙的擅長技是，具有與ブレインショック同等效果的孢子撒播攻擊。以波菈的 PK 火焰為主要攻擊應戰吧！

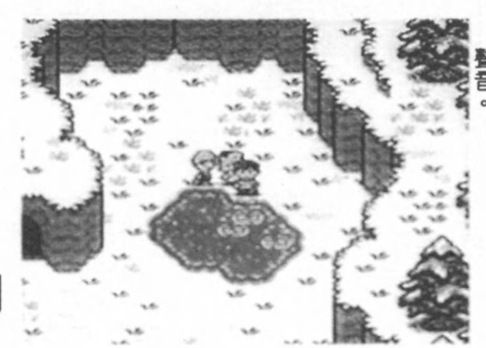


←以PK火焰為主來作戰，此物就沒啥好怕的了。不斷攻擊！

➡因其易引起狀態異常，所以，必需令傑夫手持ヒーリング系道具，才能使戰鬥順利進行。

到達雷尼薩克爾！

第 4 個自分の場所雷尼薩克爾(レイニーサークル)。是積水、且下著細雨的場所。再者，歸途是賺取經驗值的好時機。

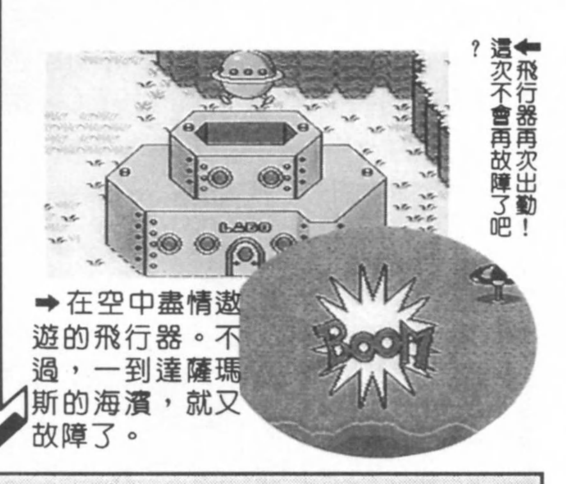


←每一個自分の場所都非常神秘，且可讓主人公習得新智音。

直至食用神奇糕餅

向薩瑪斯出發！！

搭乘修復完畢的飛行器前往薩瑪斯。此時，可以前進的事件只有一個，所以，必需先從城鎮西邊通往特特(トト)城。不要忘了沙灘上有人噢。

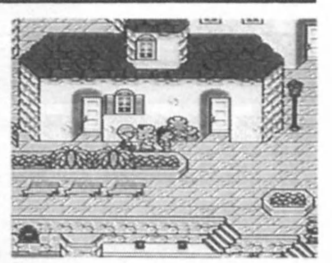


←飛行器再次出動！這次不會再故障了吧？

➡在空中盡情遨遊的飛行器。不過，一到達薩瑪斯的海濱，就又故障了。

詢問斯多葛俱樂部的電話號碼

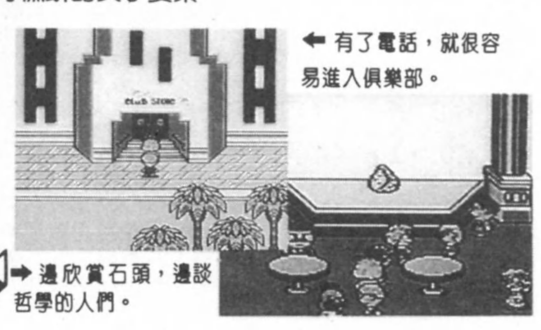
在博物館隔壁的「斯多葛俱樂部ストイッククラブ」是採會員制。先去向附近的特特(トト)居民，請教電話號碼吧。



⬆在這一帶民宅的人，都知道斯多葛俱樂部的電話號碼。他們會非常乾脆地告訴我們。

向斯多葛俱樂部預約

知道電話號碼後，在表上加上斯多葛俱樂部。預約完後，立即前往俱樂部。先別管這家店的擺設是多麼地庸俗，儘快尋找販賣神奇糕餅的女子要緊。

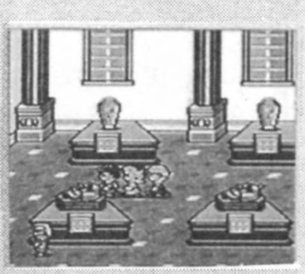


←有了電話，就很容易進入俱樂部。

➡邊欣賞石頭，邊談哲學的人們。

CHECK 史克拉比文化博物館

在薩瑪斯隔著海的南邊有個以金字塔聞名的史克拉比(スクラビ)。展示當地出土物的是史克拉比文化博物館。雖然現在它還不算是很重要的場所，但還是要參觀一下



⬆放置有木乃伊棺木之類的金字塔用品。

會見神奇糕餅的販賣者

獨自站在房屋右下角落的女性，就是神奇糕餅的販賣者，換句話說，就是那個船員的老婆。總之，與之攀談，說自己想要神奇糕餅就行了。



奇怪的店‥

⬆➡邊凝視舞台上的石子，邊喝水、說別人難懂的話的俱樂部。

試著吃神奇糕餅…

離開俱樂部，走到臨近海岸的瓦功(ワゴン)，吃神奇糕餅。就在入口的那一瞬間，尼斯開始了一個超越時空的旅行……

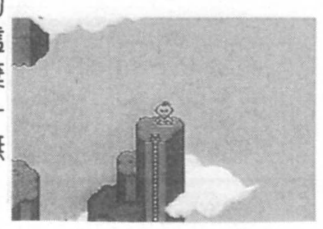


←吃下神奇糕餅後，出現在眼前的是神奇的異國風景。

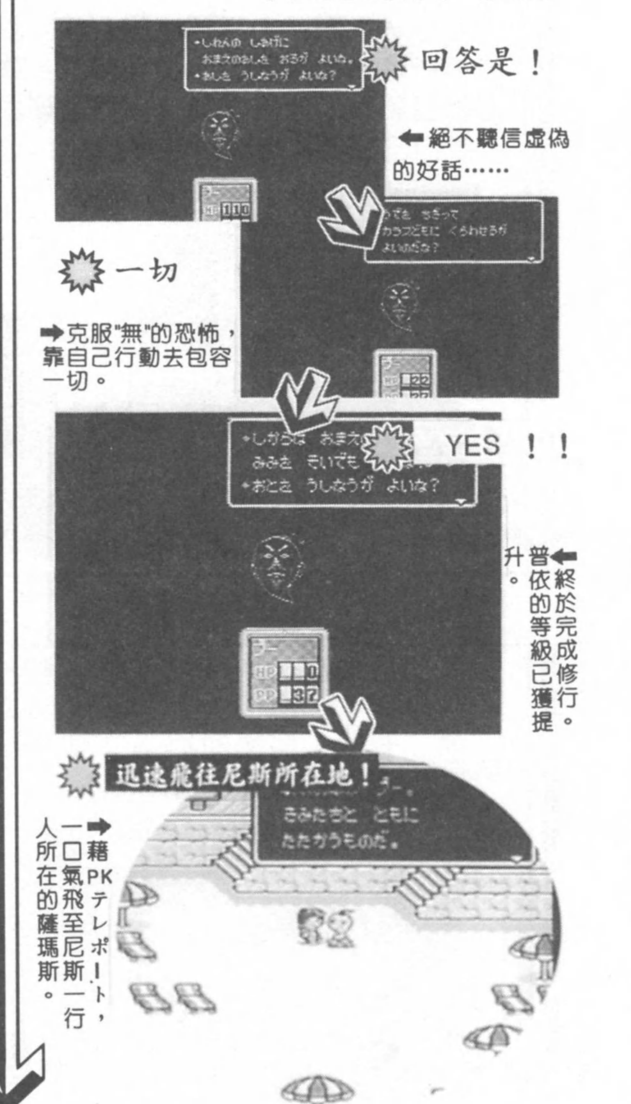
直至前往福賽特

普衣王子"無"的修行

神奇糕餅後，場景轉為東洋之國・蘭馬(ランマ)。最後的伙伴．普依(プー)登場。早有預言說，持有神奇之力的他，是拯救世界的少年，且他會有一些少年伙伴一起行動。據說，普依王子現在所進入的" ム（無）"之修行，是旅行前的最後修行。這個修行是捨棄一切、包容一切，以達到無我的境地。



在岩石塔頂專心一意坐禪



取得象形文字的仿製品

之前參觀時，不得進入的文化博物館 2 樓特別展示室。站在入口的人很想要「神の下」，而普依所持的道具中正好有一樣絕妙的東西！裡面所展示的「ヒエログリフ（象形文字）」，記載金字塔的秘密。雖然內容很繁雜，因回家時可獲取記述內容的副本之故，大可安心。



在博物館 2 樓，將寶石交給此人。雖然萬般不願，但也是情非得已啊。

放置在房屋中間的巨大象形文字。普依可以解認以古代文字記述的內容。

目標是福賽特

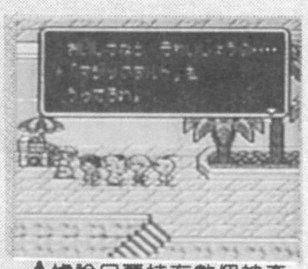
離開圖書館時，櫃台來了一通電話。接聽電話，得知是從福賽特打來的。



在此，突然來了一通電話。去福賽特看看吧！

CHECK 神奇糕餅之後

神奇糕餅賣完後，海岸的瓦功(ワゴン)正在營業中。拍賣可以回復 40 PP的道具・神奇糕餅。如此貴重的道具，確實有價值。

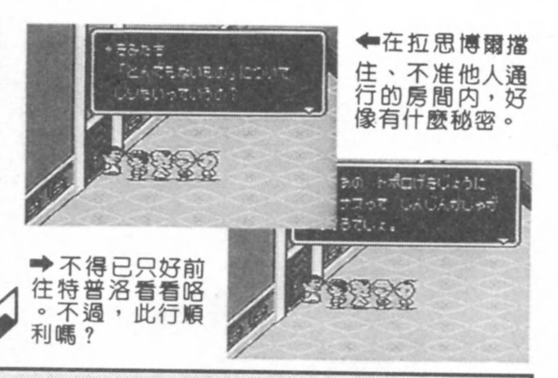


據說只要持有數個神奇糕餅，在洞窟中就不會迷惑，而可以使用PP。

直至到達瑪古内特爾

見到拉思博爾

福賽特恐龍博物館的拉思博爾(ライスボウル)像是發現什麼稀寶似地興奮異常。要求他讓我們看看他的發現物時，他說有一個條件。那就是，他想要特普洛(トポロ)劇場的女歌手．比娜絲(ビーナス)的簽名。嗯，也許妥恩斯拉(トンズラブラザーズ)會有門路也說不定，先去找他們吧。

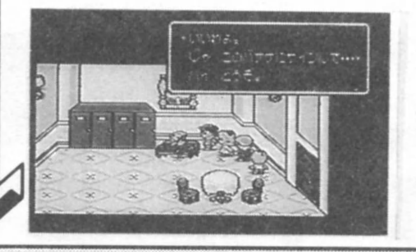


←在拉思博爾擋住、不准他人通行的房間内，好像有什麼秘密。

➡不得已只好前往特普洛看看咯。不過，此行順利嗎？

獲取附有簽名的香蕉

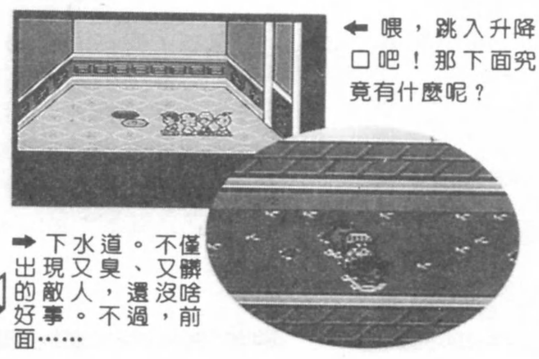
尼斯一行人托妥恩斯拉(トンズラブラザーズ)的福，可在特普洛劇場自由進出。藉直球比賽去向比娜絲(ビーナス)索取簽名。



←雖然比那絲小姐不是很親切，但她還是很快在香蕉皮上簽名……嗯，個性不錯。

進入升降口

在拉思博爾(ライスボウル)不欲別人進入的房間内，有個升降口。升降口下方所接連的是地下水路（下水道）……。這是當然的嘛。

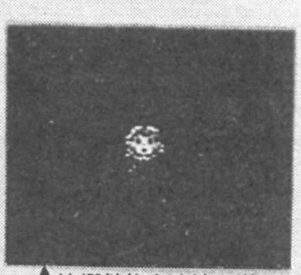


← 喂，跳入升降口吧！那下面究竟有什麼呢？

➡下水道。不僅出現又臭、又髒的敵人，還沒啥好事。不過，前面……

CHECK 特普洛劇場

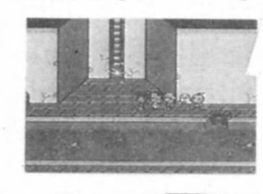
事件終了後，到後台，對「ステージ見てく？（要去看表演嗎？」這個問題回答「はい（好）」，可欣賞到比娜絲小姐的舞台秀。她的美妙聲樂，是必聽之物。



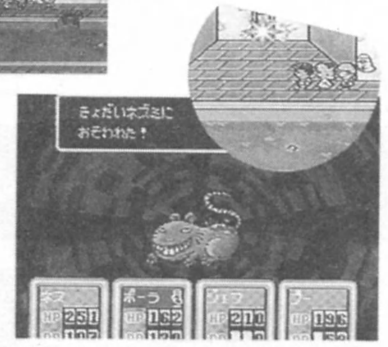
⬆比娜絲的表演給人祥和沉靜的感覺，具有和妥恩斯拉完全不同的魅力。

與巨大ネズミ(巨鼠)戰鬥

在下水道的最後方，有一個諸位已司空見慣的光形敵人。與那傢伙作戰的重點是受到SMASH時，如何迅速回復。



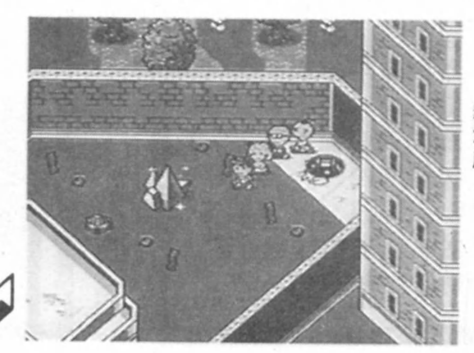
← 這種地方竟有「自分の場所」！？這也是試練。



➡巨鼠不如想像中的強。如果洞窟連道具也無需在意的話，儘管一意前進就行了。

到達瑪古内特希爾

之前雖可看見，卻使盡辦法也到達不了第 5 個「自分の場所」・瑪古内特希爾(マグネットヒル)。尼斯又可記得新聲音。



←原石的磁石結晶放出光芒，處於都會正中間的神秘場所。

♣ 24小時破關之道

16～18 hour

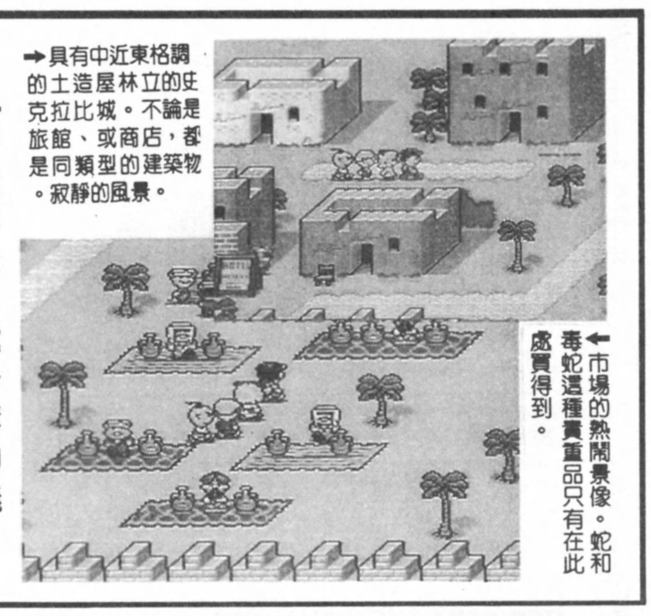
越過大海，
往故事的核心前進……

從東洋的山岳地帶前往金字塔
漂浮異國情調的場面續出，
充滿了旅情。

16～18小時的巡視重點

史克拉比城

必需打倒クラーケン（海妖）、渡過大海才能到達的史克拉比(スカラビ)城，是個陽光普照、盡是土造房屋、充滿異國情調的城鎮。在其邊境地帶，貿易鼎盛，據說其露天市場販賣有多種在他處買不到的珍奇道具。表示地圖的區域也有包含進金字塔的所在處。在此，會有重要事件發生。反倒城鎮本身內部幾乎沒有事件發生。繞行城鎮一周，購齊裝備等物後，要即刻啓程前往位於南方的金字塔。占卜者、和水販子皆市在郊。建議各位要到金字塔之前，先到此處探查情報。



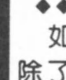
➡具有中近東格調的土造屋林立的史克拉比城。不論是旅館、或商店，都是同類型的建築物。寂靜的風景。

⬅市場的熱鬧景像。蛇和毒蛇這種貴重品只有在此處買得到。

16～18小時的行進圖表

隱藏在蘭馬的兵克克勞多

清除瑪古內特希爾(マグネットヒル)後，就要急往位於蘭馬的兵克克勞多(ピンククラウド)洞窟。使用テレポート快速前往吧。雖然洞窟內部有許多坑洞，乍看之下並不容易辨別，但因其範圍不寬，只要把握住其構造，就很容易清除。對等級不足的隊員而言，這正是賺取經驗值的最佳時機。



再從薩瑪斯前往史克拉比

如果不費吹灰之力便清除了兵克克勞多話，前途就一片光明。從特特(トト)搭小舟渡海，打倒海怪，在史克拉比靠岸。整頓好裝備後，就前往金字塔。





解開スフィンクス(獅身人面像)之謎

從史克拉比向南行，即可到達金字塔。依照象形文字的記述，打開金字塔之門。再次閱讀象形文字的副本，向占卜師請求建議。雖然這個謎解不難，但極有可能搞錯。話說可給予那些進展不順者的暗示，只有「順序」兩字。除此之外就是「星」。

金字塔

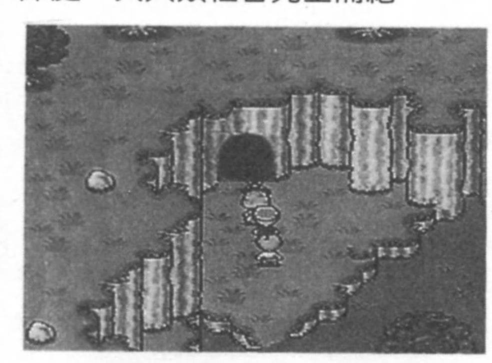
是前往別區的關口。雖然有圈套，但洞窟本身的構造卻是相當單純。如果等級已提升足夠，就可將之輕易地清除。



←看起來與平常的洞窟無兩樣，仔細探查，方知是庫米族村落入口。到達此處，得費工夫。

庫米族的村落

遠古民族・庫米(グミ)族安安靜靜聚集在洞窟內的小集落。因其位於魔境的最深處，與人類社會完全隔絕。



←必需再次解明象形文字上所述的內容，才能打開金字塔的門。

魔境

以重濕沼地和熱帶叢林構成的自然迷宮。這是堅拒人類侵入的場所。河岸入口住著一些人和猿猴，維持著某程度的城鎮機能。在此準備完善後，向魔境出發。越過沼澤地的話，體力會減少。不過，因其是變紅發光後，才減 2點的削減法之故，無需過於在意。再者，一定要帶著「ぶたのはな」，才能找到貴重的PP回復道具「マジックトリフ」。マジックトリフ共有 5 個。



←使用在金字塔的「たかのめ」，會使原先變暗，看不見之處變得清晰，不利用此物，就無法過關。

這 3 小時的主要舞台是史克拉比周邊。在此會見到中盤以後登場的洞窟男之男。雖然此處也可用更短的時間來過關，但還是希望各位可以從容、仔細地前進。

金字塔內的構造非常單純

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

登上漫長的台階，再從頂點往下，走到盡頭，進行裝置，之後，再回到頂點。照這個順序行動，就可清除金字塔。不過，因其路程相當遠，等級不足的話，可能累死在中途。若意識到危險，就要儘可能地避開戰鬥前進。



進入洞窟之男的內部……

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

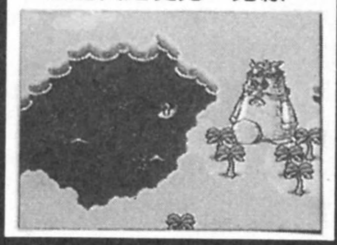
離開金字塔後，可看到一片新地。除了危險的武器商人外，還有一個送給我們鑰匙（とうのかぎ）的男子，可帶著這把鑰匙往西北方前進。遇見將自己化為洞窟的伏力克・羅特(ブリック・ロード)氏，進入體內。雖然這個洞窟很複雜，但危險度低。所以，可盡情品味洞窟的趣味性。前進到最上層，可和洞窟之男本人對話。



藉サブマリン前往魔境

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

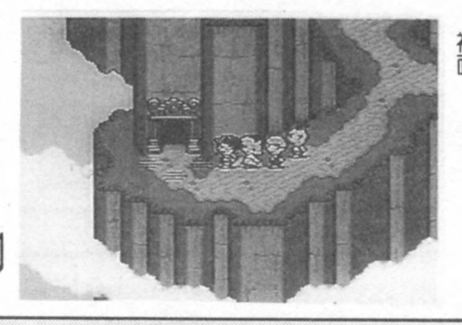
告別洞窟之男，前往魔境。不過，前往魔境，需藉薩布瑪林(サブマリン)之力。據說洞窟之男體內有ポンコツ之故，再度侵入，但這次是從另一路線。



直至到達兵克克勞多

喂，前往蘭馬咯！

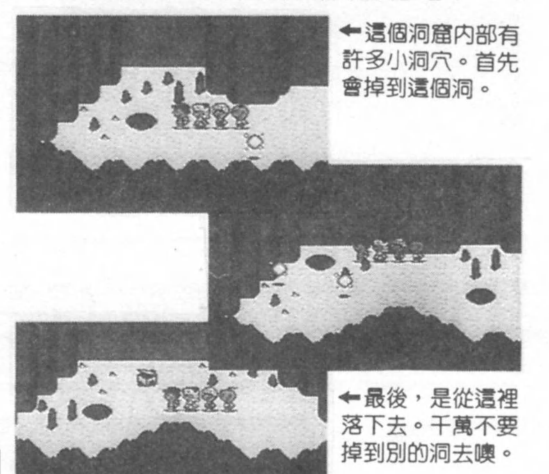
在瑪古內特希爾獲取「ウサギ好みニンジン(兔子喜歡的胡蘿蔔)」，前往蘭馬，進入黑色兔子滿佈的洞窟。



←使用「ウサギ好みニンジン」，會使兔子消失。快進裡面！

穿過洞窟

洞窟構造相當單純，但有許多穴洞，不可掉以輕心。每個都去試看看吧！



←這個洞窟內部有許多小洞穴。首先會掉到這個洞。

←最後，是從這裡落下去。千萬不要掉到別的洞去噢。

與いなずまあらし對戰

到達第 4 個自分の場所後，會與いなずまあらし進入戰鬥。特殊攻擊相當難應付。鼓起勇氣，進行攻擊吧！

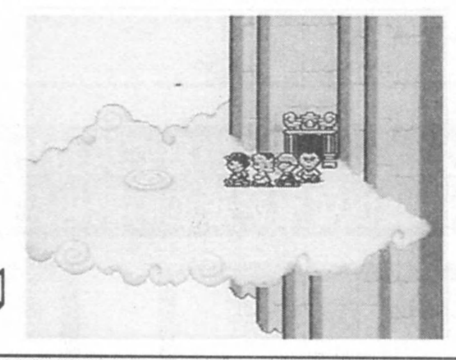


←いずまあらし是強敵。不過，沉著應戰，一定可以獲勝。

➡這傢伙的弱點是 PK フラッシュ。不過，與其一味地進行攻擊，應該反覆地攻擊與回復。

到達兵克克勞多

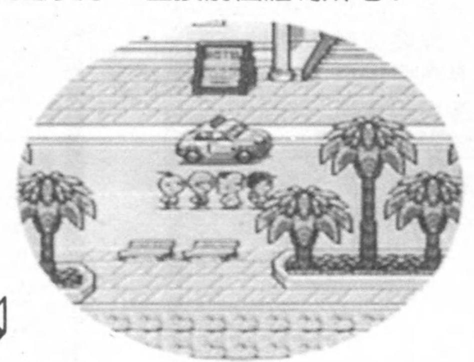
打倒いなずまあらし之後，在第 4 個自分の場所記錄兵克克勞多之音。



←如此一來，就記錄有四個聲音。來到這邊，藉音石所演奏的曲子已有模有樣。

往薩瑪斯

清除兵克克勞多後，就沒有留在此處的必要了。直接前往薩瑪斯吧！

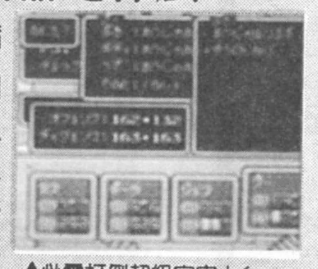


←先到薩瑪斯，再由此地渡往沙漠之國・史克拉比。

CHECK

普依王子的武器是什麼？

普依不可以裝備尼斯和波菈所使用的武器。那他可以使用什麼呢？就是名叫「王者～」系列的武器。這類武器在商店中並沒有販賣，只能探尋。

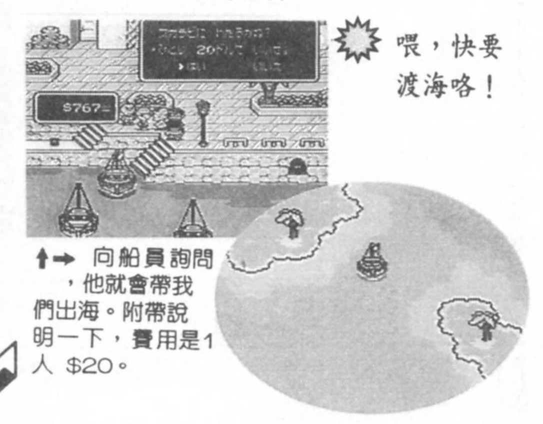


⬆必需打倒超級宇宙人(スーパースターマン)，才能獲取「王者のつるぎ」。不容易噢！

開啓金字塔的入口

喂，前往史克拉比咯！

前往史克拉比(スカラビ)，必需從特特(トト)港都搭船。與站在港口的船員對話。據船員所說，海上好像出現了クラーケン（海妖）……

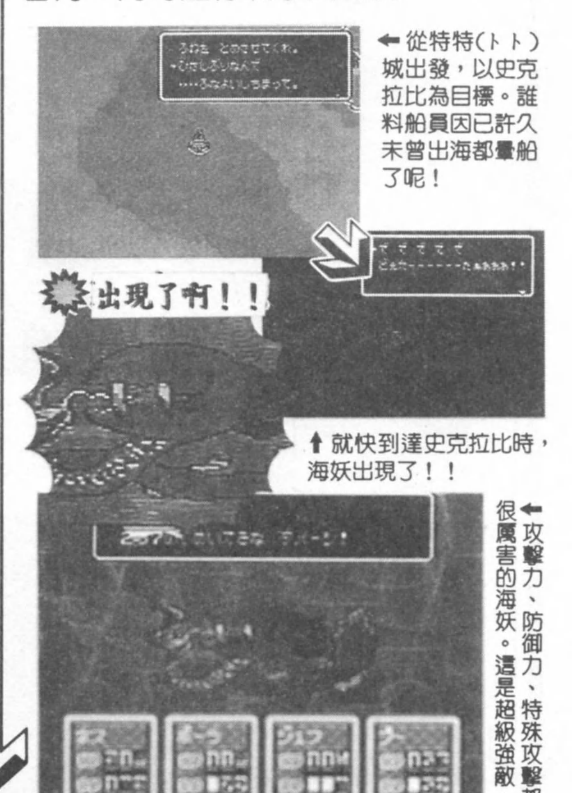


喂，快要渡海咯！

↑→ 向船員詢問，他就會帶我們出海。附帶說明一下，費用是1人 $20。

海妖現身

渡海不到一盞茶的時間，海妖就前來襲擊。這傢伙非常強，尤其是它的火焰攻擊更具威力。最好能在同一回合內，同時進行攻擊與回復。



← 從特特(トト)城出發，以史克拉比為目標。誰料船員因已許久未曾出海都暈船了呢！

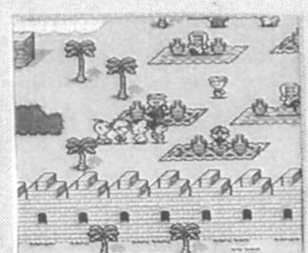
出現了耶！！

↑ 就快到達史克拉比時，海妖出現了！！

← 攻擊力、防禦力、特殊攻擊都很厲害的海妖。這是超級強敵。

CHECK 神奇的市場…

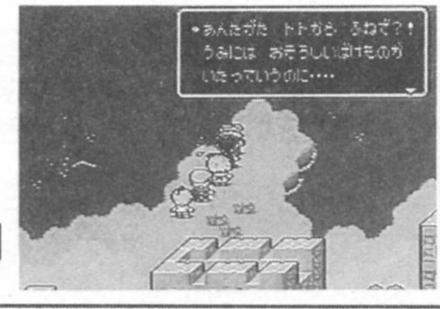
史克拉比城有個人們拿著一袋袋道具在販賣的市場。市場裡面，有人販賣「ヘビ（蛇）」、「ヘビぶくろ」等等奇怪的道具、也有人販武器，真是無奇不有。



↑ 雖然這個市場所聚集的盡是些奇怪的商人，但他們所販賣的物品應有盡有，相當便利。

到達史克拉比

因為史克拉比也是位於沙漠之故，極可能和先前在多可多可沙漠一樣，一出城就中暑。



← 史克拉比沒有船可以出海。城鎮與城鎮之間的往來，只能在沙漠中藉助PKテレポート。

開啓金字塔的入口

位於史克拉比南方的金字塔。這個入口的開啓方法，在象形文字的副本中有記載。就像一筆畫成☆……



← 重點是獅身人面像前的 5 個圓形開關。邊看象形文字副本，邊照順序踩踏。



→ 照上、左下、右上、左上、右下的順序踩踏開關，對獅身人面像攀談，就可使金字塔的門開啓。就像一筆畫成☆一樣。

直至再見洞窟之男

獲取タカのめ

金字塔的入口開啓後，即刻進入内部。因為此處的構造也是相當單純之故，應能很順利地前進。踩踏裡面房間的機關，房間的台子上會出現一個洞。從此洞跳下去，即可獲取タカのめ。

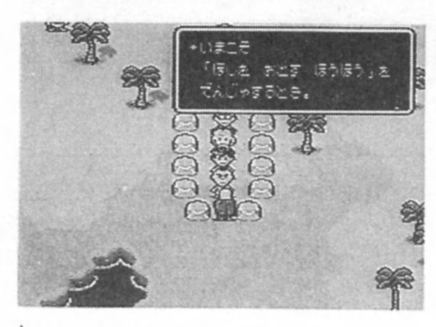


←踩踏金字塔最裡面的房間的開關。

→從這個洞跳下去，可獲取タカのめ。乾脆一點，就可以到手。

告別普依

出金字塔之際，突然來了一個自稱槍の男（男槍客）的人，將普依帶回修行。在此，必需與普依短暫分別。



←普依需修行以習得「星を落とす魔法(星墜魔法)」，在此只得目送他離去咯。

獲取洞窟的鑰匙

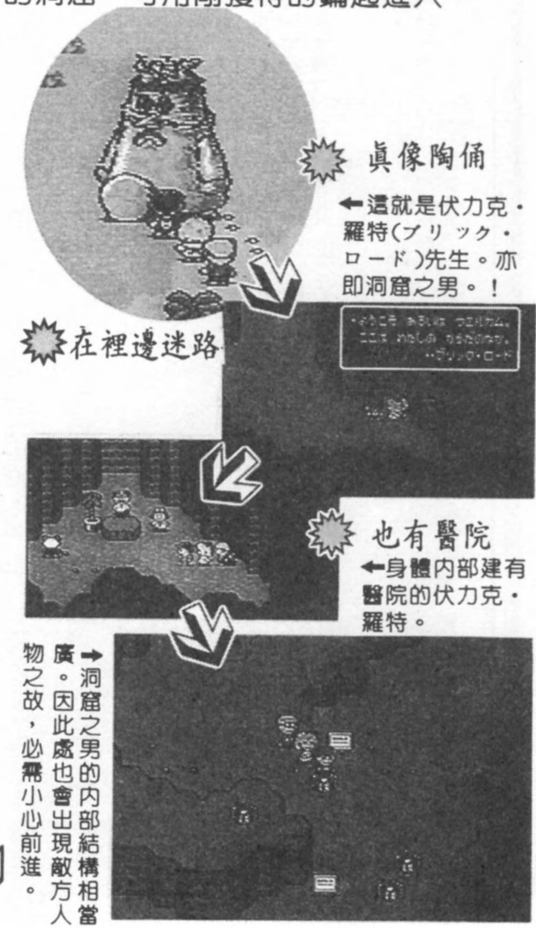
金字塔入口附近有 1 個男子。與那男子交談，可獲取洞窟的鑰匙。據說，那是在沙漠中撿到的。



←此男子交出在沙漠中撿到的鑰匙。他真是個大好人耶！

再見洞窟之男

在音特斯曾有一面之緣的洞窟工匠・伏力克・羅特(ブリック・ロード)先生。此次，他以洞窟之男的身份登場，將自己化成金字塔出口往西北行處的洞窟。可用剛獲得的鑰匙進入。



眞像陶俑

←這就是伏力克・羅特(ブリック・ロード)先生。亦即洞窟之男。！

在裡邊迷路

也有醫院

←身體内部建有醫院的伏力克・羅特。

→洞窟之男的内部結構相當廣。因此處也會出現敵方人物之故，必需小心前進。

CHECK 水販子

史克拉比金字塔的附近有個販賣「高い水」的男子。雖然此水具有回復PP的能力，但不論它再怎麼「高」，也只是「水」。所以，還是不要對它期望太高的好。

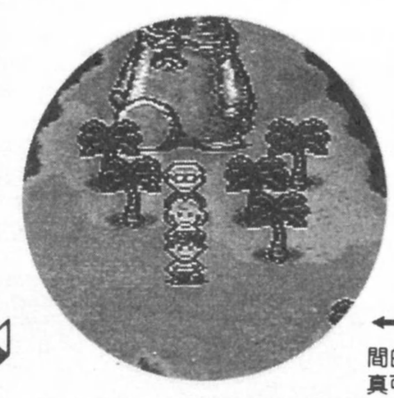


↑只能說在這地方買水的人是有錢沒地方花。還是將錢用在有用的地方吧。

直至啓程魔界

再見了，洞窟之男

與洞窟之男再次相見後離開，洞窟之男會成為伙伴。他在戰鬥時會發揮極大的功效，是非常強力的己方。然而，再往下走，洞窟之男會被樹木夾住，動彈不得。

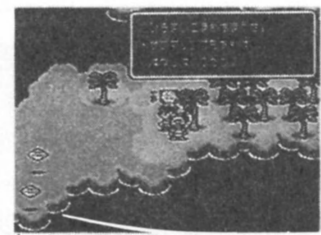


不能動了！

← 夾在樹木之間的洞窟之男。真可憐。

向某男子問話

將洞窟之男留在樹木之間，繼續往下走，會看到 1 個男子。這個男子說，渡此河需要サブマリン，不過，所謂的サブマリン在哪裡呢？為此，下一個目標就是得到此物。



↑ 渡此河需要サブマリン。不過，此物市面無售。

CHECK

注意洞窟之男的內部……

事實上，洞窟之男內部有多種設置。譬如說，四處標立的看板、長椅等等，此外，往上走還可看見類似怪獸動物園之類場所。



↑ 洞窟內的怪獸動物園。因敵方怪獸都關在溝渠中，所以非常安全。

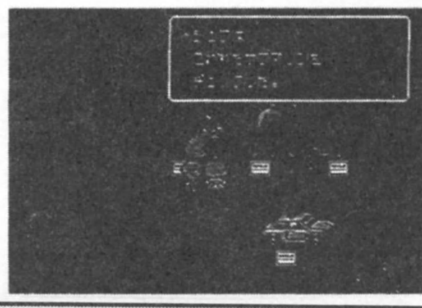
再度前往洞窟之男的內部

向男子詢問サブマリン的情報，再度去找洞窟之男。他說他的內部有一個壞的サブマリン。再度進入洞窟之男內部，就可獲取サブマリン。雖然此物已遭毀壞，但傑夫可將之修復。



← 想獲取サブマリン，就得再次訪談洞窟之男。

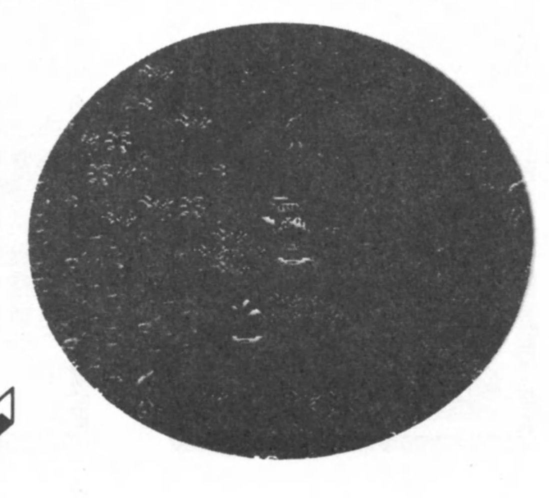
→ 進入此內，可通往サブマリン的所在之處。



← 在一堆破爛品中發現サブマリン。因其已壞，可令傑夫修復。

往魔境出發！

從洞窟之男處獲取サブマリン，讓傑夫修復後，渡過河川，急速趕往魔境。在魔境應會有新發現。是此，故事的進展漸漸推向克拉依馬庫斯(クライマックス)。



♣ 24小時破關之道

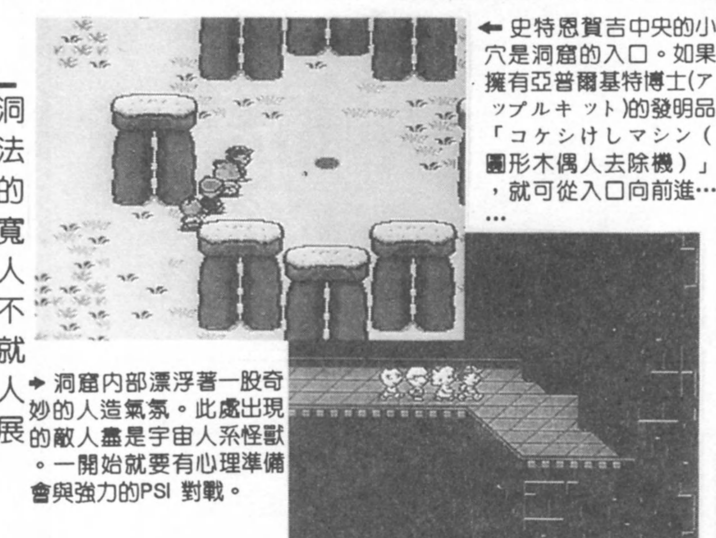
19～21 hour

事態逐漸緊迫！
突進宇宙人(スターマン)基地。
故事進入終盤，戰鬥愈來愈嚴苛。
劇情展開也更具速度，
給人加速感。

19～21小時的巡視重點

史特恩賀吉

史特恩賀吉(ストーンヘンジ)的地下洞窟因圓頭圓身的小木偶人擋道，令人無法向前。事實上，這個地下洞窟是宇宙人的根據地。雖然洞窟不是那般複雜，但其寬廣與在此登場之敵人強度，都是相當驚人的。倘若沒有持有足夠的回復系道具、不斷使用強力的 PSI ，極有可能在中途就慘遭全滅的命運。在最裡部有多位熟識人物被捕，救出他們，可使故事劇情急速展開。必需多加小心敵人的 PSI 攻擊。



← 史特恩賀吉中央的小穴是洞窟的入口。如果擁有亞普爾基特博士(アップルキット)的發明品「コケシけしマシン(圓形木偶人去除機)」，就可從入口向前進……

→ 洞窟內部漂浮著一股奇妙的人造氣氛。此處出現的敵人盡是宇宙人系怪獸。一開始就要有心理準備會與強力的PSI 對戰。

19～21小時的行進圖表

在魔境遇見的討厭傢伙

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

也許人物移動速度在魔境降低會使遊戲者感到非常苦惱，但想想在洞窟之中還不是如此。先探尋小通道，將「かえってきた基浦」打得坑坑洞洞。





從庫米族的村落前往音特斯

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

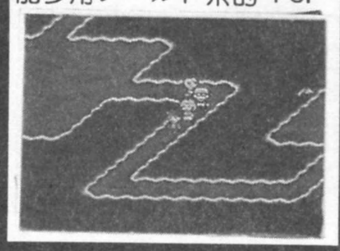
打倒かえってきた基浦後，離庫米(グミ)族的村落就不遠了。庫米族很想要「無口をなおす本(治癒沉默寡言的書)」，據歐雷殷基特(オレンジキッド)所言，此書是為亞普爾基特所持有。尼斯一行人為確定此電話的內容，即刻啓程前往音特斯。在音特斯獲取「コケシけしマシン(圓形木偶人去除機)」，潛入史特恩賀吉(ストーンヘンジ)洞窟。

→

史特恩賀吉的一場熱戰

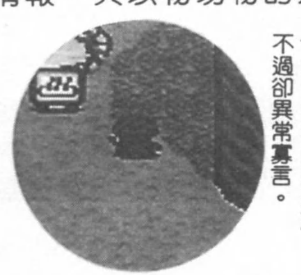
◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

史特恩賀吉(ストーンヘンジ)地下的洞窟是遊戲中數一數二的嚴苛場所。除了拼老命攻略外，別無他法。對付此類的對手，只能多用シールド系的 PSI。



庫米族的村落

初到之時，幾乎全無對話，但若持有「「無口をなおす本（治癒沉默寡言的書）」就沒問題了。雖然多施依所說的話較難理解，但還是可以收集到相當的情報。與以物易物的道具屋死命交涉，可獲取等級相當高的武器。



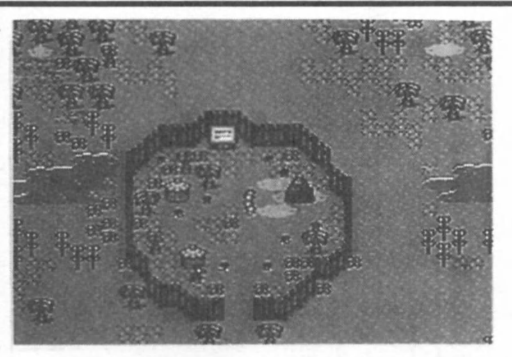
←樣子滑稽的庫米族。不過卻異常寡言。



←大力士庫米也變得相當饒舌，他會幫我們移動堵往地下通路的大岩石。

地底大陸

地底庫米族、和大恐龍所居住的原始世界。可從魯米内惑爾(ルミネホール)的洞穴跳落至此。在此，可藉會引發頻繁地震的間歇泉回復身體的疲累。此處的重要場所有，1個庫米集落、2個防止恐龍侵入的避難所、和2個洞窟入口。其中有一個洞窟可通往最後的「自分の場所」。此外，如同前往魯米内惑爾(ルミネホール)途中所獲取的情報所言，居於此世界的「しゃべる岩（會說話的岩石）」會提供相當重要的訊息。



➡並非因自己變小才覺恐龍的巨大，這個世界非常廣大，要小心！

此處的冒險舞台已漸漸脫離人們所居住的現實世界。日後，是受遴選者的戰鬥。與激鬼(ギーグ)的決戰時刻已日漸逼近。

先回歐内特(オネット)，再往庫米族的村落

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

已獲救的亞普爾基特說，已將「無口をなおす本（治癒沉默寡言的書）」歸還給歐内特圖書館。為此，先返歐内特圖書館借書，再回庫米族村落。治癒沉默寡言一病的庫米族，會幫助我們打開地下通路。雖然這個洞窟不容易攻略，但只要邊收集道具邊前進，就可到達神秘的魯米内惑爾(ルミネホール)。



地底大陸的大冒險

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

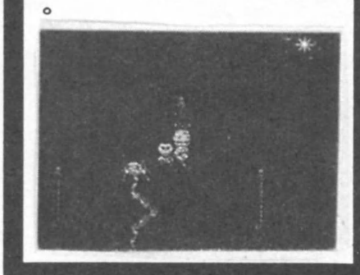
穿過魯米内惑爾(ルミネホール)，就可到達恐龍跨步而行地底大陸。邊向庫米族問話，邊仔細探索前進。四處都有可以幫忙回復體力的溫泉（間歇泉）。此處的恐龍相當強，但不算是個危險場所。最終的目的地是位於西南方，可以通往火亞史普林庫斯(ファイアスプリングス)的洞窟。終於可前往最後的自分の場所了。



最後之音被記錄於音石之上時……

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

通往火亞史普林庫的洞窟是由溶岩台地構成的立體花俏洞窟。只要往上往上、往中心往中心前進，就一切OK 。命運的決戰時刻已近。



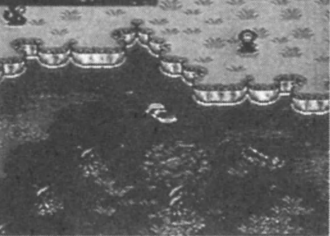
直至與歸ってきた基浦作戰

到達魔境

藉サブマリン到達魔境後，要開始進行探索。入口附近有免費旅館、和電話，可在此回復疲勞，打電話給爸爸。再者，進入此沼澤會受損之故，絕不可在沼澤中久居。



←與此猿對話，可在旅館休息。到旅館借宿，打電話給爸爸，作冒險記錄。這是冒險的最基本。



→進入魔境的沼澤地會受損。雖然每次所受的損害都不多，但一旦堆積起來，就不得了。千萬別在此處逗留。

CHECK

マジックトリフ究竟在什麼地方！？

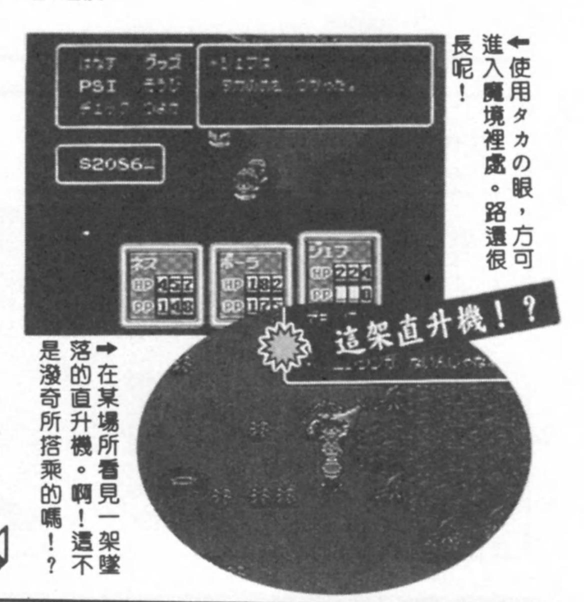
マジックトリフ是可迅速回復PP的便利道具。然而，此物無法以肉眼發現，必需使用「ぶたの鼻」這項道具探索。使用「ぶたの鼻」，可嗅得マジックトリフ的氣味，給予我們「この邊にありそう（可能在這附近）」、或「もう少し右（再右邊一點）」之類的暗示。



マジックトリフ共有 5 個。此物是絕不可賣掉的貴重物品。用心去探索吧。

使用タカのめ前進

在入口附近看似明亮、且景緻美優美的魔境，在前進一段路程後，會變得相暗，而無法再繼續前進。話說，落得如此境地該如何清除呢？建議各位使用在史克拉比金字塔所得的「タカのめ(眼)」。使用此物，可看清黑暗之處。



←使用タカの眼，方可進入魔境裡處。路還很長呢！

→在某場所看見一架墜落的直升機。啊！這不是潑奇所搭乘的嗎！？

與歸ってきた基浦作戰

魔境正中央地帶的歸ってきた基浦是以能力提升版基普的身份登場。然而，4 人合力發動攻擊，就可將之輕易打倒。



↑→基浦的所在地較難辨清。因所前進之處是窄道之故，最好將本書後面所附的地圖確認後，再行前進。

直至到達史特恩賀吉

到達庫米族的村落

打倒かえ ってきた基浦後，繼續前進，可到達庫米族的村落。向這個庫米族的村落長問話，發現庫米族村落有一個極為嚴重的問題存在。這就是，庫米們過份沉默。據說，治療此症，需要一本名叫「治癒沉默寡言的書」……



↑→縱使與之攀談，也不得一言。據說，有一本書可治癒沉默的庫米族。先去探尋此書吧！

離開村落時……

收集情報後，離開村子，會接到亞普爾基特所打來的電話。他的語意非常怪異。好像發生了什麼不得了的事。



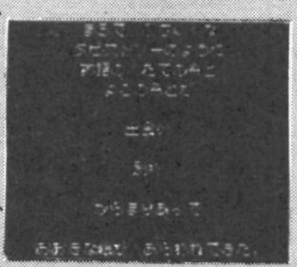
←亞普爾基特好像完成了某種機器。

→甌雷殷基特也來電。治癒沉默寡言的書！？



CHECK 午茶時間

在撒旦谷喝咖啡時所引發的事件，在這個庫米族村落也可看見。與溫泉附近的庫米對飲，可獲知訊息噢。



↑回顧之前的戰鬥情形，說尼斯一行人往後的運命。

前往亞特那茲博士的研究所

因為從亞特那茲博士研究所來電的亞普爾基特，好像有事發生，且「治癒沉默寡言的書」就在他手上之故，得迅速趕往研究所。

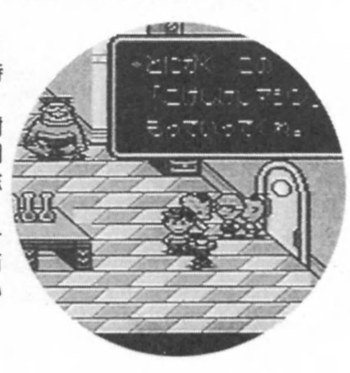


←到研究所的程序相當麻煩。先得用PKテレポート前往音特斯，再藉塔西渡河，穿過洞窟，才能到達。

獲取コテシけしマシン(圓形小木偶消除機)

到達亞特那茲博士研究所後，從亞普爾基特的老鼠手中獲取圓形小木偶消除機。附帶說明一下，在此可獲知亞普爾基特打電話時的詳細狀況。

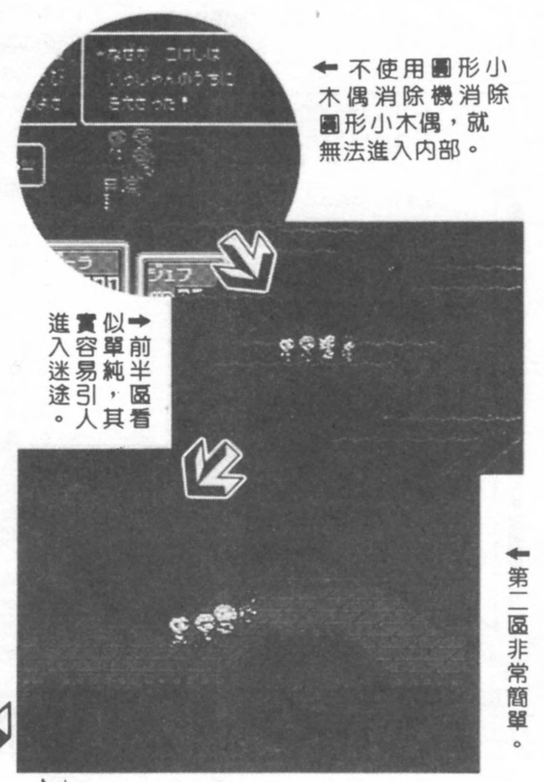
→與研究所內的亞普爾基特的老鼠對話，可獲取亞普爾之前完成的圓形小木偶消除機」。據說，此機器可在一瞬間消弭所有的圓頭圓身小木偶。



直至救出亞普爾基特

從史特恩賀吉前往洞窟

獲取圓形小木偶消除機後，從ストーンヘンジ的中央地帶進入地下洞窟。進入洞窟後，發現鐵のコケシ（鐵製圓形小木偶）擋住通道，可藉圓形小木偶消除機將之消除。此地下洞窟分為 2 區，前半區尤易迷路。因途中隱藏有便利道具之故，必需看清地圖後，再前進。此外，此處的敵人頗多，必需多加小心。



← 不使用圓形小木偶消除機消除圓形小木偶，就無法進入內部。

→前半區看似單純，其實容易引人進入迷途。

←第二區非常簡單。

與 DX 宇宙人戰鬥

前進史特恩賀吉(ストーンヘンジ)地下洞窟至某一處，此洞窟的頭頭・DX宇宙人(スターマン)會登場。這傢伙除了一開始會發動サイコシールド外，使用特殊攻擊的光束，也會產生大損害。慎重起見，己方最好也使用シールド系的PSI 。因其HP 亦高達 1400 之故，會演變為長期戰。

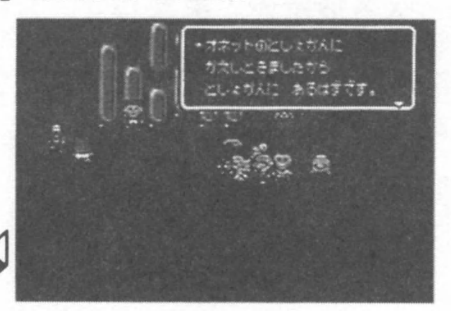


←DXスターマン是屈指的強敵。

→攻擊力與防御力都相當高。因其會施使サイコシールド，要儘可能用PSI攻擊回避。

救出亞普爾基特！

打倒 DX 宇宙人後，可救出亞普爾基特等人。向亞普爾基特(アップルキッド)詢問，可知「治癒沉默寡言的書」已歸還予圖書館。

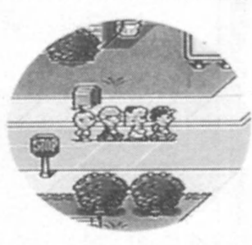


←救得被捕的人們後，要一個一個地問話。也許會有新發現喲。

往歐內特出發！！

據說，「治癒沉默寡言的書」已歸還予圖書館。為此，必需儘快前往歐內特。

ネットに向かうことにしよう。

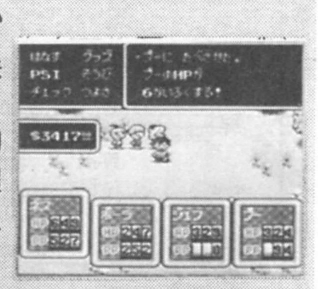


⬆回到地上後，藉PKテレポート前往歐內特！



普依的體力回復？

一般人物食用ハンバーガー（漢堡）、與クッキー（蛋糕）之類的食物，可回復相當的體力。不過，普依是例外。倘若食物非他所慣用，就無法滿足回復需求。

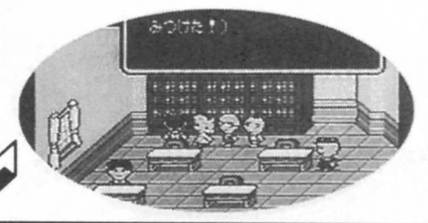


⬆蘭馬所賣之物可回復相當的體力。

直至到達魯米内惑爾

獲取「治癒沉默寡言的書」！

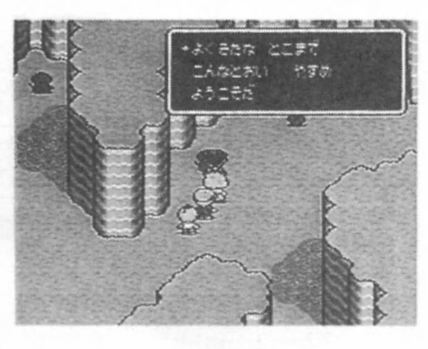
想必已無需再提歐内特圖書館的地點何在。進入圖書館後，走進第一個門，探查房間的書櫃。「治癒沉默寡言的書」應在書櫃左側。



←書櫃的「治癒沉默寡言的書」，應可治好庫米族的沉默。

前往庫米的村落

在歐内特獲取書本後，可回自宅晃一圈，或立即回歸庫米族的村落。到達村落後，將書本交給長老。如此一來，之前像啞巴似的庫米族就會咕嚕咕嚕不停地講話。接著，可請村子西側的大力士庫米移開大岩石，讓我們進入魯米内惑爾(ルミネホール)洞窟。



➡治好庫米族的啞巴病後，可聽取各式各樣的情報。一隻一隻地問話吧！

CHECK 去取「最高のバット」

治癒庫米族的啞巴病後，即可使用道具屋。此道具屋有一項名為「最高のバット」的好道具，一定要拿到手。然而，這不是金錢可以購得的。



⬆這個道具屋的系統設定為以物易物，必而持著命つの笛(生命角笛)前去，才可獲取物品。

進魯米内惑爾洞窟

從庫米族的村落進入魯米内惑爾(ルミネホール)洞窟。因為洞窟内部的敵人能力與 DX 宇宙人不相上下之故，必需邊留意體力，邊前進。

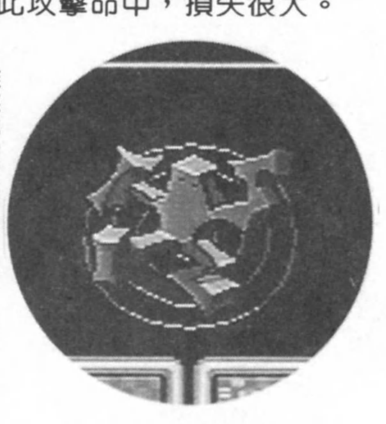


⬅白色發光體即是敵人。此處敵人相當棘手。

➡魯米内惑爾洞窟的構造非常複雜，必需有地圖的指引。

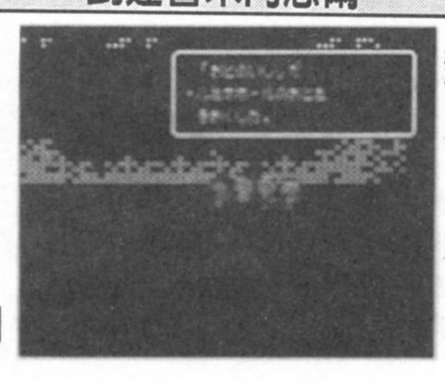
與でんげきバチバチ戰鬥

在洞窟内的「自分の場所」，與でんげきバチバチ戰鬥。必需特別小心的是，這傢伙會進行強力的電擊系特殊攻擊。為此攻擊命中，損失很大。



➡雖然牠的攻擊力不高，但防御力相當高。為此，施使ディフュンスダウン之類的ＰＳＩ後接連攻擊是對付牠的方法之一。

到達魯米内惑爾



⬅魯米内惑爾是個神秘空間。在此，音石可記憶第七個聲音ールミネホール。

直至火亞史普林庫斯

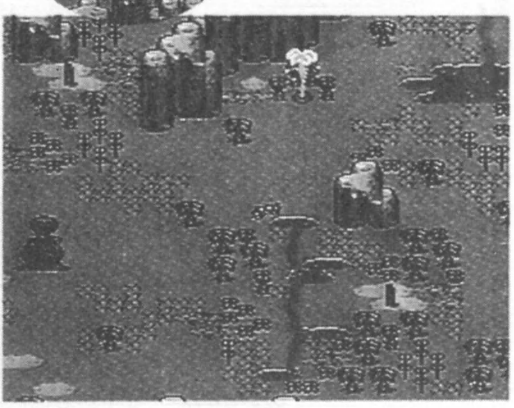
前往地底大陸

打倒でんげきバチバチ後，從魯米内惑爾(ルミネホール)裡處的洞穴跳落，就可到達地底大陸。到達地底大陸後，先探尋集落。此大陸僅有 1 個像樣的集落，而此集落的居民是為庫米族。就其位置而言，是在掉落地點的西北方。邊注意兇猛的恐龍一族，邊往村落前進。到達地底大陸村落後，要向庫米族問話。



這裡是什麼地方？

←突然掉落進一個小型世界。這裡就像福賽特恐龍博物館的萊斯伯爾(ライスボウル)先生所說的地下恐龍世界。

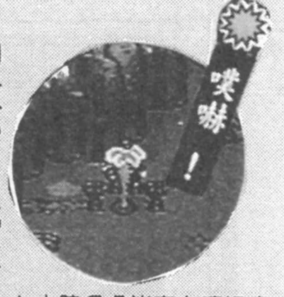


↑地底大陸有許多恐龍在原野上晃來晃去。因其也算強力對手之故，閃避通行也是方法之一。

CHECK

乘上溫泉！

坐上伴隨地震的上噴溫泉，可有效地回復體力和 PP。倘若離村子尚有一段距離時，就非常需要此物。建議各位看好時機，乘至其上。

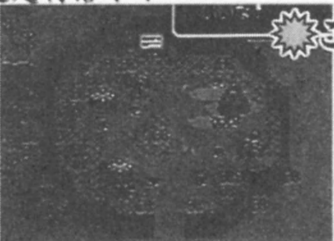


↑大陸各處皆有上噴溫泉。真可謂是天然旅店。

會見會說話的岩石

從庫米族的村落到魯米内惑爾洞窟，有關「會說話岩石」的訊息不絕耳。因此岩石正位於地底大陸的緣故，一定要去找它對話。它會告知我們許多有關尼斯一行人的重要情報。再者，還會透露日後該往火亞史普林庫斯(ファイアスプリングス)前進一事。

這是村落！？



これが村!?

←如果在地圖上是小小的，那麼庫米族也是小小的，什麼都是小小的。不過，它還是個村。

會說話的岩石



→這就是傳說中的「會說話岩石」。它好像一直在等待尼斯一行人的到來。它會提供相當相當多的情報。

前往火亞史普林庫斯

在地底大陸之村，應已聽過火亞史普林庫斯的相關情報。據說，火亞史普林庫斯(ファイアスプリングス)位在地底大陸之村的西南方，但即刻前往就無趣味可言。最好先在地底大陸進行一番冒險。因為周遭有許多道具掉落之故，待收集完畢，再行前往也不遲。



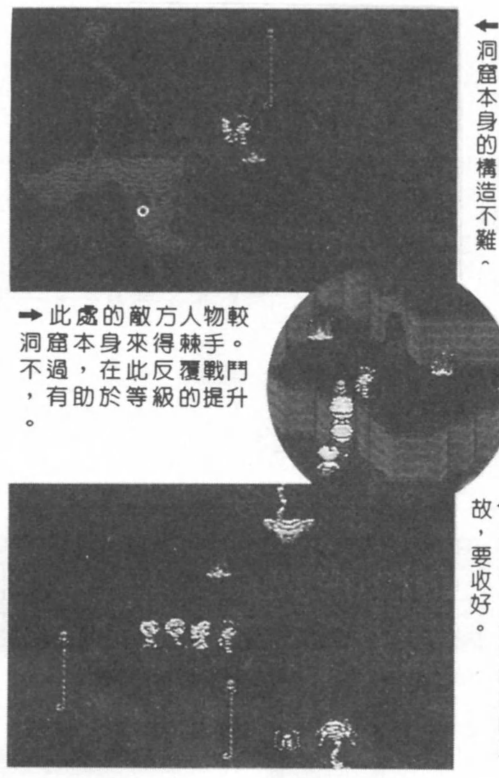
←前往火亞史普林庫斯前，先在地底大陸探險，收集道具。

→可從洞窟的此處進入火亞史普林庫斯。離村子不遠。

直至記憶最後之音

火亞史普林庫斯

此處即是溶岩湧出的灼熱地獄——火亞史普林庫斯(ファイアスプリングス)。雖然洞窟本身的構造不難，但因在此出現的敵人都會使用火焰系的特殊攻擊，非常棘手。其中，燃燒沸騰敵人的鮮紅火焰攻擊會予人極大的損害。邊スクロールアウト，將敵人消滅，邊往最後的「自分の場所」前進。



←洞窟本身的構造不難。

➡此處的敵方人物較洞窟本身來得棘手。不過，在此反覆戰鬥，有助於等級的提升。

←因道具也會咕嚕咕嚕之故，要收好。

與カーボンドッグ戰鬥

往上攀登火亞史普林庫斯，可到達第8個「自分の場所」，在此可記憶最後之音。但在這之前，得與カーボンドッグ戰鬥一番。這傢伙在進行某程度的攻擊後，會變身為ダイヤモンドドッグ，可稱得上是強敵中的強敵。就算是提升等級，也不可輕忽！



カーボンドッグ

←面對カーボンドッグ的熾熱攻擊。用フリーズ(冷凍)系的PSI將之冷凍

ダイヤモンドドッグ

➡因ダイヤモンドドッグ會結シールド(防禦盾)之故，需先破此シールド。

←將攻擊與PSI配合使用，可有效地進行攻擊。

記憶最後之音

打倒ダイヤモンドドッグ後，即可記憶最後之音——火亞史普林庫斯的聲音。至此已記得所有的聲音。



←靜靜地靠近火亞史普林庫斯，可使音石記憶最後之音。

CHECK エスカルゴ運送(蝸牛運送)沒有來？

エスカルゴ運送、與瑪哈(マッハ)比薩都是一通電話，服務到家。不過，如果你認為不論在什麼地方他們都會不辭辛勞地幫我們服務，就大錯特錯了。因為，在地底大陸訂購，他們根本不甩我們呢！



⬆地底大陸是屬運送區域外。在此處訂購比薩，沒人會理。

♣24小時破關之道

22～24 hour

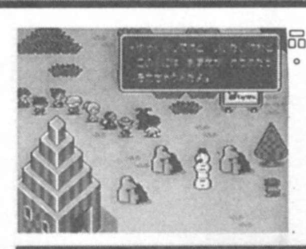
遊戲終於往最終階段進展
開始了一場超時空之戰

無論是哭、是笑，遊戲都會接近尾聲。邊享受一個接一個的痛苦戰鬥，邊向前進。

22～24小時的巡視重點

瑪奇克特

當音石記憶 8 個聲音的瞬間，尼斯終於到達夢和記憶的世界——瑪奇克特(マジカント)。因為沒有具體情報、和可使用道具之故，在此，僅能邊和人們對話，邊到各角落探查。城鎮深處是為洞窟，與「愛丁(エデンの)海」相連。地板變紅，會有敵人出現。是故，必需邊警惕邊前進。因為回歸城鎮可無條件回復，幫助主人公作戰的フライングマン（飛行員）可獲得補充。



←店裡所販賣的マジックプリン是貴重物品。

←令人懷念不已的臉孔。全是尼斯的朋友。

←在媽媽所在處左側所遇見的「まぼろし老人（幻之老人）」，會告知我們瑪奇克特(マジカント)的意義、和愛丁海的相關情報。尼斯為對付激鬼(ギーグ)而作的漫長修業時代，終於結束了。盡情徘徊瑪奇克特後，就該出發咯！

4～6小時的行進圖表

在瑪奇克特見到自已的記憶

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

聚齊 8 個聲音之時，尼斯咻地飛往瑪奇克特(マジカント)。此處即是在決戰前，重新審視自我之處。除了會見まぼろし老人（幻之老人）外，沒啥重要的事。





在愛丁海克服自我

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

穿過瑪奇克特(マジカント)深處那條難走的路，可到達一片深色海水的愛丁海。邊擊退接二連三而來的海妖，邊前進，可看見瑪尼瑪尼(マニマニ)像就在海中央……？在此，尼斯會與潛藏在自我體內的惡心進行一場激劇的戰鬥。打贏此戰鬥，瑪奇克特(マジカント)就會毀滅，而尼斯的能力便會獲得飛躍性的提升。



在撒旦谷大集合！

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

在撒旦谷大集合！

面對最終決戰，在撒旦谷大集合。在此處等候的亞特那茲博士、和亞普爾基特說，必需持有隕石碎片才能完成スペーストンネル（太空隧道）。

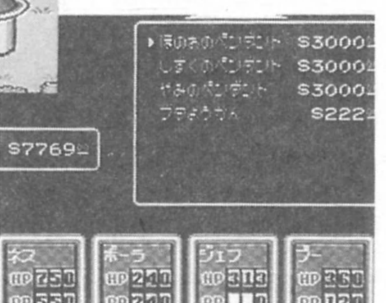


撒旦谷

從瑪奇克特回來後，發現撒旦谷的情況稍有改變。不僅亞特那茲博士、亞普爾基特、修治・摩契在此集聚，在多施依(どせいさん)商店還有新製品發售。ペンダント系的防具除了防御力高之外，還持有對 PK 的防御特性。イチオシ是黑暗的ペンダント（垂飾）。其理由稍後可知。先到歐内特(オネット)取隕石碎片，完成スペーストンネル（太空隧道）。



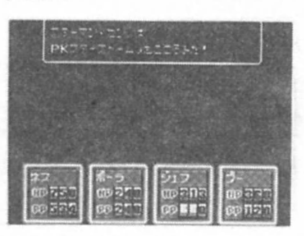
←亞特那茲博士、亞普爾基特、修治・摩契、和多施依族人等人為了開發中的スペーストンネル（太空隧道）在此齊聚。據稱，其之所以未完成是因為材料不足，倘若有隕石碎片，就可即刻完工。為此，主人公一行人急速趕往歐内特。



➡商店内的多施依添了 1 人。當然，其店所販賣的物品也有所增加。雖說ペンダント系列物品的防御力稱不上最強，卻也是非常派得上用場的道具。不買就虧大了！

歐内特

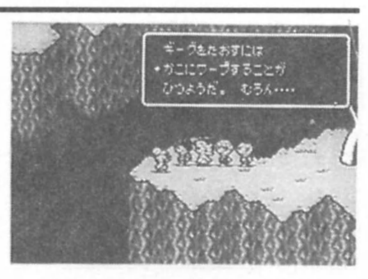
得知尼斯一行人動向的宇宙人搶先抵達歐内特。城鎮猶如廢墟般地死寂。



←「スターマンせんぞ」之類的敵人是超強力的對手，千萬不可輕，要儘量使用サイコシールド。

最低國・過去的最低國

激鬼從地底世界的最深處傳送其邪惡之念過來。除了追溯過去，直接給予痛擊外，別無他法。然而，スペーストンネル（太空隧道）……？



⬆從地底大陸可窺視最低國的一小部分。而現在，少年們正以過去的最低國為標的，出發旅行。

故事已加速向最終幕進展。激鬼(ギーグ)是這般地強力、這般地邪惡。這趟無法回頭的旅行，已經啓程了。

前往懼怕妖獸的歐内特城

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

原來隕石就是事件的端倪。尼斯一行人前往歐内特。然而，歐内特已成為宇宙人的巢穴。隕石的所在處與原先相同。不過，其周遭埋伏了許多強力敵人。待與此些強敵對戰，獲取目的物後，就無需再留在歐内特。快快藉テレポート回歸撒旦谷(サターンバレー)。



藉スペ-ストンネル太空隧道前往最低國

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

將隕石碎片交給博士後，先休息一下。待醒來後，再向最低國出發，前往治退激鬼(ギーグ)。然而，這樣還不算準備完成。亞特那茲(アンドーナッツ)博士由後追趕而來，要求尼斯一行人下更大的決心。

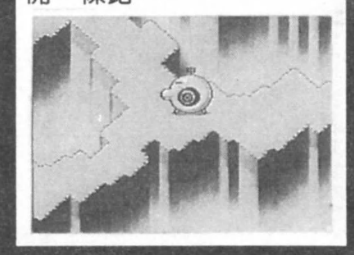
「 MOTHER2 」已接近最終章。



終於來到這裡…與激鬼決戰

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

有關最後的部分，還是不要明說的好。總之，不到最後關頭，絕不可輕言放棄。盡己所能，不斷努力、努力，一定能為自己開一條路。



直至穿越瑪奇克特城

心的世界瑪奇克特

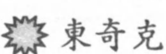
在火亞史普林庫斯(ファイアスプリングス)記得最後之音的音石靜靜地消失，移往尼斯體內的心之國瑪奇克特。這個瑪奇克特的確是個神秘之國。與人攀談，周遭的顏色會改變、已死的人又活了過來、遇到小時候的自己……。來到瑪奇克特時，要試著在城鎮的各個角落探索，與鎮民對話。鎮內有許多的旅館、和武器屋，可藉此整頓裝備。再者，鎮內也隱藏有貴重道具之故，必需不厭其煩地來回走動。



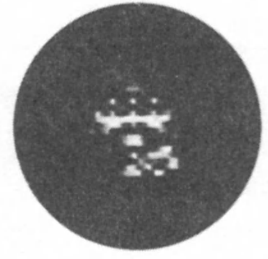
那確是基浦ゲツプー！

←基浦也在此處。為什麼這傢伙...

東奇克



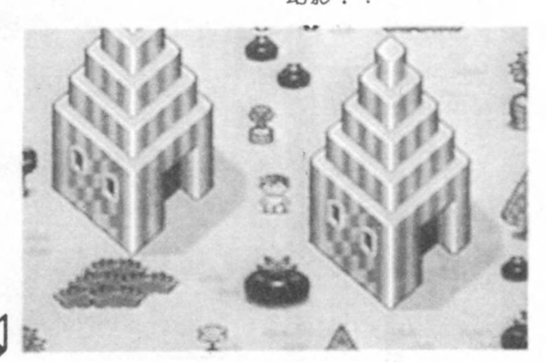
→在福賽特城去逝的東奇克復活了？





小時候的尼斯！？

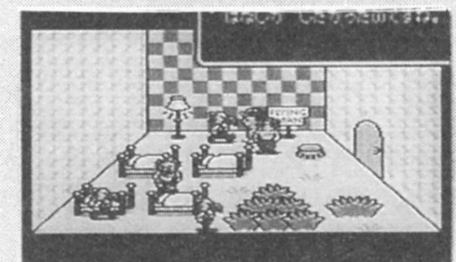
←小尼斯過來邀尼斯一起作投接球練習。這是幻影！？



↑也有商店的存在，城鎮機能完備。

CHECK 飛行員登場

在前作地球冒險中登場的フライングマン（飛行員）在地球冒險 2 中也有上場。與我們並肩作戰、擁有某程度實力的他們，非常值得依賴，不過，他們也持有體力一耗盡就身亡的可悲面。可以使用的フライングマン（飛行員）共有 5 人。因其人數有限，必需妥善運用。



←共有五位飛行員在飛行小屋內待命。不論何時，都可令其出動。

穿越瑪奇克特城

越過瑪奇克特(マジカント）城後，會變成只有 1 條路的單純洞窟。雖說它不是那般複雜的區域，也要邊注意敵方人物邊前進，才能確保安全。



←在此，瑪奇克特城就算攻略完成。從此處至愛丁海，會出現許多敵人，必需小心前進。

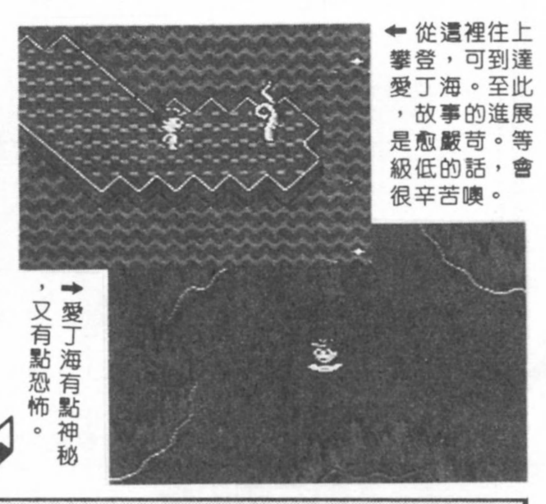
→因途中會掉落貴重道具之故，最好不厭其煩地來回巡視。

←通路的最終地點長有藤蔓之類的植物，可藉此更上一層。

直至與惡魔尼斯戰鬥為止

前往愛丁海

繼續行走瑪奇克特(マジカント)的通路，可到達愛丁海。雖說是海，範圍既不寬、水亦不深。換句話說，這是一個水的積存處罷了。穿越此海，會與一位名叫ネスのあくま(惡魔尼斯)的強敵進入戰鬥。因此處敵人不多之故，大可安心前進。



←從這裡往上攀登，可到達愛丁海。至此，故事的進展是愈嚴苛。等級低的話，會很辛苦噢。

→愛丁海有點神秘，又有點恐怖。

渡海

到達愛丁海後，接著就是渡海。因其結構相當簡單，無需擔心迷路。在此出現的敵人只有 2 隻クラーケン。打不打倒牠們都無所謂。



←因為愛丁海的構造當簡單，可大膽地往前進。

→前進某一程度後，會遇上クラーテン。共有二隻。

CHECK 利用障礙物

海的クラーケン可藉著攀沿障礙物輕易避開。



←首先，將クラーテン誘近。待其靠近，再刻意讓它追趕。不過，不能將距離縮得太短，免得被捉。

→待クラーテン追追擊而來時，只能一溜煙地逃跑。可繞到障礙物的背側，斯騙クラーテン

與惡魔尼斯戰鬥

在愛丁海的最終地點，和名為ネスのあくま(惡魔尼斯)的黃金像對戰。因為這傢伙會使用多種 PSI，所以サイコシールド是不可或缺之物。



↑→乍看之下是瑪尼瑪尼惡魔，其實是尼斯的邪惡之心。牠非常強。

←因其使用PKキアイΩ進行攻擊之故，必需一擊讓他氣絕。

直至前往歐內特取隕石碎片為止

潛藏之力覺醒

打倒惡魔尼斯後，尼斯潛藏的真之力復甦。HP、PP 、攻擊力、防御力、スピード(速度)、ガッツ(精神)所有的能力都獲得大幅的提升，從此，尼斯變得相當強。





神秘之力，現在復甦！！

瑪奇克特消滅

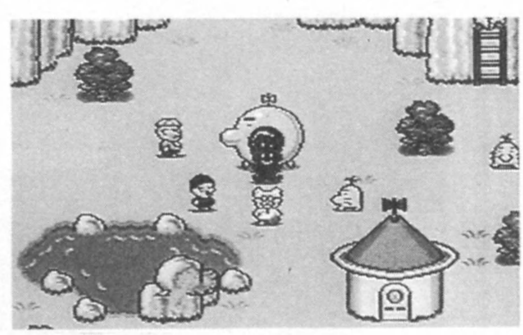
在尼斯覺醒的同時，瑪奇克特消失。尼斯會告訴我們之後該怎麼做、該去哪裡。



←好是在火亞史普林庫斯昏迷。

前往撒旦谷

因為尼斯心中有一股力量鼓舞他去撒旦谷， 4 人便啓程前往。到達之時，會看見亞特那茲博士和アップルキッド等人圍著スペーストンネル(太空隧道)而立。據アンドーナッツ所言，這個太空隧道因為缺少太空隕石這項材料之故，尚不得完成。提到隕石……歐內特(オネット)有！



↑位於正中央的巨大物就是スペーストンネル(太空隧道)。可以試乘，不過，會變成焦炭噢。

前往歐內特

話說，歐內特有隕石。從撒旦谷到達歐內特後，發現鎮上一片淒暗。再者，和以前的歐內特不同的是，敵方人物相當強，必需邊提高驚覺，邊往後山前進。附帶說明一下，只要調查隕石，就可發現隕石碎片。



←到達歐內特之時，發現此鎮和以前完全不同。快往後山！

→因為強敵不斷出現之故，得費一番功夫才能到達隕石落下現場。快取碎片。

CHECK

成長度因名字而異？

等級提升，攻擊力和防御力等等參數也會跟著上升。事實上，這個參數的上升率沒有一定，它常會因人物的名字而有所變化。



↑即使同人物、同等級，參數上升方法也不同，是隨機？或…

直至過去的最低國

前往最低國

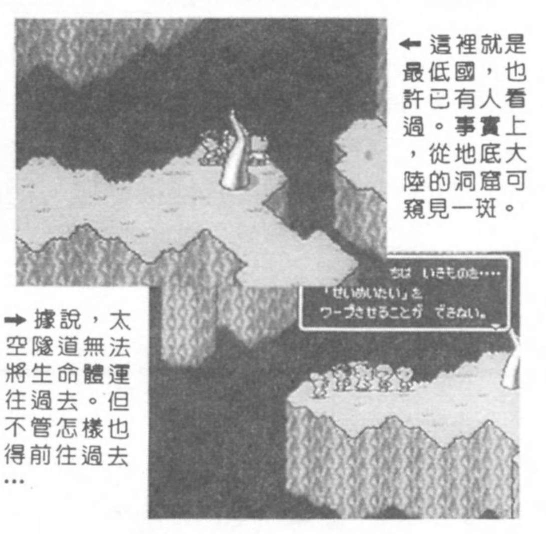
在歐内特獲取隕石碎片後，即刻回到撒旦谷。將其碎片交給亞特那茲博士，即可使スペーストンネル 2 號（太空隧道 2號）順利完成。在撒旦谷整頓裝備，乘進太空隧道。目的地是……最低の國、最低國。



↑→搭乘太空隧道2號，超越時空，往最低國前進！

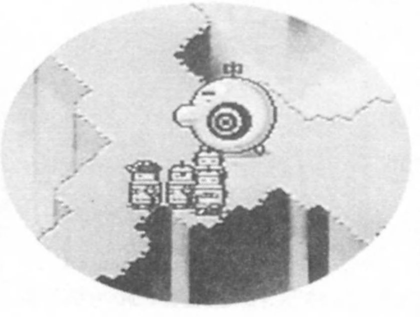
前往過去的最低國

終於抵達最低國。不過，亞特那茲博士隨後追來，告知尼斯此處有個重大問題。太空隧道無法運送生命體…



←這裡就是最低國，也許已有人看過。事實上，從地底大陸的洞窟可窺見一斑。

→據說，太空隧道無法將生命體運往過去。但不管怎樣也得前往過去…



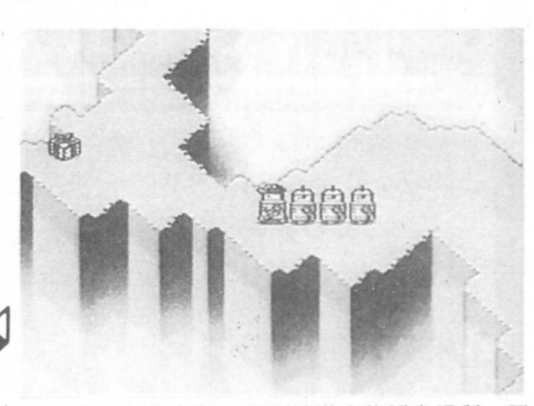
←最後，為追擊激鬼前往過去，只得將尼斯、波菈、傑夫、普依等人變為機器人。

CHECK 打倒激鬼後，該做的事……

地球冒險 2 的旅行餘韻十足，並非打倒激鬼(ギーグ)，就算完結篇。在此稍稍透露一下，擊敗激鬼之後，世界會大變。那個人、那間店、那個地方……那個村等等，全會產生變化，想要一一品味其變化，可能得費一些時間。不過，還是建議各位環繞遊戲世界一周。就算打倒激鬼，地球冒險 2 也沒有完。

過去的最低國

改造為機器人的 4 人搭乘 2 號的改良品スペーストンネル 3 號（太空隧道 3 號），往激鬼所在的過去最低國出發。這個過去最低國只有一條道。雖說如此也不可輕忽，因為此處的人物盡是強敵。不過，聚合 4 人之力，應能取得勝利。打倒激鬼，回復世界和平吧！



↑由此處一直往上行，可到達激鬼的隱身場所。可以打倒激鬼的人，只有你！！

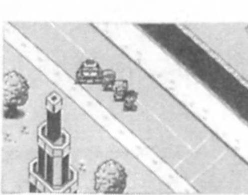
稍後就要最終決戰了。激鬼，等著瞧！！

戰鬥小知識之2

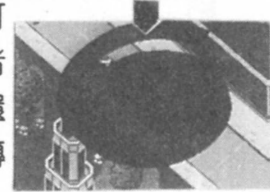
有益於戰鬥的小知識。在此第二部份，主要是要介紹對後半戰鬥有益的普通常識。嗯，說普通還真得很普通。

接觸後，按鈕操作有效

在地圖上和敵人接觸之時，必需在瞬間活用操作。只要能善加利用按鈕操作，快速反應，那麼，就算情勢十分危急，也可避開先發攻擊。再者，時機適當的話，還可用「めくり（翻轉）」取得先發攻擊。



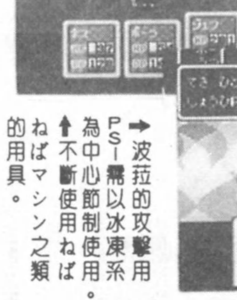
⬆就算敵人由後面攻過來，也不要緊。



⬆在一瞬間急向調頭，順利地迎擊。

抑制 PP 消費的戰鬥方法

先將傑夫的マシン（機器）活用至極大限，以控制アシスト系的 PSI 的使用～而後，在沒有危機的狀況下，待戰鬥終了後再進行生命提升，可避免浪費。之後，諸位會發現波菈的打擊力出乎意料的高。





➡波菈的攻擊用PSI需以冰凍系為中心節制使用。

⬆不斷使用ねばねばマシン之類的用具。

可使用道具－－戰鬥篇

最先要提的是ペンダント。其特異系統的 PSI 攻擊效果會因種類的不同而減少 1 成左右。傑夫的道具，是以各式各樣的マシン（機器）聞名，不過，成功率不高。要注意的是，消費道具・ペンシルロケット。尤其是ペンシルロケット 20，雖然價格不便宜，但效力驚人。再者，普依的某些裝備品也頗為貴重。

防禦盾對應法

張結防禦盾（シールド）的敵人，最最難纏，因為我們根本無法識破他們。話說，一定要記住牠們和宇宙人（スターマン）系一樣都是共通特徵明顯。所以，一旦覺得情形有異，就要用普依的打擊、小さめの PK 試試看。

不斷使用冰凍術！

積極地使用 PK フリーズ。縱使損害不大，也可能一直堆積、堆積，直至大損害。攻擊用 PSI 可說是從遊戲一開始至遊戲終結最最有效的。



⬅最強的PKフリーズ可將多數的囉嘍級敵人一擊斃命。

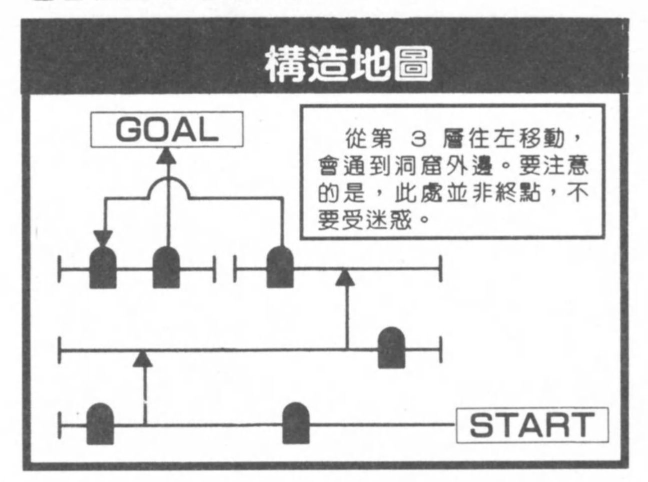
MOTHER

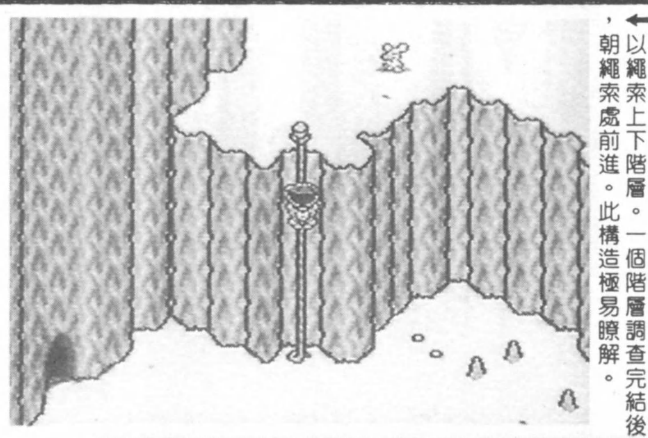
GUIDEPOSTS OF THE DANGEONS

洞窟的指標 2

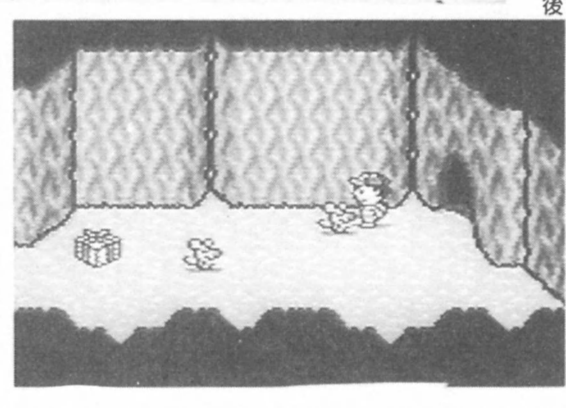
捷安多・史普洞窟

捷安多・史特普(ジャイアント・ステップ)是最初所見的洞窟，構造非常單純。乍看之下，會因它有許多洞穴而感到棘手，事實上，其中大多數的洞穴都是一進入就沒路可行。此處也有空屋，因其大部份房屋都設置有道具之故，最好一一地巡視。縱使不如此想，而從眼前看似重要的場所開始調查，也會極自然地被導引至目的地。





←以繩索上下階層。一個階層調查完結後，朝繩索處前進。此構造極易瞭解。



→進洞穴內，會看見這般景像。應該不致於迷路才對。

古雷伊多伏爾迪特谷

擴及河川左右兩側的峽谷，由複雜的凹凸構成洞窟。左岸是 1 條路直通，右岸則稍稍複雜。也可順己意適當地前進，不過，如果不想意外地輸給比自己實力差的對手，最好先選擇從南側、或北側前進，回來時再從相反側前進。

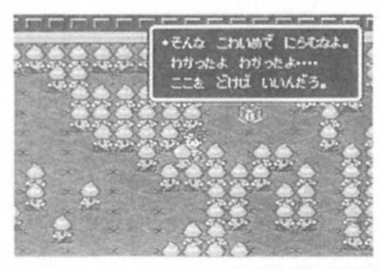


←北邊是路程較長的一彎道，道具較少。其優點是中途可看見山上小屋。

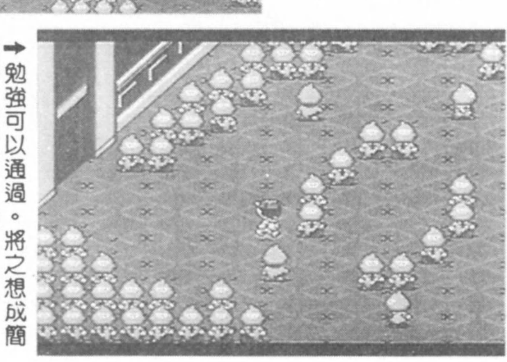
→南側的路線稍複雜。它雖較易使人迷路，但道具頗多。適於鍛鍊。

哈比哈比村的人類洞窟

由教團本部 1 樓洞窟中密密麻麻的信徒所構成的「人類洞窟」。在此雖無法找著一條可前進的路線，但與人對話，會讓出一條路讓我們走，戰勝之後，即能拓出一條路徑。其實，此處並沒啥特別困難之處，只要仔細探索周遭環境，勤懇地向人問話就行了。



倘若在和信徒戰鬥感到辛苦的話，日後就會更加艱辛，所以，多多少少一定要取一些經驗值。

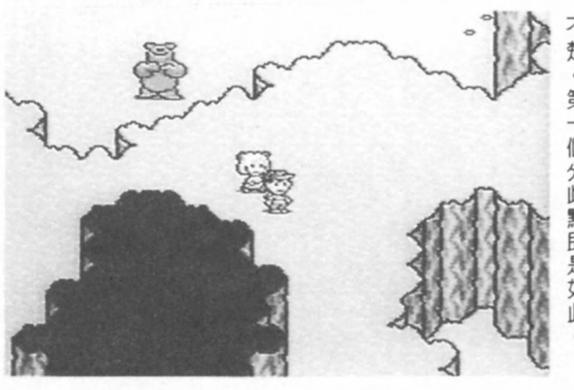


→勉強可以通過。將之想成簡單的問題就行了嘛。

↑最初狀態就是這般情景。與周遭的信徒對話。

立立帕多史特普的洞窟

此洞窟的路徑廣大、呈不規則狀，但的構造極為簡單，只有 2 個地方可稱得上是分歧點。第 1 個是剛剛進入之處。先往下行取道具，再回頭筆直前進。下一個分歧點則是在向前方前進一些些處。在此分歧點時，也是先取道具，再往下前進。之後再從右方繞進上方，筆直前進。有時候路線很短，卻被設計為彎彎曲曲，非多繞不可。此外，夾雜小池糖的分歧點，不論走哪一方的結果都相同。但上方路徑所出現的敵人較厲害，不過，其道具也較易取得。



⬅雖說是分歧點，事實上卻是不清不楚。第一個分歧點即是如此。

洞窟之男伏力克・羅特的低預算洞窟

此洞窟是為石子並列所構成的粗率洞窟，真不愧名為低預算。因其路線一望了然之故，應不會迷路。再者，此處的服務非常周到，在路的盡頭處，必定置有道具。這是將伏力克・羅特(ブリック・ロード)氏思想具體化的洞窟，主要是要讓遊戲者品嚐洞窟之樂。出口有電話。作者在洞窟外等待。



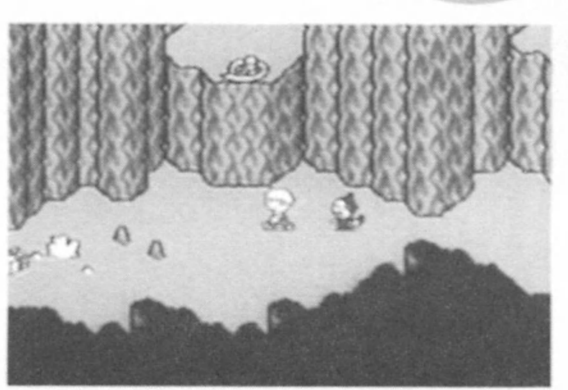
⬆伏力克・羅特本人在出口。他會幫我們回復體力。

⬅這樣就不會迷路了。因此處沒有強力怪獸出現之故，大可安心收集道具。

雷尼薩克爾的洞窟

從伏力克・羅特洞窟出口通往史特恩賀吉(ストーンヘンジ)所在的音特斯(ウィンターズ)南部。因其幾乎是一條路線之故，應不會有迷路之虞，但傑夫 1 人獨處之時，必需特別下苦工。窘迫時，可在此處，向巴魯恩猴求助。如果是與尼斯一起來到此地，就可在打倒巨大きのこ後，到達雷尼薩克爾(レイニーサークル)。

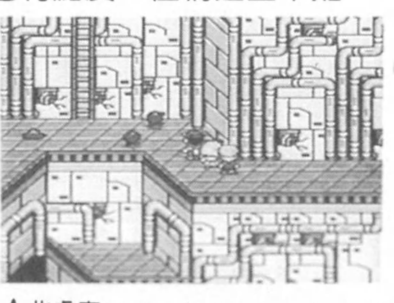




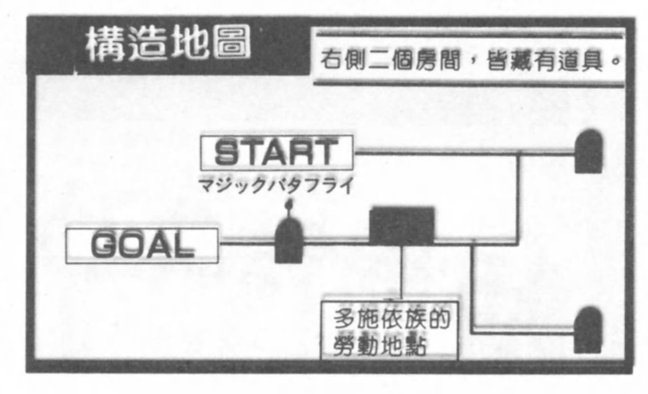
⬅這裡就是問題場所。請巴魯恩猴由上方放下繩索。

基浦的秘密基地

向多施依族請教「暗語」，由古雷普夫魯茲的瀑布中央（在右側等待是行不通的）進入的洞窟。雖然它有點廣，但構造並不難。下面所示的概念地圖，就是由橫向看此洞窟，再將圖式化而成。不管怎樣，到此，看到此洞窟，一定會覺得它非常簡單吧！？

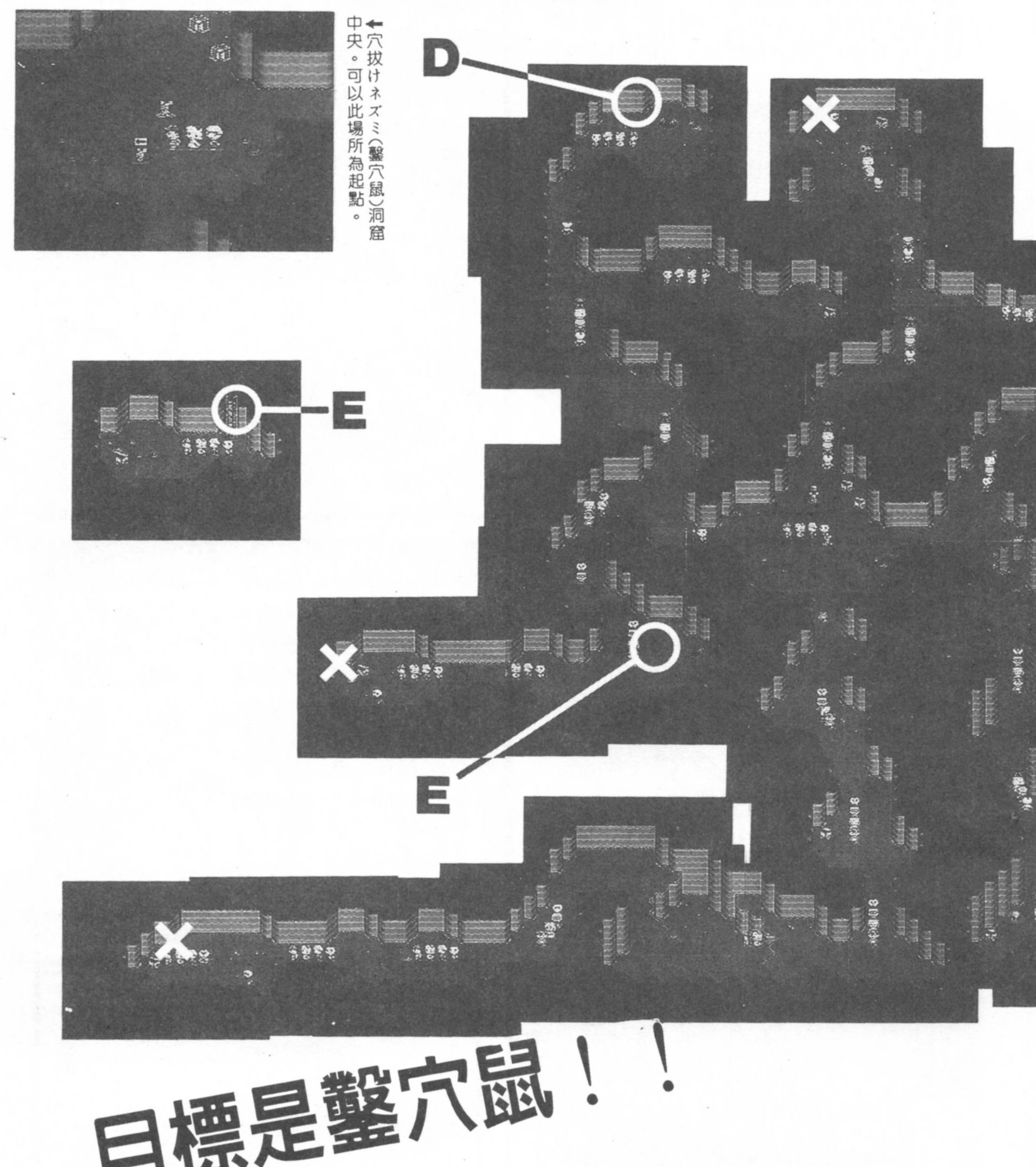


⬆此處有マジックバタフライ，可謂是最適合賺取經驗值的洞窟。



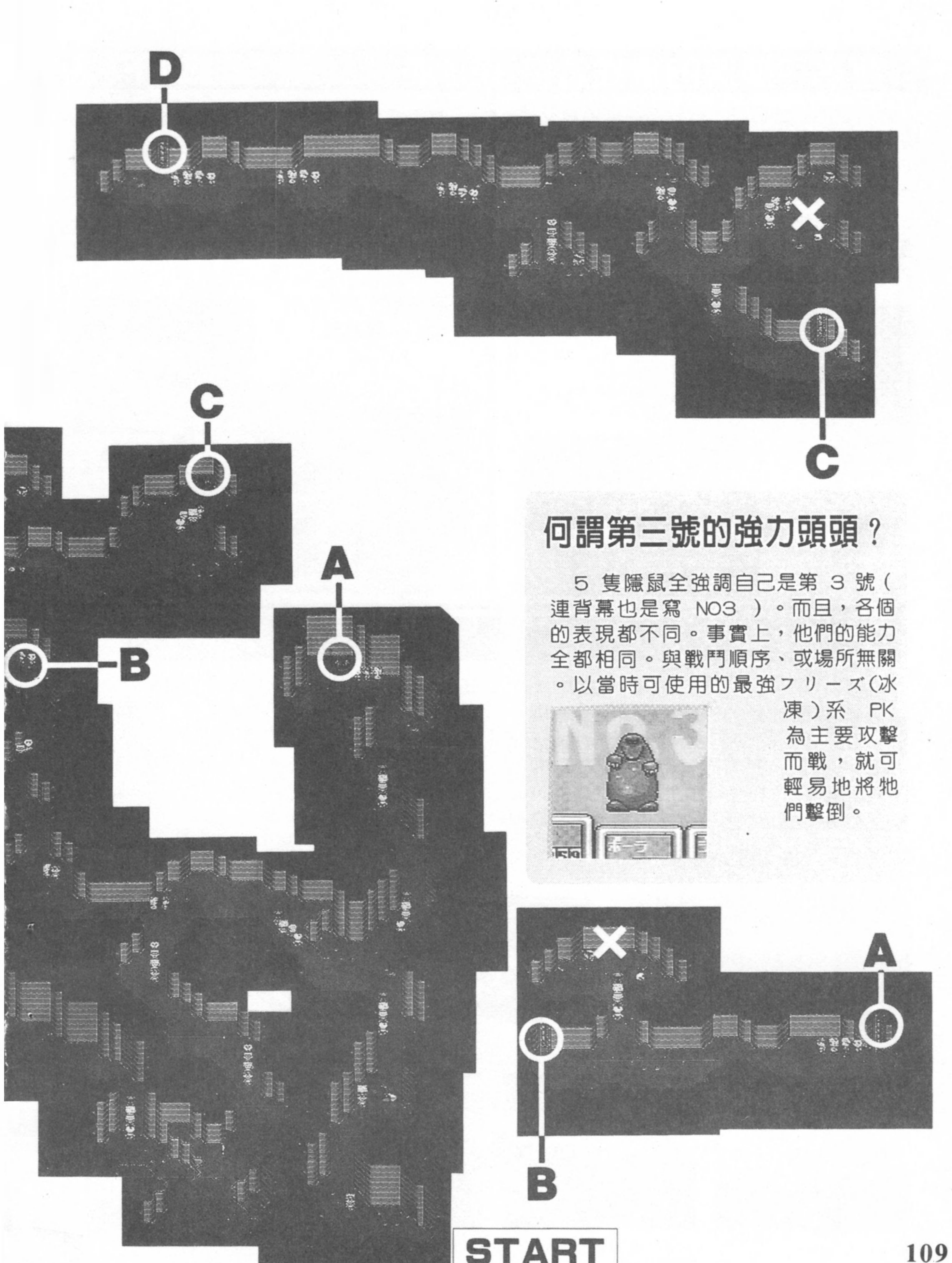
修治・摩契的埋藏金發掘現場

在修治・摩契(ジョージ・モッチー)進行發掘時，出現 5 隻大隱鼠，使作業中斷。唯有擊退大隱鼠，才能使作業繼續……。所以，找尋 5 隻大隱鼠，將之打倒，就是目的所在。此處的洞窟極為寬廣，構造也很複雜。隨意行走，會陷入窘境。此時，只得藉助地圖之力。 5 隻大隱鼠的所在地點以×記號表示。



←穴抜けネズミ(鑿穴鼠)洞窟中央。可以此場所為起點。

目標是鑿穴鼠！！

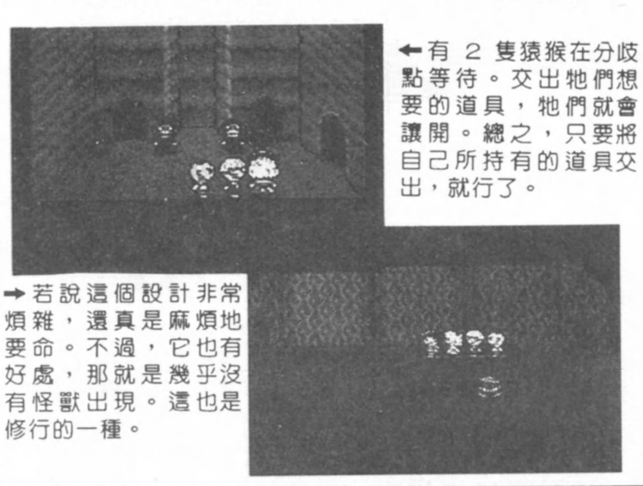


何謂第三號的強力頭頭？

5 隻隱鼠全強調自己是第 3 號（連背幕也是寫 NO3 ）。而且，各個的表現都不同。事實上，他們的能力全都相同。與戰鬥順序、或場所無關。以當時可使用的最強フリーズ(冰凍)系 PK 為主要攻擊而戰，就可輕易地將牠們擊倒。

多可多可沙漠的猿猴洞窟

此洞窟的設計奇特，只要將某些道具交給猿猴先生，就可往前進。最初的 2 隻猿猴所要求的道具，可在附近的商店購得。不過牠們還會要求ものさし（尺子）、うみたてたまご（初生之蛋）之類在附近難以買到之物。但沒有必要跑去遠處購買。只要從可行之處前進，重覆以物易物，即可穿越洞窟。



←有 2 隻猿猴在分岐點等待。交出牠們想要的道具，牠們就會讓開。總之，只要將自己所持有的道具交出，就行了。

→若說這個設計非常煩雜，還真是麻煩地要命。不過，它也有好處，那就是幾乎沒有怪獸出現。這也是修行的一種。

前往瑪古內特希爾的地下水道

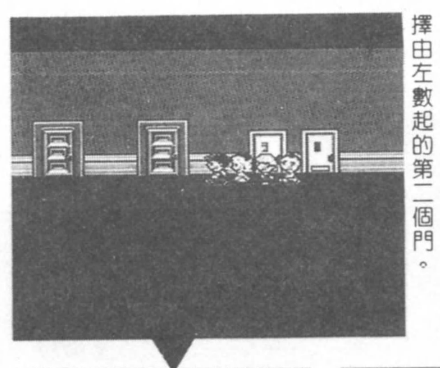
簡而言之是下水道。此洞窟非常惹人嫌，因為在此登場的敵人相當強，且行進速度會降低。不過，如果不在乎道具，就稱得上是遊戲中最最簡單的洞窟了。因為，此處是在水中前進，只要順著路走，就可到達目的地。對了，這也是連結「自分の場所」的洞窟。也許較靈敏的人已知道前進時要儘量求快；待在敵人逃走的歸途中，再取道具。

↑道具全在側道上。不易取得。

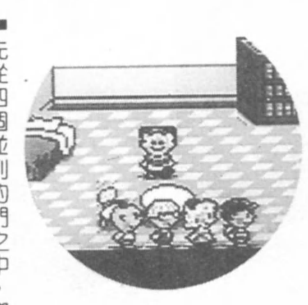
←在水中前進，可沿一直線到達目的地。水中的敵人不多。

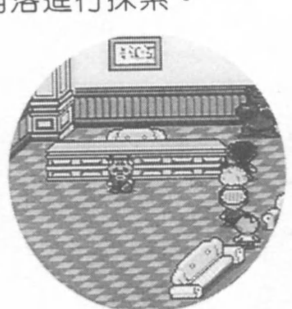
摩勒力特大廈・ 48F

摩勒力特先生本人所在的摩勒力特(モノトリー)大廈的最上層樓是個非常獨特的迷宮，由許許多多的房間和走廊所構成。一開始有 4 個門。其對面有各式各樣的房間，此外還有從此處再行分歧的門。構造相當複雜。不過，最好不要做測繪地圖。因為這裡的空間歪斜，無法以平面圖表示出來。只能照順序一一記住。……不過，在此要藉照片來進行解說，以使方向感不好的人得以瞭解自己的所在之處。不過，因為正解的門以外的房間也置有道具之故，必需捉住其結構，到各角落進行探索。

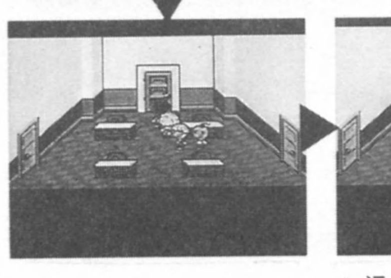


←先從四個並列的門之中，選擇由左數起的第二個門。

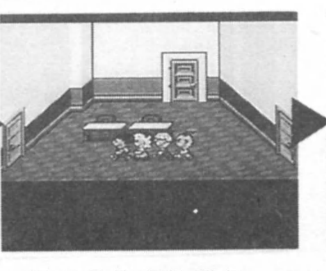








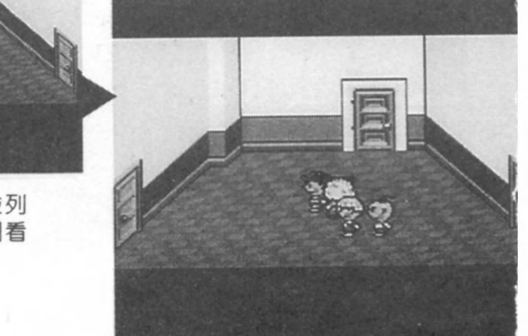
↑往右行進，進入迎面可見的門。



↑這次是筆直地朝左側之門前進。

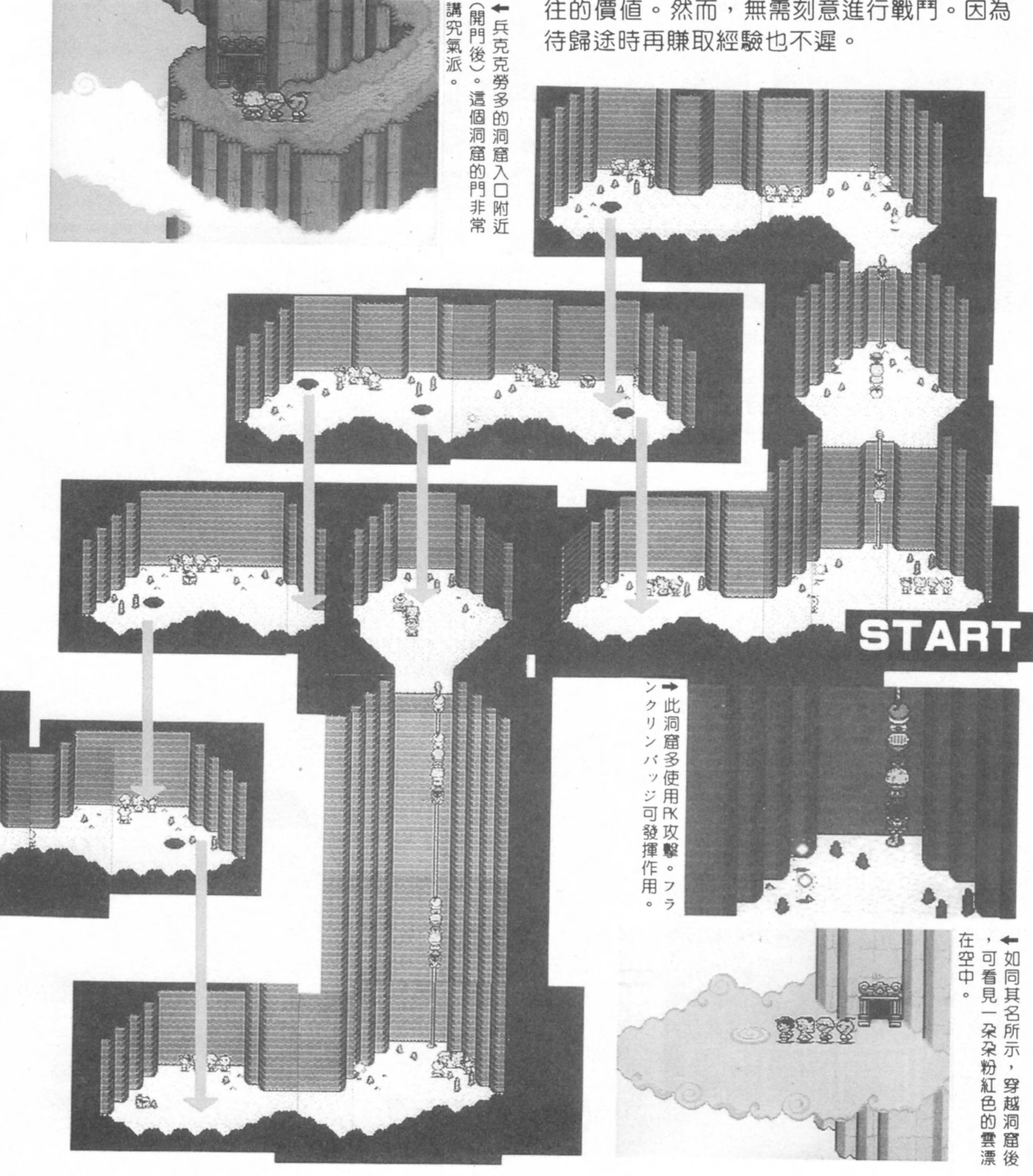
↑正面有 2 個門並列。可進入右側的門看看。

↓正面的門是掌廚姐姐的房間，左側的門則是摩勒力特的房間



兵克克勞多的洞窟

位於蘭馬(ランマ)的最下方，持「うさぎごのみにんじん」前往，即可進入。因其位於山岳地帶・蘭馬的地下，所以是往縱方向延伸的立體的洞窟。其特徵是洞穴（從上往下的單行道）很多，為此，其連結構造可能較難令人理解。因為無法往回走之故，必需具備有跳入洞穴的勇氣。不過，倘使各位看看地圖，確實理解其縱向結構，就會發現此洞窟的構造比想像中來得容易。如果只是要去兵克克勞多(ピンククラウド)，就沒有必要前往最下方的區域，不過，此處置有蠻多重要道具。雖說得多繞一段路程，但確有前往的價值。然而，無需刻意進行戰鬥。因為待歸途時再賺取經驗也不遲。



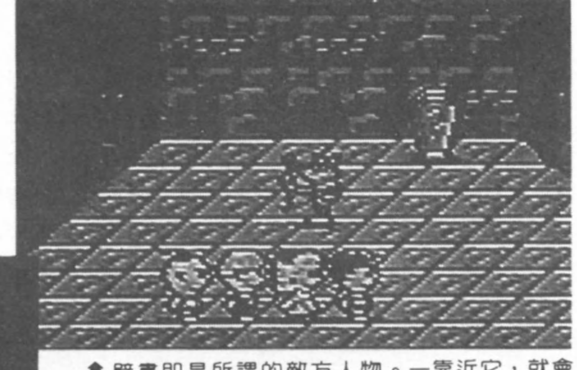
←兵克克勞多的洞窟入口附近(開門後)。這個洞窟的門非常講究氣派。

←此洞窟多使用PK攻擊。フランクリンバッジ可發揮作用。

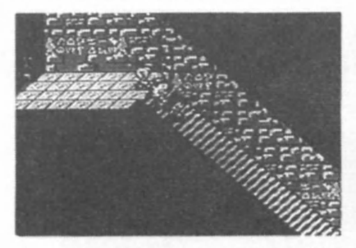
←如同其名所示，穿越洞窟後，可看見一朵朵粉紅色的雲漂在空中。

史克拉比的金字塔

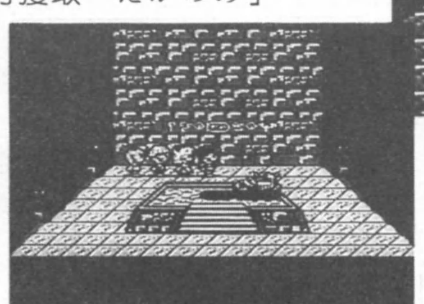
從沙漠之城史克拉比往南行，即可看見金字塔。一論及金字塔，可能會讓人連想起它的構造一定相當複雜。但這裡的金字塔恰好與金字塔所給人的一般印象不同。此處只有 1 條通路，且 1 個機關。這唯一的機關就是通路盡頭房間内的圓形開關。押按此開關，可獲取「たかのめ」。



⬆壁畫即是所謂的敵方人物。一靠近它，就會浮現，進行攻擊。此處的敵人無法用スクロールアウト一口氣將之消除，只能勤懇地應戰。



⬆金字塔的内部構造相當單純。以通路盡頭的房間為目標！！



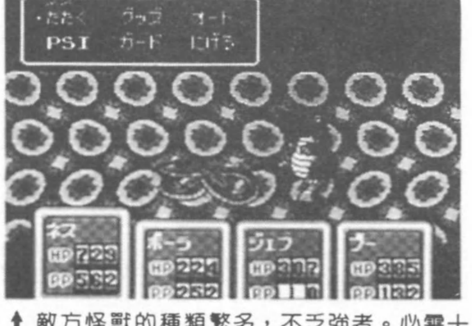
⬅此處是唯一的分歧點。往左側的通路前進，有ドラゴンパウダー。換句話說，一直往右側前進，就有道路可通行。

魔境

由金字塔渡河，再往南走，即可到達魔境。此魔境與亞馬遜河極為相似。也許各位看到右示地圖後，會以為此處的腹地這般廣大，一定難以攻略。事實上，它並不如各位所見的寬廣。地圖右上有入口，左上有洞窟，在此行進的目標是庫米村。在魔境入口有旅館、和商店，可先以此為據點進行探索。



⬅魔境的七成以上是沼澤。進入沼澤會受損。



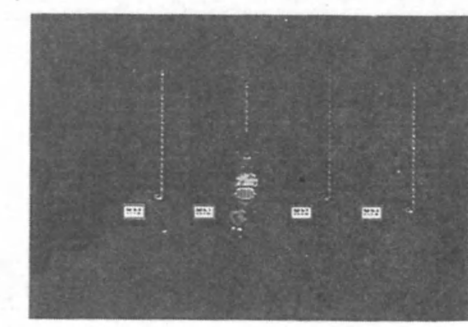
⬆敵方怪獸的種類繁多，不乏強者。必需十分小心地前進。

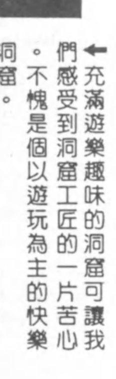
伏力克・羅特

在金字塔附近的洞窟之男伏力克・羅特，將自己的身體化為複雜的洞窟。洞窟裡邊有各式各樣的設置，諸如：醫院、 CD 、電話等等皆是。雖然也有敵方人物會出現，但因各處皆設有具備回復作用的椅凳之故，根本無需擔心。往上攀行，可和怪獸動物園、和只有露出臉部的伏力克・羅特對談。除此之外，還有各式各樣相當有趣的設置。

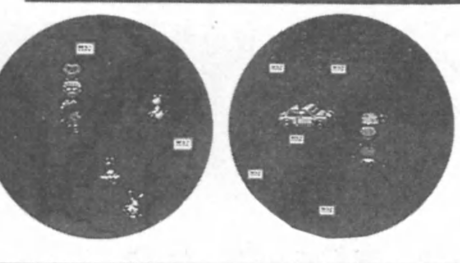


↑洞窟之男裡面有醫院和公用電話等設置。這是伏力克・羅特的真面目。



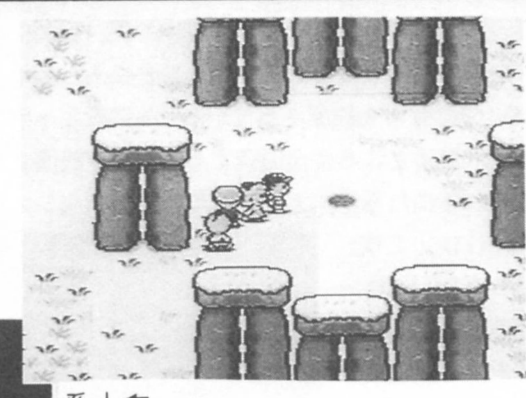


←充滿遊樂趣味的洞窟可讓我們感受到洞窟工匠的一片苦心。不愧是個以遊玩為主的快樂洞窟。



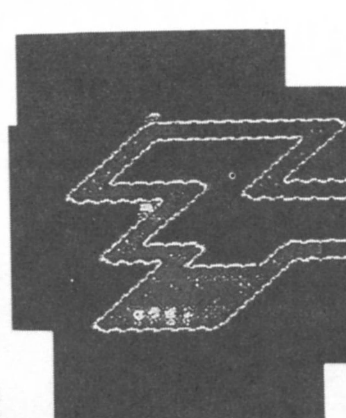
史特恩賀吉的秘密基地

史特恩賀吉(ストーンヘンジ)位於音特斯地下的洞窟就是此處。看地圖可能不會感覺到它的構造複雜，但一進入洞窟就可知道此處的敵人相當多，且部份構造是呈環結狀態。一定會有許多人為此迷路。與前半蜿蜒不絕的紫色小路不同的是，秘密基地後半的洞窟構造相當簡單，較易清除。此處藏有許多便利道具之故，一定要細心地至各角落探索。



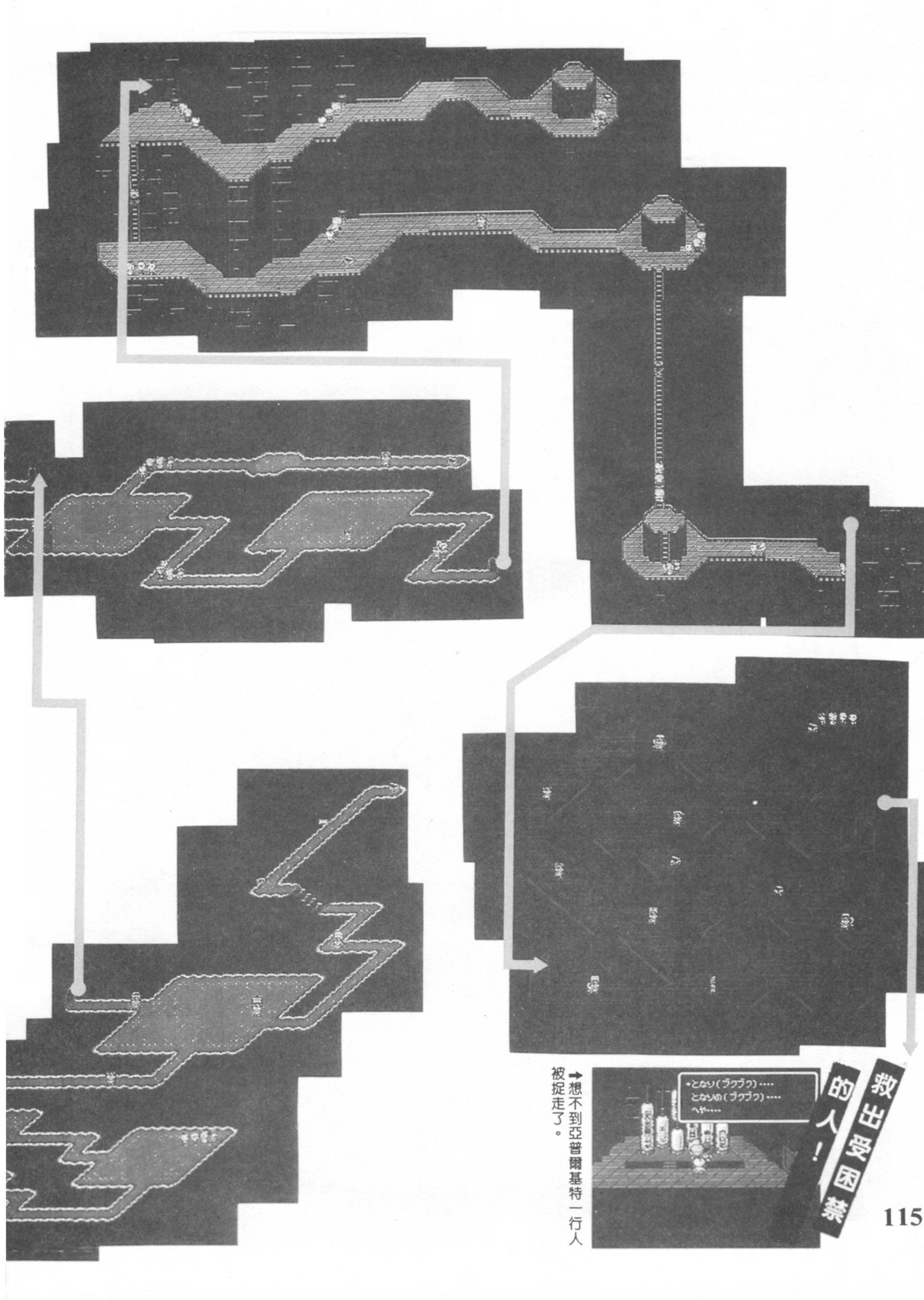
←可從音特斯的史特恩賀吉進入此處。不過，必需持有コケシけしマン，才行進入洞窟。

←此處登場的敵方人物極多。宇宙人系的敵人相當麻煩。



START

↑此洞窟在遊戲序盤中即可看見，不過，得到終盤才行進入。



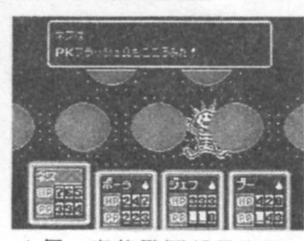
➡想不到亞普爾基特一行人被捉走了。

通往魯米內惑爾的洞窟

此洞窟是由庫米族通往魯米內惑爾(ルミネホール)的必經之途。其特徵是，名為「會說話岩石」的稀奇石子滿佈，可聽取許多的情報。因此洞窟是為 2 層構造之故，稍稍複雜。不過，此處的問題所在是敵方人物很強，而不是地形複雜。因其生息密度高，在多數場合會陷入一場與複數敵人戰鬥的苦戰狀況。整體而言，此洞窟的難易度極高。



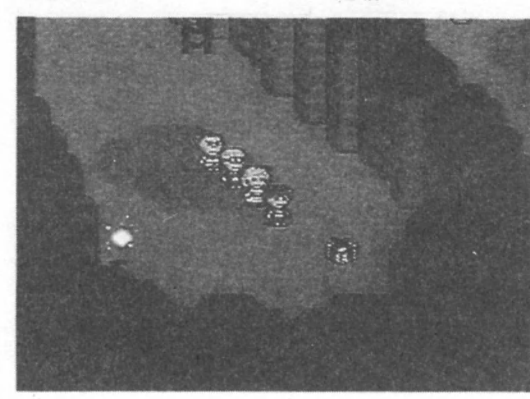
↑在此出現的敵人能力相當強。



↑每一次的戰鬥都是生死之戰。



←每個階層都有許多小房間。如果可以的話，可進入各個房間看一下。



←會說話的岩石看似有益、其實無用。感到無聊時，可回問話，不睬它而一直前進也無妨。

OUT

START

最終戰鬥是PSI合戰！

戰鬥中使用頻繁的 PSI 。有效使用 PSI 的三條守則如下。

一、一定要仔細探查

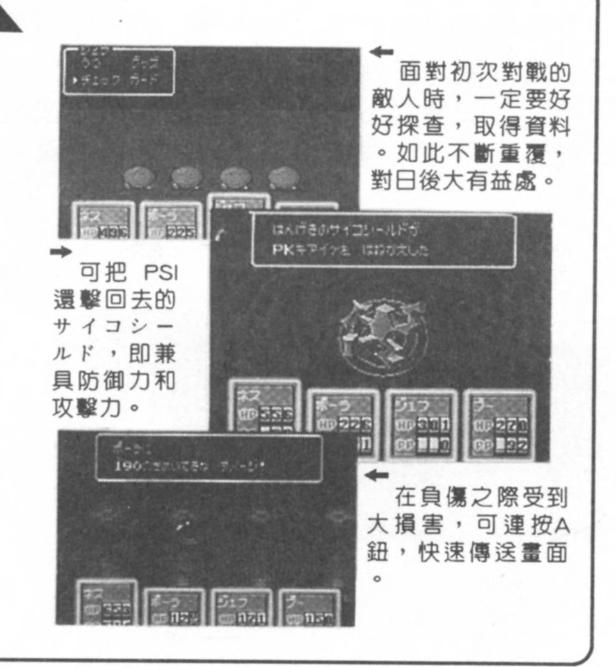
不論對手多麼強，也會有弱點存在。面對初次對戰的敵人，一定要細心探查。

二、不要疏於防御

一進入戰鬥，就為人所忘卻的防御 PSI。若使用方法正確，可發揮出人意料的威力。

三、避開完結前的大損害的方法

由負傷敵人處受到大損害時，可連按 A 鈕，儘速逃離戰鬥。



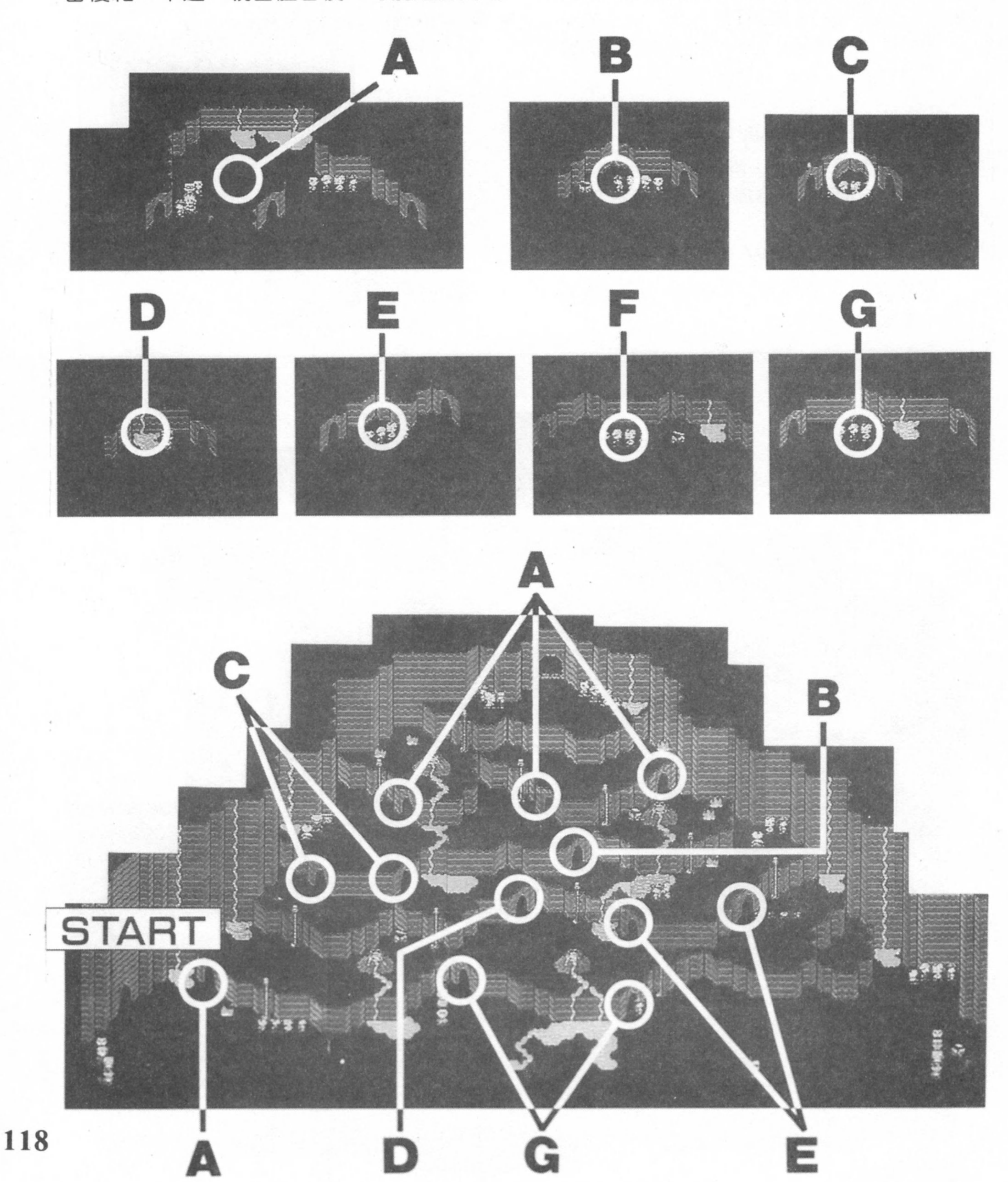
← 面對初次對戰的敵人時，一定要好好探查，取得資料。如此不斷重覆，對日後大有益處。

→ 可把 PSI 還擊回去的サイコシールド，即兼具防御力和攻擊力。

← 在負傷之際受到大損害，可連按A鈕，快速傳送畫面。

火亞史普林庫斯的洞窟

位於地底大陸村落西南方的火亞史普林庫斯。這裡就是記憶第 8 個聲音的「自分の場所」。乍看之下，這個洞窟的構造好像相當複雜；不過，親自體會後，可能還會為它的單純嚇一大跳呢！換句話說，洞窟本身比想像中還要簡單的多。然而，因為這是遊戲中的最後洞窟，不是那麼容易就可以攻略的。強力敵人會接二連三地前來襲擊。



MOTHER

DATA OF ITEMS

道具資料 2

領先一步

道具快樂主義入門

只要是這個遊戲的道具，就要確實地使用。

充滿遊戲趣味的道具好多好多！

隨意變身的道具、設定有神奇用法的道具、只具遊樂性質的道具…等等看似不起眼的道具皆隱藏著充滿趣味的遊戲心。希望各位好好體會。

試著拘泥於無關緊要的事！

無論怎樣也使用的不順手，而就算無法運用自如也無影響的「あじつけこもの」(佐料)。これたもの(毀壞之物)在「小情報」特集中會有說明。

勉強使用不可使用的道具！

爲了營造喜劇效果，所以設置了許多無意義的道具。正因爲不可以使用，才要使用。這也可說是『MOTHER2』的趣味之一吧。



道具收藏家的心

在這個遊戲中，要盡興地品味「無以割捨之痛」。也許要捨棄くつした（襪子）、捨棄由どせいさん處獲取的くわがたむし（鹿角甲蟲），很難做得到。但一個人所能持有的道具數目畢竟有限。所以，譬如說，持著そまつなパン（粗糙麵包）與激鬼(ギーグ)戰鬥的你，就是個出色的收藏家。

好想要這個道具！貴重品一覽表

名称	解説	獲取方法
おうじゃのつるぎ	普依的裝備武器，天下獨一無二。當然很強。	スーパースターマン所持有
ほしのペンダント	持有抗御スターストーム系 PSI 的「そのた（其它）」裝備。	PK おとこ・かくうえ所持有
ふしぎなフライパン	波菈的強力武器	ハラペクザウルス所持有
マジックトリフ	回復 80 PP 的貴重品。生於魔境。	用ぶたのはな探查魔境
サイコキャラメル	回復 PP 的道具，非賣品。回復 20 。	常以禮物身份登場
マジックプリン	只能在瑪奇克特購得的 PP 回復用道具。回復 40 。	只有瑪奇克特的商店有售
メテオニウム	神秘的宇宙物質。好像是要以高價採購。	出現罕見的敵人
メテオタイト	神秘的宇宙物質之 2 。必需以更高價購得。	出現罕見的敵人
いのちのうどん	比いのちのつのぶえ（生命角笛）弱，但可使氣絕者復活。	主要是禮物
ハンドバッグのベルト	縛綁敵人，使之動彈不得	ガミガミレディ所持有
ファラオののろい	進行咀咒，制止敵人的行動	のろいのえもじ所持有
ミイラのほうたい	以纏繞限制敵人的行動	ひびわれおとこ所持有
インスタントガッツ	戰鬥時，將ガッツ提升至 2 倍	主要是禮物
ペテネラのくつした・	好像很臭。具有以臭味制住敵人行動的效果。	將コンタクトレンズ(角膜鏡片)送給持有者
各種カプセル	使各能力值提升 1 的各式カプセル	主要是禮物
ふしぎなキャンディ	使能力值之一提升 1 點	主要是禮物
こわれたハラボラ	傑夫修理的道具中的超級物品	ぶきみボール所持有

這個不需要！無效用品一覽表

名称	解説	獲取方法
えはがき	映出討人厭的風景。無機能。	撒旦谷有售
ぶんどき	在戰鬥中可以使用，不過……	數間商店有賣
ものさし	有 1 匹猿猴想要此物。用途就是滿足猿猴而已。	隨隨便便就可到手。傑夫所持有。
たいしたことないもの	如同其名所示，確實不是什麼重要的東西。正體不明。	當然是從人的身上得到咯
ヒヨコ	比一一叫一聲，可使心情平靜下來。就這樣而已。	長時間持有うみたてたまご(初生之蛋)，就會孵化。
にわとり	沒啥特別用途。持有它只是累贅。	從ヒヨコ（ 小雞 ）長大而成
グレオレマシン	オレンジキッド的得意之作。也可稱它是大垃圾。	投資他，即可獲取
たかいみず	亦名生命之水。但與其名字、及價格不符的是，它只是高處之水	沙漠商人有賣

具有誘人名稱的回復用食品一覽表

食物

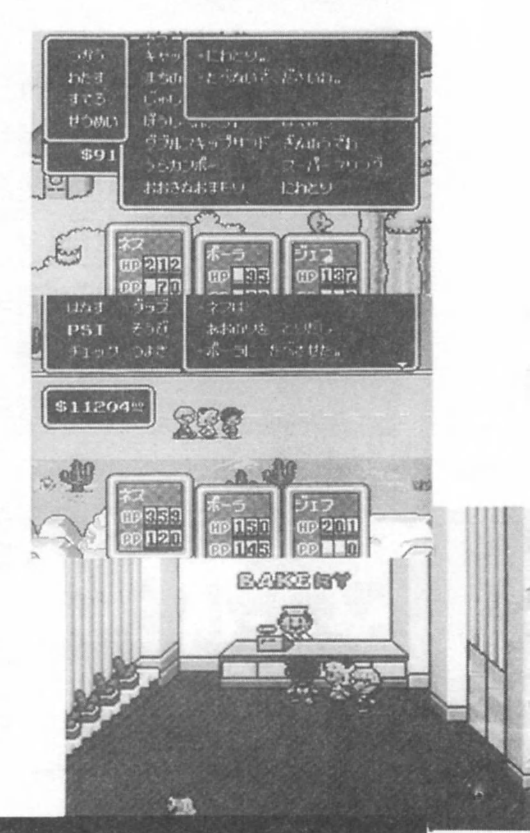
名　称	回復量
クッキー	6
バターロール	30
スキップサンド	稍微
ダブルスキップサンド	稍微
ラッキーサンド	隨機
フタようかん	300
アーモンドもなか	100
うみたてたまご	80
ゆでたまご	40
バナナ	25
ポテトフライ	24
ハンバーガー	50
ダブルバーガー	90
クロワッサン	60
えんそくランチ	80
ゼイタクほしにく	300
マンモスバーガー	200
やきバターがゆ	200
さとりのべんとう	300
カロリーブロック	60
ピザ（S）	120
シェフのおすすめ	200
サマーズふうパスタ	110
ひしょちのジェラート	30
こんがりくしやき	120
まめコロッケ	40
カップめん	40
ほしにく	150
スパイシーほしにく	250
そぼくなヨーグルト	160
そまつなパン	80

飲料

名　称	回復量
オレンジジュース	6
コーヒー	12
ロイヤルアイスティー	60
モロヘイヤスープ	80
おとなのドリンク	80
クラーケンのスープ	700以上
みず	0
たかいみず	0

PP回復

名　称	回復量
マジックタルト	20
マジックトリフ	80
マジックプリン	40
サイコキャラメル	20
水	1
さとりのべんとう	50



改變普依的好惡習慣！

普依王子太愛挑食。就算讓他食用可幫其它人回復將近 50 體力ハンバーガー，也無法使他有效回復。但やぎバターがゆ、和マンダラふりかけ之類可在蘭馬(ランマ)購得的食物，就可以使普依王子獲得回復。真叫人傷腦筋啊。該怎麼辦啊，普依！



⬆然而，普依只要喝水就可回復 pp 。

* 上述的某些資料數値不適用於普依。

★終於公開！！調味品的效用一覽表

O……相當好吃
X……有點難吃

	ケチャップ	こなざとう	チョコチップ	コンデンスミルク	あおのり	タバスコ	しお
クッキー	×	×	○	×	×	×	×
バターロール	×	○	×	×	×	×	×
スキップサンド	×	×	○	×	×	×	×
ダブルスキップサンド	×	×	○	×	×	×	×
ラッキーサンド	×	×	×	○	×	×	×
ブタようかん	×	×	×	×	○	×	×
アーモンドもなか	×	×	×	×	○	×	×
うみたてたまご	○	×	×	×	×	×	×
ゆでたまご	×	×	×	×	×	×	○
バナナ	×	×	×	○	×	×	×
ポテトフライ	○	×	×	×	×	×	×
ハンバーガー	○	×	×	×	×	×	×
ダブルバーガー	○	×	×	×	×	×	×
クロワッサン	○	×	×	×	×	×	×
えんそくランチ	×	×	×	×	×	×	○
ゼイタクほしにく	○	×	×	×	×	×	×
マンモスバーガー	○	×	×	×	×	×	×
やきバターがゆ	×	×	×	×	○	×	×
さとりのべんとう	×	×	×	×	×	×	○
カロリーブロック	×	○	×	×	×	×	×
ピザ	×	×	×	×	×	×	×
シェフのおすすめ	×	×	×	×	×	×	○
サマーズふうハスタ	×	×	×	×	×	○	×
ひしょちのジェラート	×	×	○	×	×	×	×
こんがりくしやき	○	×	×	×	×	×	×
まめのコロッケ	○	×	×	×	×	×	×
カップめん	×	×	×	×	×	○	×
ほしにく	○	×	×	×	×	×	×
マジックタルト	×	○	×	×	×	×	×
マジックトリフ	○	×	×	×	×	×	×
スハイシーほしにく	○	×	×	×	×	×	×
マジックプリン	×	×	×	×	×	×	×
サイコキャラメル	×	×	×	×	×	×	×
ヨーグルト	×	○	×	×	×	×	×
そまつなパン	×	×	○	×	×	×	×
いちごどうふ	×	×	×	○	×	×	×

注意這個搭配組合！！

將原本只能回復 80 點的マジックトリフ與ケチャップ搭配一起，可回復約原來 1.5 倍的 120 點 PP 。藉ケチャップ之力，使世上僅有 5個的貴重マジックトリフ增至 1.5 倍吧！

MOTHER 2 小情報

①本人所知的修理道具大公開！！

為了讓各位感到本作者用心良苦，第一發要介紹的就是非常非常有利的情報。道具篇的特別服務版。現在就依序來看吧！！……こわれたきかい→アンチ PSI マシン、アイロン（以下皆省略" こわれた（毀壞）"）→ねばねばマシン、スプレー→ディフユンススプレー、エアガン→スーパーエアガン、レーザー→レーザービーム、すいどうかん→シールドキラー、メカ→ダブルビーム、バズーカ→スーパーバズーカ（強力！）、ラッパ→さいあくビーム、ビーム砲→にじいろビーム、つつ→スーパーチューチュー、ハーモニカ→ディフユンスシヤワー。只有パラボラ（？）不知道。真是不好意思。

②在車上訂比薩？！恕難送達！

在巴士站前，使用「どうぐやのかんばん」。在此，即刻看看時刻表，坐上巴士。車内來了一通憤怒的電話。附帶說明一下，エスカルゴ運送也有類似情形；基本而言，比薩店是下車後會到達。

③沒有人知道地底大陸在何處……

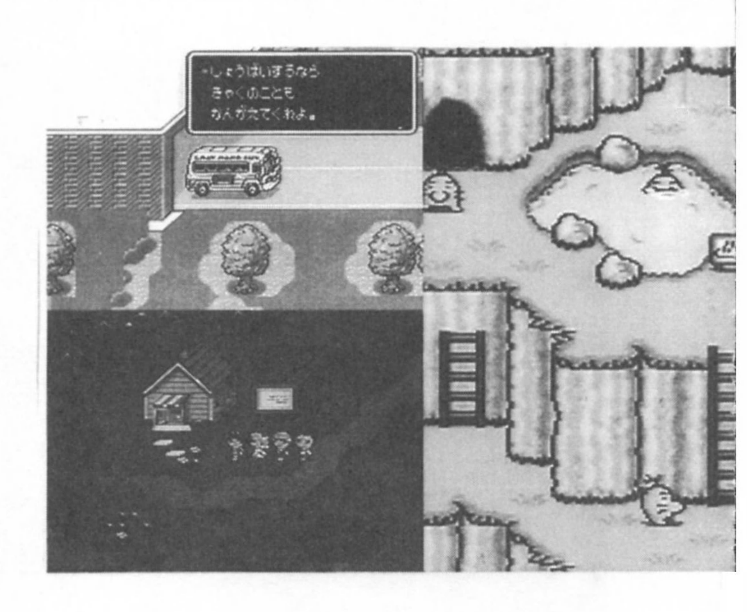
②的應用篇。在地底大陸不論叫啥外送，都沒人理。相當寂寥。

④你買セカンドハウス（別墅）了嗎？

過了中盤後，可購買くちばし岬の家（尖嘴岬之家）。暫不談結果如何，但得在抽屜中好好探查一番。

⑤叫 2 個比薩外送？

比薩員、エスカルゴ運送、道具屋的看板、和巴士皆無法重覆呼叫。會出現各類拒絕訊息。



(6) 傑夫具有盜賊能力！？

這是編集部非常確定的事。傑夫對「カえってきたゲップー」進行探查時，出現「……在基浦的背後發現禮物盒。傑夫獲取" かたにちからバット "！」這類的訊息。在戰鬥中取得了道具。雖然不確定這種息性有不有再現，但肯定傑夫是具有盜賊能力？

⑦古雷伊多伏爾迪特(グレイトフルデッド)谷的蕈女

這個女子不僅要採擷地上所生的蕈，還要買下頭上所生的蕈。……現在想想，是不是覺得很噁心啊？

⑧發現潑奇的野糞！

潑奇真是沒家教。探查史克拉比(スカラビ)海濱東北處的樹下黑點，會發現其可恥的遺失物。不要撿。

⑨「かたにちからバット」之謎

據說，裝備此武器極易罹患思鄉病……。

你知道多少！？
MOTHER 2 的謎與秘密…

100連發!!

「MOTHER 2」是小知識的寶庫，不知道的事還很多呢！



是眞、是假，現在還是個謎。

⑩東奇克怎麼了？

在福賽特(フォーサイド)搖搖晃晃離去的東奇克，真的死了嗎？答案可向努斯特(ヌスット)廣場的人、或福賽特(フォーサイド)旅館進行確認。

⑪如果是免費的話，什麼都行！？

和東奇克說話，必需請一個蓬頭散髮的人讓開。不過，這個人會很厚臉皮地說：「給我什麼好處？」。儘可能地給他一些無關緊要的東西。可給他えはがき、みず、しお之類的無用道具，要不，給他「たいしたことないもの」也行。反正不論給他什麼，他都會高興地說「真的可以嗎？」。說不定交給他重要道具，他反倒會謝絕呢！？

⑫マジックトリフ的數目

使用ぶたのはな，可盡情地在魔境探索トリフ。編集部已確定有 4 個但據說共有 5個。

⑬雖然無關緊要，但……

每一個城鎮的旅館住宿費、和占卜屋的情報費都一樣。知道嗎？

⑭恐怖的うみたてたまご(初生之蛋)

如果你認為うみたてたまご是回復體力的道具，就快快把它吃下去吧。要不然，將它放著，它會孵出小雞，再長成大雞。千萬不要帶著它去旅行。

⑮テレポート的命中判定之①

阻礙テレポート的不僅是地形。如果當地有人、或敵人，就算失敗。在周遭開始轉來轉去，碰上多施依族(どせいさん)，會變成焦炭。其意味極為深遠。

⑯テレポート的命中判定之②

不僅開始，在到達之際，也會出現命中判定。到達地點有マジックバタフライ時，小組在遲緩的狀態下，固結一起，在一瞬間故障。

⑰傾斜直進的テレポート

在福賽特城，將テレポートα往傾斜方向使出，很有趣噢。在其它場所時，也可找尋地圖上的間隙，試玩テレポートα。

⑱以突進逃跑！

為緊追不捨的敵人追擊時，立即使出テレポートα。在適當之時，打中建築物之類的東西，可巧妙地掙脫敵方。有了這個，就不需要スキップサンド！？

⑲其它……

話說，此書的結尾是以諸多的小情報作為壓卷。再者，完全網羅紀念攝影地點也是大主題。總而言之，重點共有 32 處。

書號	書名	定價	備註
001	SFC 聖劍傳說 II	120	
002	SFC 特魯內克大冒險	120	
003	MD 光明與黑暗續戰篇 II	120	
004	FC 七龍珠Z外傳 賽亞人滅絕計劃	100	
005	SFC 超時空戰紀・PC・SCD 星環物語	100	二合一
006	SFC 亂馬1/2朱貓團的秘寶	140	
007	SFC 伊蘇國IV	140	
008	SFC四合一 蓋亞幻想記 靈劍傳說 阿蕾莎 勇者鬥惡龍I・II	150	四合一
009	SFC 復活邪神 II	100	
010	MD 夢幻之星IV SFC 如夢似幻 SFC 怪獸製造廠	150	三合一
011	SFC 聖火降魔錄 一紋章之謎	150	
012	SFC 魔神轉生	120	
013	SFC 七龍珠Z—超武鬥傳 II	100	
014	SFC 真・女神轉生 II	150	
015	SFC 超級機器人大戰 EX	200	
016	SFC 太空戰士VI	320	劇情版攻略
017	超任RPG金手指大全	220	
018	SFC 聖龍傳說	260	劇情版攻略
019	SFC 超級銀河戰士	160	
020	SFC 勇者機器人	190	
021	SFC 鬼神降臨傳 ONI	360	劇情版攻略
022	SFC・FC・GB 1994上半年年鑑	160	
023	SFC 劍王之王 II	290	
024	SFC 狂飆騎士	330	劇情版攻略
025	對戰遊戲特輯	250	

疾風之狼好書介紹



七龍珠Z超武鬥傳3
SNK戰鬥群王
超必秘技
震撼大公開！

SFC
地球冒險2
完全攻略本
疾風之狼

SUPER FAMICOM

疾風之狼

最接近真實生活的RPG……

MOTHER 2

地球冒險2
完全攻略本

你也可以在24小時內迅速過關！！

金錢等級
數十萬數十級

特附 超級金手指密碼
ALMA(銀河戰神、萬變蝶龍)、新MT2
科峰(拍檔…)、霸王(雙胞胎、火狐)…全部適用

定價200元